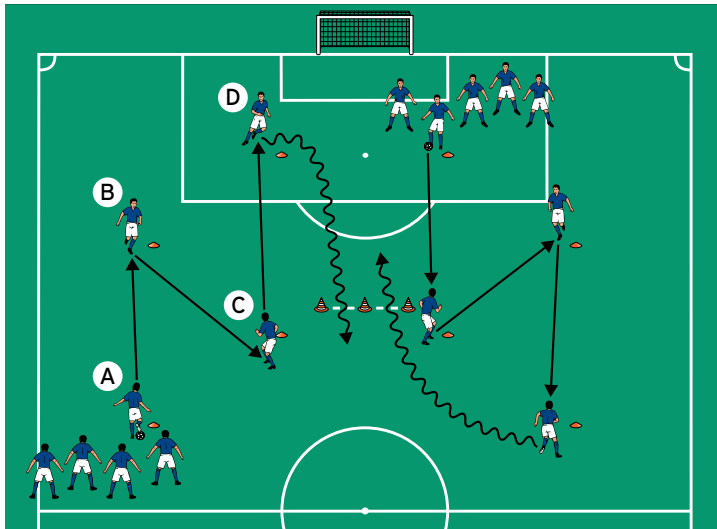


THEMA: ANGRIFFSSPIEL MIT ZWEI STÜRMERN



AUFWÄRMEN 2:

PASS-KOMBINATION MIT TEMPODRIBBLING

ORGANISATION

- Den Aufbau übernehmen
- Zwischen den beiden Parcours mit 3 Hütchen ein Doppeltor markieren

ABLAUF

- Von beiden Seiten gleichzeitig starten: A spielt zu B, der auf C prallen lässt.
- C spielt zu D.
- D dribbelt durch das Hütchentor.
- Alle Spieler rücken eine Position weiter, und D stellt sich am Starthütchen wieder an.

VARIATIONEN

- Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team absolviert die Aufgabe zuerst (= 1 Punkt für die Mannschaftswertung)?
- C muss mit mindestens 2 Kontakten agieren (annehmen, passen).

TIPPS UND KORREKTUREN

- Nach dem allgemeinen Erwärmen einen Wettbewerb durchführen (siehe Variationen).
- Die Wettbewerbsform motiviert und erhöht den Druck auf die Spieler.
- Als Trainer die Punkte laut mitzählen.
- Auf Präzision und Passschärfe achten.