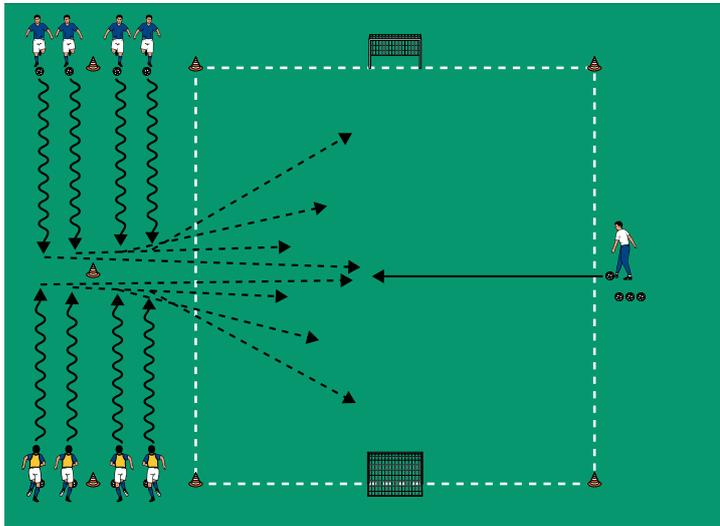


THEMA: FÜR HOHES DRIBBELTEMPO SORGEN



SCHLUSSTEIL:

TEMPODRIBBEL-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Ein 25 x 20 Meter großes Feld mit 2 Miniretoren markieren
- ▶ Außerhalb einer Seitenlinie 2 Starthütchen und 1 Hütchen gemäß Abbildung platzieren
- ▶ Die Teams beibehalten
- ▶ Pro Spieler 1 Ball
- ▶ Die Teams jeweils an 1 Starthütchen postieren
- ▶ Als Trainer mit Bällen an der gegenüberliegenden Seitenlinie aufstellen

ABLAUF

- ▶ Spielt der Trainer einen Ball ins Feld, dribbeln die Teams zum mittleren Hütchen.
- ▶ Dort lassen sie ihre Bälle liegen und starten zum 4 gegen 4 ins Feld.
- ▶ Bei Torerfolg dribbeln die Teams sofort einen Ball zum jeweiligen Starthütchen.

VARIATIONEN

- ▶ 3 gegen 3.
- ▶ Auf Jugendtore mit Torhütern spielen.
- ▶ Die Teams sprinten zum mittleren Hütchen und von dort ins Feld.
- ▶ Freies Spiel.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Den Schwerpunkt des Trainings gelegentlich ins Abschlusspiel einbinden.
- ▶ In kleinen Feldern und kleinen Teams spielen.
- ▶ Kleine Teams sorgen für viele Dribbelaktionen.