

#### **AUFWÄRMEN 1:**

# DRIBBELN UND PASSEN MIT AUFGABENWECHSEL

#### ORGANISATION

- ► Ein Feld markieren
- ▶ 10 Spieler an den Linien postieren
- ► Alle übrigen Spieler stellen sich mit je 1 Ball im Feld auf

#### ABLAUF

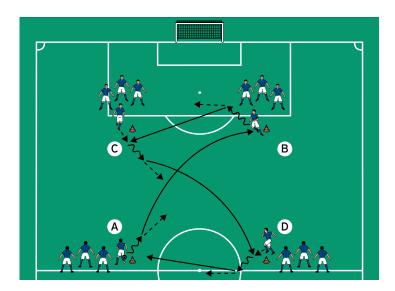
- ▶ Die Ballbesitzer dribbeln im Feld umher und suchen sich jeweils einen freien Spieler an einer Seitenlinie.
- ▶ Diesem passen sie zu.
- ▶ Die Passempfänger dribbeln ins Feld und tauschen mit den Passgebern die Positionen und Aufgaben.
- ➤ Anschließend suchen sich die neuen Ballbesitzer ebenfalls freie Außenspieler usw.

#### **VARIATIONEN**

- ➤ Der Außenspieler lässt das Zuspiel noch einmal prallen und erhält dann einen erneuten Pass, den er ins Feld an- und mitnimmt.
- ► Ohne Aufgabenwechsel spielen: Die Spieler im Feld spielen Doppelpässe mit den Außenspielern und suchen sich dann jeweils neue Spieler.
- ▶ Die Ballbesitzer haben maximal 3 Kontakte, um zum jeweils nächsten Außenspieler weiterzupassen.

- ▶ Eine enge Ballführung beim Dribbling fordern.
- ▶ Auf Blickkontakt vor den Zuspielen achten.
- ➤ Als Außenspieler jeweils nach vorne ins Feld an- und mitnehmen.





#### **AUFWÄRMEN 2:**

### **DIAGONALE SEITENWECHSEL**

#### **ORGANISATION**

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Das Feld vergrößern
- ▶ Die Spieler an den Eckhütchen verteilen
- ▶ Der erste Spieler bei A hat 1 Ball

#### **ABLAUF**

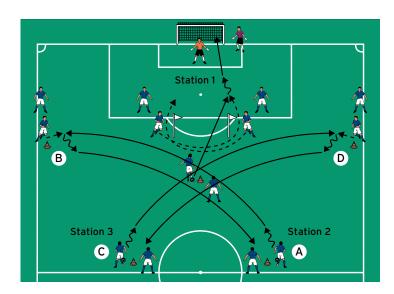
- ➤ A spielt einen Flugball auf B, der das Zuspiel kontrolliert und zu C passt.
- C spielt einen Flugball auf D, der ebenfalls kurz an- und mitnimmt und zum jeweils nächsten Spieler bei A passt.
- ► Alle Spieler laufen ihren Abspielen zur jeweils nächsten Position nach.

#### **VARIATIONEN**

- ▶ Die Feldgröße variieren.
- ▶ B und D spielen nach der Annahme zunächst zu A bzw. C zurück und erhalten dann das erneute Zuspiel in den Lauf.

- ▶ Auf präzise Flugballe achten.
- ▶ Den Flugball jeweils in die Vorwärtsbewegung an- und mitnehmen.





#### **HAUPTTEIL 1:**

## DIAGONALBÄLLE UND KREUZEN

#### **ORGANISATION**

- ▶ 3 Stationen aufbauen
- ➤ Station 1: Auf der Grundlinie 1 Tor markieren und vor dem Halbkreis 2 Stangen aufstellen
- ➤ Stationen 2 und 3: Jeweils am Mittelkreis und an beiden Seitenlinien Positionshütchen aufstellen
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen

#### **ABLAUF STATION 1**

- Die beiden Stürmer kreuzen um die Stangen herum.
- ► Anschließend passt der Startspieler einem Angreifer zum Torabschluss in den Lauf.
- ▶ Die Positionen nach einer Weile durchwechseln.

#### **ABLAUF STATION 2 UND 3**

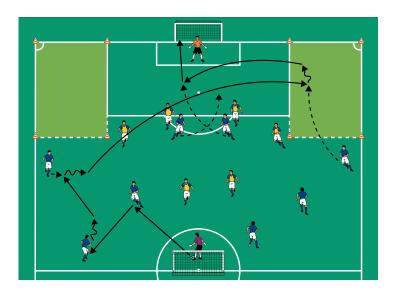
➤ A und C spielen einen Diagonalball auf B bzw. D, die in die Vorwärtsbewegung an- und mitnehmen und anschließend per Diagonalball zur Startposition zurückspielen.

#### **VARIATIONEN**

- Bei Station 1 lässt der erste Passempfänger zunächst auf den Passgeber prallen, und der zweite Stürmer erhält das Zuspiel zum Torabschluss in den Lauf.
- ➤ Auf den Außenpositionen der Stationen 2 und 3 je 1 weiteren Spieler aufstellen: Die Passempfänger legen die Diagonalbälle quer ab, und die neuen Spieler passen jeweils zur Startposition zurück.

- ▶ Bei Station 1 Blickkontakt aller beteiligten Spieler einfordern und zielstrebig abschließen.
- ► Auf den Stationen 2 und 3 präzise Flugbälle fordern.
- ➤ Die Flugbälle als Passempfänger jeweils in die Vorwärtsbewegung an- und mitnehmen.





#### **SCHLUSSTEIL:**

# DIAGONALBALL-SPIEL MIT AUSSENZONEN

#### **ORGANISATION**

- ➤ Auf den Grundlinien einer Spielfeldhälfte 2 Tore mit Torhütern aufstellen
- ► In den Ecken neben einem Tor 2 Außenzonen errichten
- ▶ 8 Angreifer und 6 Verteidiger bestimmen

#### **ABLAUF**

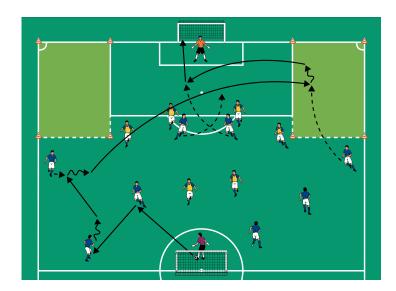
- ► Jeder Angriff wird vom Torhüter an der Mittellinie gestartet.
- ▶ 8 gegen 6 auf die Tore mit Torhütern.
- ➤ Die Ballbesitzer versuchen, einen Diagonalball in eine der Außenzonen zu spielen.
- ► Gelingt dies, so können sie versuchen, auf das gegnerische Tor abzuschließen.
- ➤ Die Verteidiger dürfen die Außenzonen nicht betreten.
- Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie sofort auf das gegenüberliegende Tor mit Torhüter.

#### **VARIATIONEN**

- ► Feste Zielspieler in den Außenzonen bestimmen, 6 gegen 6 im Feld.
- ➤ Die Ballbesitzer müssen in beide Außenzonen kombinieren, ehe sie auf das Tor mit Torhüter abschließen dürfen.
- Die Außenzonen entfernen und 2 Teams zu je
  7 Spielern bilden. Zum Schluss frei spielen lassen.

- ➤ Geeignete Situationen für den Diagonalball gezielt heraussspielen.
- Darauf achten, dass der Außenspieler den Diagonalball möglichst mit dem ersten Kontakt sofort in die Vorwärtsbewegung an- und mitnimmt.
- ▶ Die Stürmer sollen vor dem Tor kreuzen und gestaffelt in die Hereingabe hineinstarten.
- ► Zielstrebig abschließen!





#### **HAUPTTEIL 2:**

# DIAGONALBÄLLE UND KREUZEN MIT TORABSCHLUSS

#### **ORGANISATION**

- ▶ Den Grundaufbau weiter verwenden
- ▶ Die Stationen zusammenführen
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen
- ▶ Die Spieler bei A haben Bälle

#### ARIALIE

- ► Im Wechsel über beide Seiten üben: A spielt einen Doppelpass mit B und spielt dann per Flugball auf C weiter
- ➤ C nimmt in Richtung Grundlinie mit und flankt auf die um die Stangen kreuzenden Stürmer vor das Tor.
- ▶ Diese schließen auf das Tor mit Torhüter ab.

#### **VARIATIONEN**

- ➤ Einen Verteidiger bestimmen, der versucht, den Torabschluss der Stürmer im Strafraum zu verhindern.
- ▶ B lässt auf den jeweils anderen Startspieler prallen, der einen Flugball zur jeweils anderen Seite spielt.

- Auf ein präzises Prallenlassen von B achten, sodass der Ball sofort für den Flugball von A bereitliegt.
- ▶ Die Diagonalbälle möglichst in den Lauf von C zuspielen.
- ➤ Darauf achten, dass die beiden Stürmer nicht zu früh vor das Tor starten.
- ► Zielstrebig abschließen!