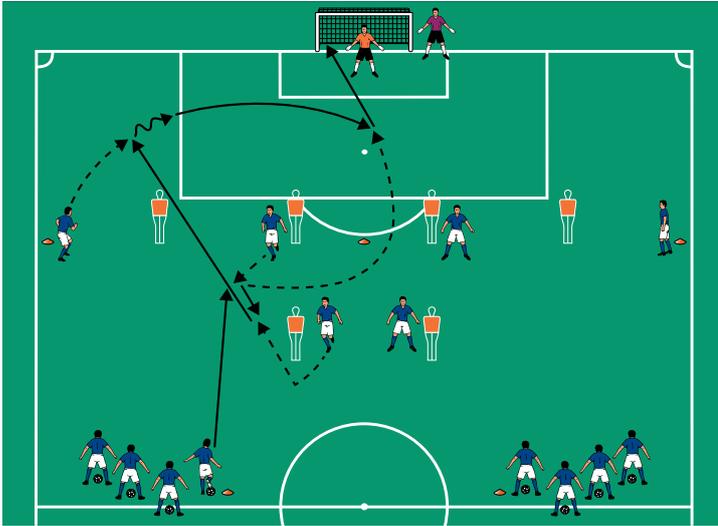


THEMA: ANGRIFFSSPIEL MIT ZWEI STÜRMERN



HAUPTTEIL 1:

SPIEL MIT 2 STÜRMERN I

ORGANISATION

- ▶ Mit 6 Dummies eine Viererkette und 2 Sechser simulieren
- ▶ Stürmer, Flügelspieler, Sechser und Torhüter einteilen
- ▶ Die restlichen Spieler verteilen sich an der Mittellinie seitlich des Kreises

ABLAUF

- ▶ Der Stürmer erhält das Zuspiel, legt auf den Sechser zurück und startet vor das Tor.
- ▶ Der Sechser spielt durch die Nahtstelle der Dummies hindurch auf den Außenspieler, der vor das Tor flankt.
- ▶ Der Angreifer versucht, die Hereingabe zu verwerten.
- ▶ Anschließend erfolgt die gleiche Aktion über die jeweils andere Seite.

VARIATIONEN

- ▶ Nur flache oder hohe Hereingaben vor das Tor spielen.
- ▶ Der Stürmer entscheidet, auf welchen Sechser er zurücklegt.
- ▶ Beide Stürmer starten in die Hereingabe vor das Tor.
- ▶ 1 Verteidiger im Strafraum postieren, der versucht, die Torabschlüsse zu verhindern.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Eine Auftaktbewegung einfordern.
- ▶ Auf Präzision und Passschärfe achten.
- ▶ Zielstrebig abschließen!