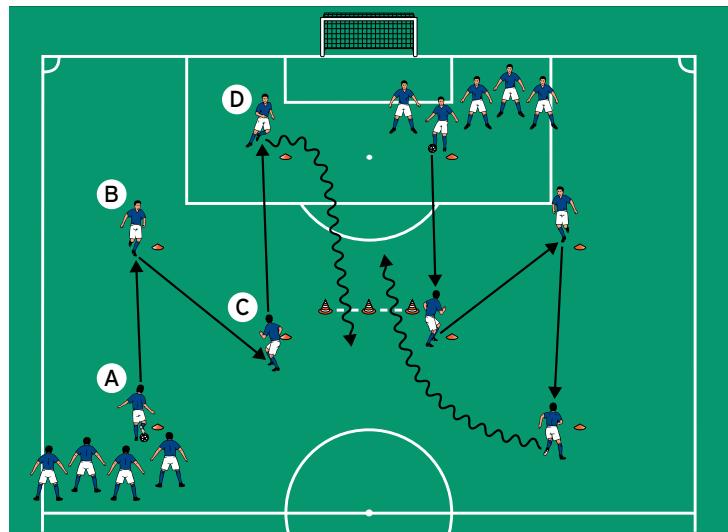


## THEMA: ANGRIFFSSPIEL MIT ZWEI STÜRMERN



### AUFWÄRMEN 2:

#### PASS-KOMBINATION MIT TEMPODRIBBLING

##### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau übernehmen
- ▶ Zwischen den beiden Parcours mit 3 Hütchen ein Doppeltor markieren

##### ABLAUF

- ▶ Von beiden Seiten gleichzeitig starten: A spielt zu B, der auf C prallt.
- ▶ C spielt zu D.
- ▶ D dribbelt durch das Hütchentor.
- ▶ Alle Spieler rücken eine Position weiter, und D stellt sich am Starthütchen wieder an.

##### VARIATIONEN

- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team absolviert die Aufgabe zuerst (= 1 Punkt für die Mannschaftswertung)?
- ▶ C muss mit mindestens 2 Kontakten agieren (annehmen, passen).

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach dem allgemeinen Erwärmen einen Wettbewerb durchführen (siehe Variationen).
- ▶ Die Wettbewerbsform motiviert und erhöht den Druck auf die Spieler.
- ▶ Als Trainer die Punkte laut mitzählen.
- ▶ Auf Präzision und Passschärfe achten.