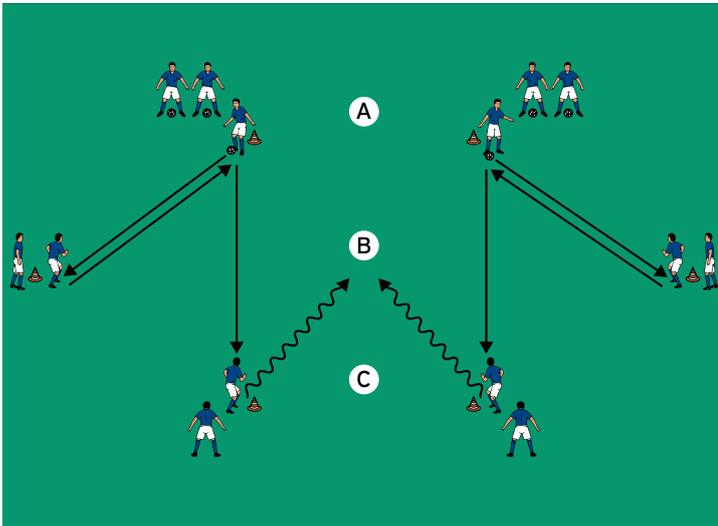


THEMA: DAS DRIBBLING ALS ANGRIFFSAUSLÖSER



AUFWÄRMEN 1:

DRIBBEL-RUNDLAUF

ORGANISATION

- ▶ 2 Hütchen-Dreiecke gemäß Abbildung errichten
- ▶ Die Spieler auf die Positionen verteilen
- ▶ Position A mit Bällen

ABLAUF

- ▶ Die Aktion startet auf beiden Seiten gleichzeitig.
- ▶ A passt zu B, der das Zuspiel wieder klatschen lässt.
- ▶ A spielt zu C, der das Zuspiel an- und mitnimmt und zum diagonal gegenüberliegenden Starthütchen dribbelt.
- ▶ Die Spieler rücken eine Position weiter.

VARIATIONEN

- ▶ Die Spieler bei A starten mit einem Pass zur jeweils anderen Startposition.
- ▶ C muss eine Finte ins Dribbling einbauen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Mit der Annahme von C startet die nächste Aktion.
- ▶ Auf eine möglichst enge Ballführung achten.
- ▶ Die Organisationsform garantiert kurze Wartezeiten und hält alle Spieler in Bewegung.