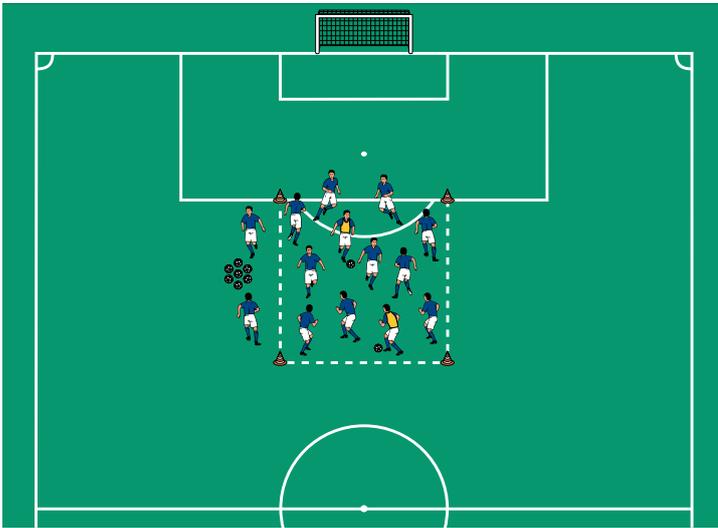


THEMA: TEMPODRIBBLING IM LETZTEN DRITTEL



AUFWÄRMEN 1:

DRIBBEL-FANGEN

ORGANISATION

- ▶ In der Mitte einer Feldhälfte ein 18 x 18 Meter großes Feld errichten
- ▶ 2 Fänger mit je 1 Ball bestimmen
- ▶ Alle übrigen Spieler im Feld aufstellen

ABLAUF

- ▶ Die Fänger dribbeln ins Feld und versuchen, die anderen Spieler mit der Hand abzuschlagen.
- ▶ Gefangene Spieler holen sich ebenfalls einen Ball, werden zusätzliche Fänger usw.
- ▶ Welcher Spieler bleibt zum Schluss übrig?

VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links dribbeln.
- ▶ Das Feld vergrößern oder verkleinern.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Auf eine enge Ballführung bei den Fängern achten.
- ▶ Zielstrebig die freien Spieler andribbeln.
- ▶ Ausreichend Ersatzbälle an den Seiten bereithalten.
- ▶ Mehrere Durchgänge spielen.