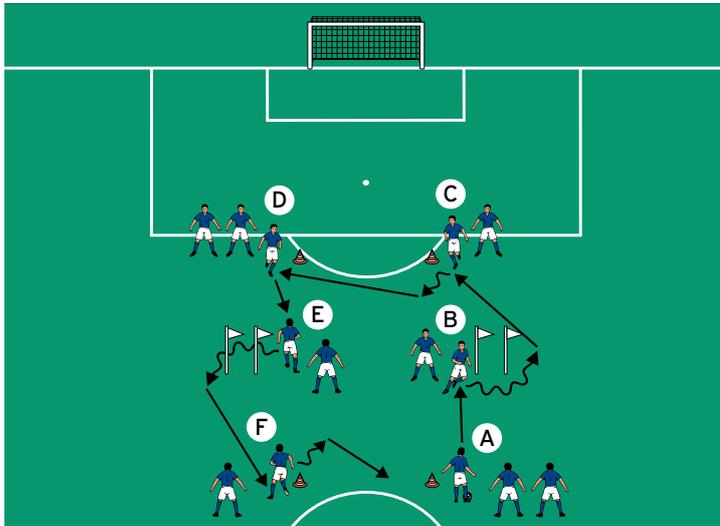


THEMA: INDIVIDUALTAKTISCHES ANGRIFFSVERHALTEN



AUFWÄRMEN 1:

PASSEN UND ANNEHMEN IN DIE SEITBEWEGUNG

ORGANISATION

- ▶ Ein Feld markieren
- ▶ Zwischen den Eckpunkten je 2 Stangen aufstellen
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen

ABLAUF

- ▶ A passt zu B, der seitlich mitnimmt und zu C passt.
- ▶ C leitet quer auf D weiter.
- ▶ D passt zu E, der ebenfalls zur Seite an- und mitnimmt und auf F passt.
- ▶ F spielt zum jeweils nächsten Spieler bei A weiter usw.
- ▶ Alle Spieler laufen ihren Abspielen zur jeweils nächsten Position nach.

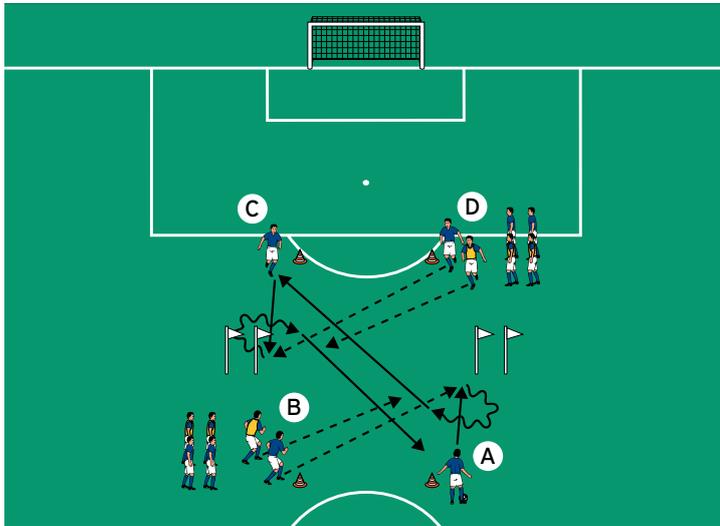
VARIATIONEN

- ▶ B und E nehmen ins Zentrum an und mit.
- ▶ B und E lassen zunächst prallen und bieten sich dann außerhalb der beiden Stangen in Blickrichtung zu C bzw. F wieder an, um den Pass von A bzw. D erneut zu erhalten.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Blickkontakt vor dem Zuspiel einfordern.
- ▶ B und E sollen zunächst eine Konterbewegung nach innen ausführen, bevor sie das Zuspiel kontrollieren.
- ▶ Darauf achten, dass sich B und E frontal zu C und F drehen, bevor sie weiterspielen.

THEMA: INDIVIDUALTAKTISCHES ANGRIFFSVERHALTEN



AUFWÄRMEN 2:

PASSEN UND ANNEHMEN MIT GEGENSPIELER

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 2 Gruppen bilden
- ▶ 1 Gruppe übernimmt die 'Verteidiger'-Aufgabe
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen
- ▶ Der Anspieler bei A hat 1 Ball

ABLAUF

- ▶ A passt auf den diagonal zu den Stangen startenden B.
- ▶ Ein teilaktiver Verteidiger läuft seitlich mit und setzt den Passempfänger leicht unter Druck.
- ▶ B nimmt den Ball zu den Stangen mit, kappt zur rechten Seite ab und passt auf C.
- ▶ C spielt auf den diagonal zu den Stangen startenden D usw.

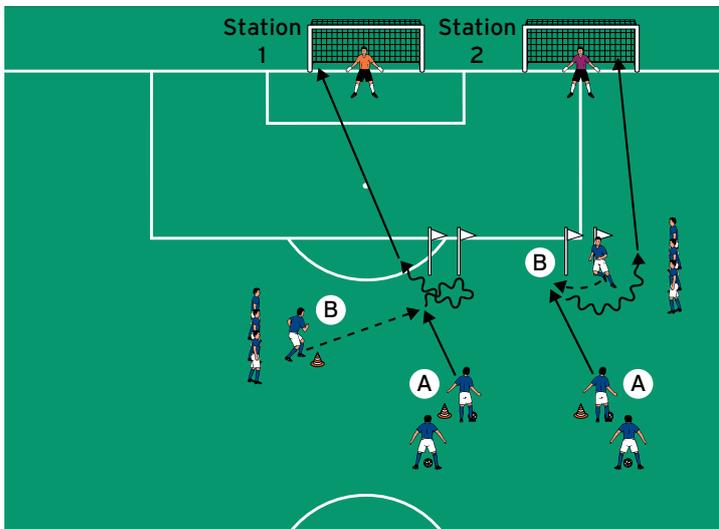
VARIATIONEN

- ▶ Den Ablauf über die jeweils andere Seite durchführen, so dass sich die Ballbesitzer an den Stangen über die linke Seite wegdrehen müssen.
- ▶ Die Verteidiger versuchen, den Ball zu erobern. B und D können jetzt entscheiden, ob sie über die Seite abdrehen oder außen um die Stangen herum laufen, bevor sie zu C bzw. A weiterpassen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ A und C bleiben feste Zuspieler. Diese jedoch regelmäßig wechseln.
- ▶ B und D müssen den Ball vor dem Verteidiger abschirmen.
- ▶ Als Ballbesitzer stets den Körper zwischen Ball und Gegner bringen.
- ▶ B und D wechseln immer die Station und tauschen die Aufgaben als Angreifer bzw. Verteidiger.

THEMA: INDIVIDUALTAKTISCHES ANGRIFFSVERHALTEN



HAUPTTEIL 1:

BALLMITNAHME MIT GEGNER IM RÜCKEN I

ORGANISATION

- ▶ 2 Stationen mit Stangen und Hütchen sowie je 1 Tor mit Torhüter markieren
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen
- ▶ Die Spieler bei A haben jeweils Bälle

ABLAUF STATION 1

- ▶ A passt auf den diagonal zu den Stangen startenden B.
- ▶ B kappt über die rechte Schulter ab, dribbelt in den Halbkreis und schießt auf das Tor mit Torhüter ab.

ABLAUF STATION 2

- ▶ A passt auf B, der zum Tor aufdreht, um die Stangen dribbelt und auf das Tor schießt.

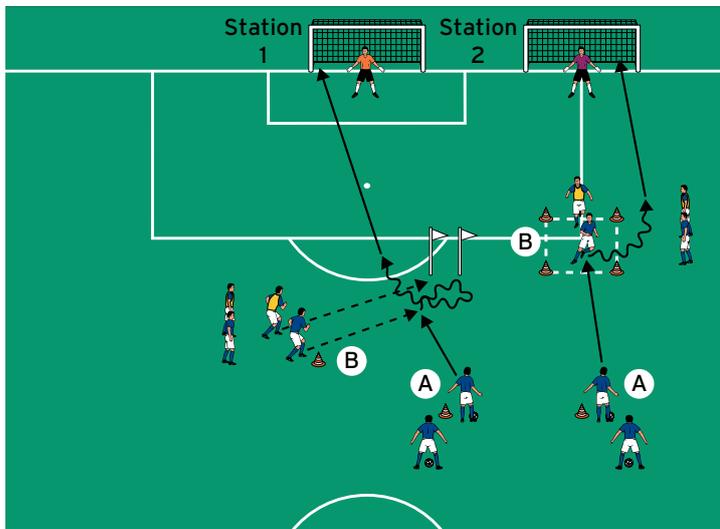
VARIATIONEN

- ▶ Die Abläufe jeweils in entgegengesetzter Richtung durchführen.
- ▶ Die Passempfänger müssen spätestens mit dem fünften Kontakt abgeschlossen haben.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Auf ein korrektes Timing von A beim Pass auf B achten.
- ▶ B muss die Drehung mit höchstmöglichem Tempo ausführen.
- ▶ Die Passempfänger sollen den Zuspielen jeweils mit einer Konterbewegung aktiv entgegenstarten.
- ▶ Zielstrebig abschließen!

THEMA: INDIVIDUALTAKTISCHES ANGRIFFSVERHALTEN



HAUPTTEIL 2:

BALLMITNAHME MIT GEGNER IM RÜCKEN II

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau weiter verwenden
- ▶ Bei Station 2 die Stangen entfernen und ein Quadrat markieren
- ▶ Verteidiger bestimmen
- ▶ Die Spieler jeweils auf den Positionen verteilen
- ▶ Die Spieler bei A haben Bälle

ABLAUF STATION 1

- ▶ Grundablauf wie zuvor.
- ▶ Jetzt versucht der Passempfänger, im 1 gegen 1 in den Halbkreis zu dribbeln und auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- ▶ Innerhalb des Halbkreises darf der Verteidiger nicht mehr attackieren.

ABLAUF STATION 2

- ▶ A passt auf B ins Quadrat, der versucht, im 1 gegen 1 aus dem Feld zu dribbeln und auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- ▶ Der Verteidiger darf nur im Quadrat attackieren.

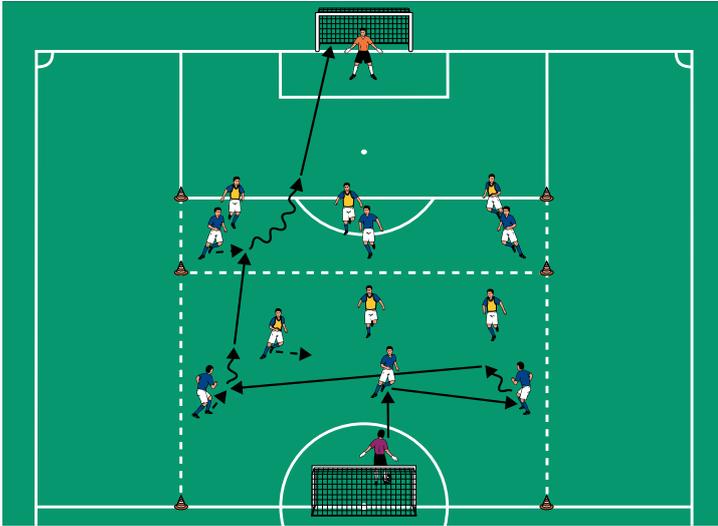
VARIATIONEN

- ▶ Die Abläufe jeweils über die andere Seite durchführen.
- ▶ Die Stangen in Station 1 zentral im Halbkreis aufstellen, so dass der Passempfänger die Auswahl hat, über welche Seite er abschließen möchte.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Darauf achten, dass die Passempfänger stets den Körper zwischen den Ball und den Gegner bringen.
- ▶ Zielstrebig abschließen!
- ▶ Die Verteidiger regelmäßig wechseln.

THEMA: INDIVIDUALTAKTISCHES ANGRIFFSVERHALTEN



SCHLUSSTEIL:

DOPPELTES 3-GENEEN-3-ZONEN-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Ein 55 x 40 Meter großes Feld mit Toren errichten
- ▶ Die Mittellinie markieren
- ▶ 2 Mannschaften einteilen
- ▶ Jedes Team stellt 1 Torhüter
- ▶ Je 3 Spieler von beiden Teams in beiden Spielfeldhälften aufstellen

ABLAUF

- ▶ 6 gegen 6 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Jeder Angriff wird vom Torhüter der Ballbesitzer gestartet.
- ▶ Diese versuchen, im 3 gegen 3 zu einem Mitspieler in der gegnerischen Hälfte zu passen.
- ▶ Gelingt dies, so versuchen die Ballbesitzer, im 3 gegen 3 auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, sofort die Aufgaben wechseln.
- ▶ Bei einem Ballgewinn in der gegnerischen Hälfte, kontern die neuen Ballbesitzer sofort auf das gegenüberliegende Tor.
- ▶ Die Spieler dürfen ihre Zonen jeweils nicht verlassen.
- ▶ Mit Abseits spielen.

VARIATIONEN

- ▶ Der Passgeber darf zum 4 gegen 3 in die Angriffszone nachrücken.
- ▶ Je 1 Spieler pro Team darf in die jeweils nächste Zone nachrücken.
- ▶ Die Zonen entfernen und zum Schluss frei spielen lassen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Ziel des Spiels ist es, einen Mitspieler in der gegnerischen Hälfte mit Gegner im Rücken anzuspielen, der sich um den Verteidiger herumdreht und auf das Tor mit Torhüter abschließen soll.
- ▶ Hierfür sollen sich die Angreifer jeweils mit geschickten Laufwegen zwischen dem Strafraum und der Mittellinie des Feldes anbieten.
- ▶ Die Verteidiger sollen eng im Rücken der Angreifer agieren.