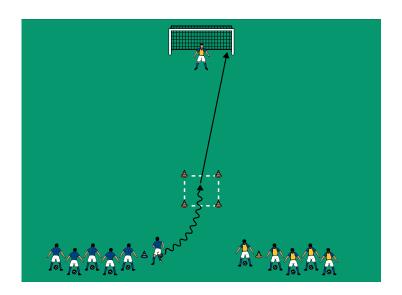


THEMA: EINFACH NUR FUSSBALL SPIELEN



AUFWÄRMEN 2:

DRIBBEL-TORSCHUSS-WETTBEWERB I

ORGANISATION

- ▶ 1 Tor errichten
- Davor 1 Schusszone und 2 Starthütchen gemäß
 Abbildung markieren
- ▶ 2 Teams bilden, wovon ein Team 1 Torhüter stellt
- ▶ Die Teams mit Bällen jeweils an 1 Starthütchen postieren

ABLAUF

- ➤ Der erste Spieler des Teams, das nicht den Torhüter stellt, dribbelt in die Schusszone und schließt auf das Tor mit Torhüter ab.
- ➤ Trifft der Spieler, bleibt der Torhüter im Tor und der jeweils nächste Angreifer startet ins Feld.
- ➤ Verschießt der Spieler, übernimmt er die Position des Torhüters und der erste Spieler des anderen Teams greift an.
- ▶ Welches Team erzielt zuerst 10 Treffer?

VARIATIONEN

- ▶ Nach einer Finte seitlich aus der Schusszone dribbeln und auf das Tor mit Torhüter abschließen.
- ► Der Angreifer läuft in die Schusszone und erhält ein hohes Zuspiel vom Mitspieler.
- ➤ Den Ball zuvor in die Schusszone passen, nicht dribbeln.
- Der Angreifer erhält zuvor einen Flugball vom Torhüter.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der jeweils n\u00e4chste Spieler startet, sobald der Vordermann auf das Tor abgeschlossen hat.
- Gültige Treffer sind nur innerhalb der Schusszone möglich.
- ➤ Erzielen die Spieler zu wenige Treffer, die Distanz der Schusszone zum Tor verringern.