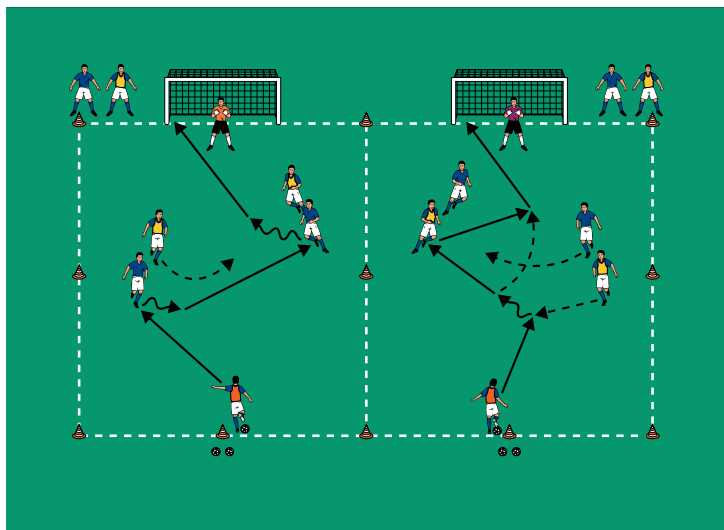


THEMA: IN KLEINEN SPIELFORMEN DIE AN- UND MITNAHME VERBESSERN



HAUPTTEIL 2:

2 PLUS 1 GEGEN 2

ORGANISATION

- Den Aufbau und die Organisation beibehalten
- Innerhalb der Gruppen jeweils 1 neutralen Spieler sowie Angreifer und Verteidiger benennen
- Die Spieler gemäß Abbildung postieren
- Dem neutralen Spieler Bälle bereitlegen

ABLAUF

- Die Aktion startet mit einem Zuspiel des neutralen Spielers auf einen Angreifer.
- Die Angreifer versuchen, im Zusammenspiel mit dem Neutralen im 3 gegen 2 auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- Erobern die Verteidiger den Ball, so passen sie zum Neutralen.
- Nach 3 Aktionen tauschen die Angreifer und Verteidiger die Aufgaben.

VARIATIONEN

- Wettbewerb: Welcher Angreifer trifft zuerst?
- Gelingt es dem Verteidiger zum Anspieler zu passen, so wechselt die Spielrichtung und damit die Aufgaben.
- Die Angriffe zeitlich begrenzen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- Die Angreifer können den Anspieler jederzeit in die Aktion mit einbeziehen.
- Der Anspieler darf nur auf der Linie agieren.
- Die An- und Mitnahme wird nun in einer komplexeren Situation angewendet.
- Die Angreifer erkennen in dieser Spielform, wie wichtig der erste Kontakt in engen Räumen ist.