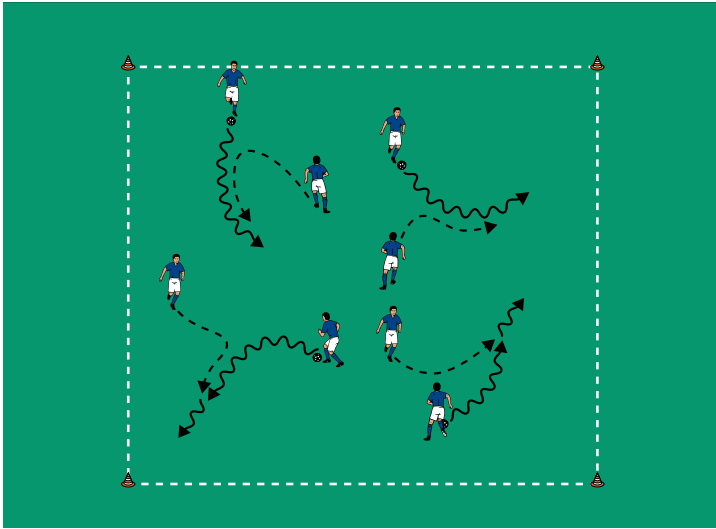


THEMA: FÜR HOHES DRIBBELTEMPO SORGEN



AUFWÄRMEN 2:

DRIBBEL-JÄGER

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ Die Spieler im Feld verteilen, davon die Hälfte mit Ball

ABLAUF

- ▶ Die Ballbesitzer dribbeln im Feld.
- ▶ Die anderen Spieler versuchen, Bälle zu erobern.
- ▶ Wer den Ball verliert, erobert einen neuen.

VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Wer hat nach 2 Minuten Spielzeit einen Ball?
- ▶ Die Anzahl der Bälle erhöhen oder verringern.
- ▶ Die Spieler behalten ihre Bälle und dribbeln bei Ballberührung in hohem Tempo um ein Eckhütchen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Kinder üben das Dribbling und das 1 gegen 1.
- ▶ Der Gegnerdruck sorgt für temporeiches Dribbling.
- ▶ Alle Kinder üben gleichzeitig.