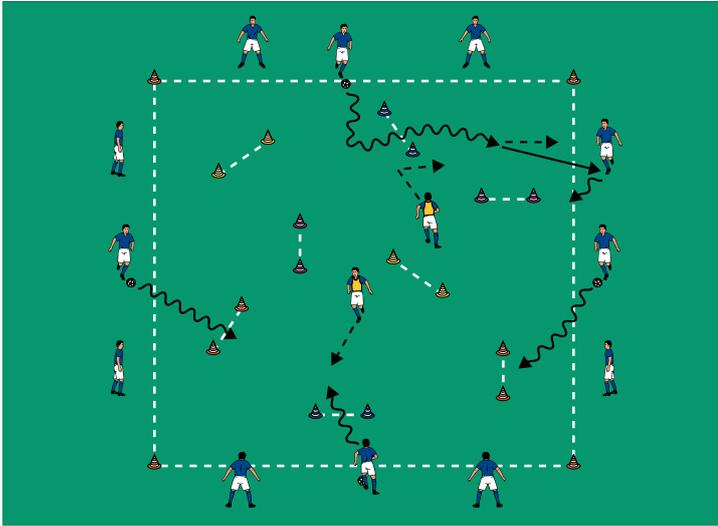


THEMA: MIT TEMPO INS DRIBBLING



AUFWÄRMEN 2:

DRIBBELN MIT GEGNERDRUCK

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ Die Spieler an den Außenlinien verteilen
- ▶ 4 Spieler haben Bälle
- ▶ 2 Fänger ohne Bälle bestimmen und im Feld aufstellen

ABLAUF

- ▶ Die Ballbesitzer durchdribbeln ein Hütchentor, passen zu einem Außenspieler ohne Ball und stellen sich an der Seitenlinie wieder auf.
- ▶ Die Fänger versuchen, die Bälle aus dem Feld zu spielen.

VARIATIONEN

- ▶ Die Anzahl der Minitorer reduzieren.
- ▶ Die Anzahl der Fänger erhöhen.
- ▶ Die Anzahl der Bälle erhöhen.
- ▶ Die Spieler müssen zwei oder mehrere Hütchentore durchdribbeln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Fänger dürfen die Pässe nicht abfangen.
- ▶ Als Trainer verspielte Bälle sofort neu einspielen.
- ▶ Die Fänger regelmäßig wechseln.
- ▶ Ausreichend Ersatzbälle bereithalten.