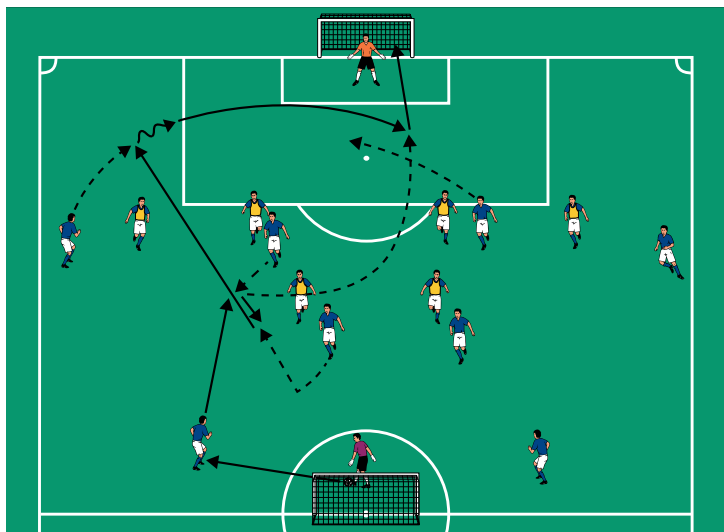


THEMA: ANGRIFFSSPIEL MIT ZWEI STÜRMERN



SCHLUSSTEIL:

SPIELZÜGE IM 8 GEGEN 6

ORGANISATION

- ▶ Auf einer Feldhälfte ein Spielfeld mit Toren markieren
- ▶ 8 Angreifer und 6 Verteidiger bestimmen

ABLAUF

- ▶ 8 gegen 6 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Geht der Ball ins Aus oder wird ein Treffer erzielt, eröffnet die Überzahlmannschaft erneut vom eigenen Tor aus.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie sofort auf das gegenüberliegende Tor.

VARIATIONEN

- ▶ Entsteht ein Treffer aus dem zuvor trainierten Spielzug, so zählt dieser Treffer doppelt.
- ▶ Das Überzahlteam darf mit maximal 3 Kontakten spielen.
- ▶ 2 Teams zu je 7 Spielern bilden und im 7 gegen 7 spielen.
- ▶ Zum Schluss frei spielen lassen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler sollen möglichst oft in die vorher trainierte Spielsituation gelangen.
- ▶ Der Coaching-Schwerpunkt liegt klar auf den Angreifern.
- ▶ Als Trainer gelungene Spielzüge wie im Hauptteil besonders herausstellen.
- ▶ Ansonsten zum Schluss möglichst frei spielen lassen.