

AUFWÄRMEN 1:

ROLL-PASSEN

ORGANISATION

- ➤ Ein 15 x 10 Meter großes Feld mit Mittellinie markieren
- ➤ 2 Verteidiger benennen und auf der Mittellinie postieren
- ▶ Die übrigen Spieler gleichmäßig den 2 Hälften zuteilen
- ▶ Die Spieler einer Hälfte jeweils mit 1 Ball

ABLAUF

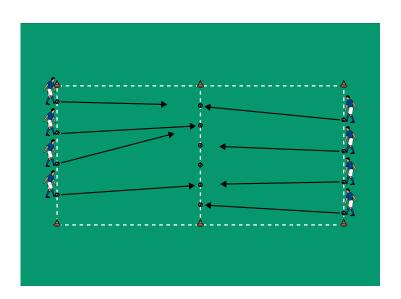
- ▶ Die Spieler rollen sich die Bälle über die Mittellinie zu.
- ▶ Die Verteidiger versuchen, die Bälle zu berühren.

VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Welcher Verteidiger berührt die meisten Bälle?
- ▶ Nur mit rechts/links rollen.
- ▶ Die Bälle werfen.
- ▶ Die Bälle passen.

- ▶ Die Spieler üben das Zusammenspiel.
- ▶ Das Spiel dient als Hinführung zum Passen.
- ► Mittellinie und Gegner sorgen für eine gewisse Passlänge.





AUFWÄRMEN 2:

BALL-PASSEN

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten, jedoch die Feldgröße auf 15 x 7 Meter reduzieren
- ▶ Auf der Mittellinie Bälle platzieren
- ▶ Die Spieler mit Bällen an den Grundlinien postieren

ABLAUF

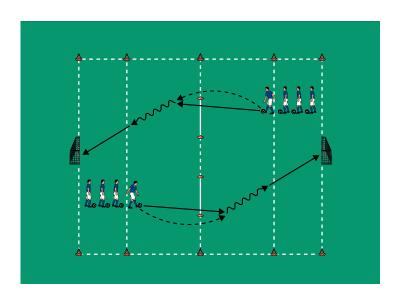
Die Spieler passen gegen die Bälle auf der Mittellinie.

VARIATIONEN

- ➤ Wettbewerb: Welches Team befördert die meisten Bälle in die gegnerische Hälfte?
- ▶ Abwechselnd mit rechts/links passen.
- ➤ Verschiedenartige Bälle auf die Mittellinie legen, z. B. Mini-, Plastik- oder Tennisbälle.
- ▶ Mit verschiedenartigen Bällen passen.

- ▶ Die Spieler üben längere Pässe.
- ➤ Viele Bälle auf die Mittellinie legen, damit die Spieler viele Erfolgserlebnisse haben.
- ▶ Die Bälle sind attraktive Passziele.
- ▶ Beim Passen keine Flugbälle verlangen, da die Spieler noch nicht in der Lage sind, diese zu spielen.





HAUPTTEIL 1:

LANG-PASSEN I

ORGANISATION

- ► Ein 25 x 20 Meter großes Feld mit Mittellinie und 2 Minitoren aufbauen
- ➤ Vor den Toren jeweils eine 5 x 20 Meter große Torzone markieren
- ▶ Auf der Mittellinie 2 Hütchentore errichten
- ▶ Die Spieler mit Bällen gemäß Abbildung postieren

ABLAUF

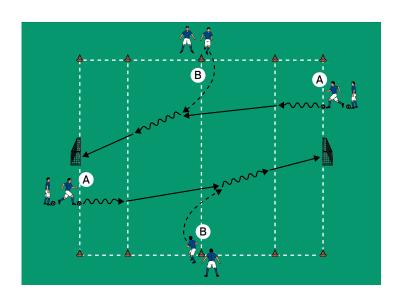
- ▶ Die Spieler spielen durch das Hütchentor, laufen dem Pass nach und passen vor der Torzone in die Minitore.
- ▶ Anschließend an der nächsten Gruppe anstellen.

VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Wer erzielt die meisten Treffer?
- ▶ Abwechselnd mit rechts/links passen.
- Mit einem Spieler im Hütchentor einen Doppelpass spielen.
- ▶ Den Ablauf im Uhrzeigersinn durchführen, anstatt im Gegenuhrzeigersinn.

- ▶ Die Spieler üben das zielgenaue Passen.
- ➤ Die Passentfernungen dem Leistungsstand der Spieler anpassen.
- ▶ Beim Passen auf Beidfüßigkeit achten.





HAUPTTEIL 2:

LANG-PASSEN II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ Positionen gemäß Abbildung benennen
- ▶ Die Spieler an den Positionen postieren
- ▶ Position A mit Bällen

ABLAUF

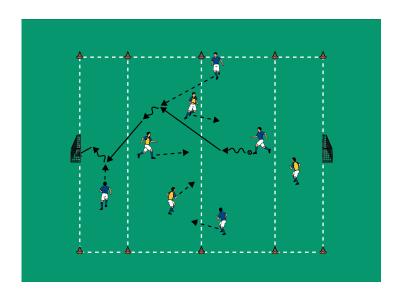
- ► A dribbelt an und passt aus der Torzone über die Mittellinie in den Lauf von B.
- ▶ B nimmt an und mit und schließt vor der Torzone auf das Minitor ab.
- ► Anschließend rücken die Spieler eine Position weiter.

VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Wer erzielt die meisten Treffer?
- ► A spielt einen Doppelpass mit B und schließt auf das Tor ab.
- A passt aus dem Stand.

- ▶ Die Spieler üben das Passen in den Lauf.
- ► Passübungen möglichst oft mit Torabschlüssen verbinden.
- ▶ Rundläufe sorgen für geringe Wartezeiten.





SCHLUSSTEIL:

ZONENSPIELER-PASSEN

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 2 Teams einteilen
- ▶ Je 1 Spieler in der gegnerischen Torzone postieren

ABLAUF

- ▶ 3 gegen 3 plus Anspieler.
- ► Jedes Team versucht, den eigenen Spieler in der Torzone anzuspielen, der frei abschließen darf.
- ➤ Die übrigen Spieler dürfen die Torzonen nicht betreten.

VARIATIONEN

- ▶ 2 gegen 2.
- ▶ 4 gegen 4.
- ► Auf 4 Minitore spielen.
- ► Ein Zeitlimit für den Torabschluss des Zonenspielers setzen.

- ▶ Den Zonenspieler nach jedem Treffer wechseln.
- ➤ Die Kinder spielerisch zur Passgenauigkeit motivieren.
- ▶ Der Zonenspieler fördert lange Pässe.