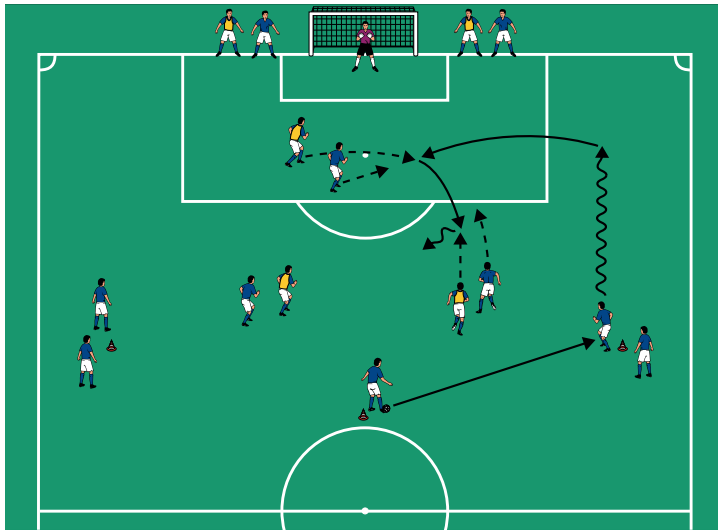


THEMA: ABWEHREN VON FLANKEN



HAUPTTEIL 1:

VERTEIDIGEN VON FLANKEN I

ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld mit 1 Tor errichten
- ▶ Positionshütchen aufstellen
- ▶ Angreifer und Verteidiger benennen
- ▶ 1 Angreifer und 1 Verteidiger im Strafraum postieren
- ▶ Alle übrigen Spieler auf den Positionen verteilen
- ▶ Der Startspieler hat Bälle

ABLAUF

- ▶ Der Startspieler passt auf einen Flügelspieler, der in Richtung Grundlinie dribbelt und vor das Tor flankt.
- ▶ Der Stürmer im Strafraum versucht, zum Torabschluss zu kommen.
- ▶ Der Verteidiger versucht, den Torabschluss zu verhindern.

VARIATIONEN

- ▶ Die Hereingaben können auch flach erfolgen.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Der Verteidiger versucht, im Zusammenspiel mit seinen Mitspielern zurück zum Anspieler zu passen (= 1 Punkt). Welches Team gewinnt die meisten Punkte?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die tiefer postierten Angreifer müssen hinter dem Flügelspieler bleiben, so dass es zu einer 1-gegen-1-Situation vor dem Tor kommt.
- ▶ Der Verteidiger muss versuchen, den Flankenspieler und den gegnerischen Anreifer stets im Blick zu haben.
- ▶ Die anderen Angreifer können erst für den zweiten Ball ins Geschehen eingreifen.
- ▶ Das Spielerpaar vor dem Tor nach jeder Aktion wechseln.