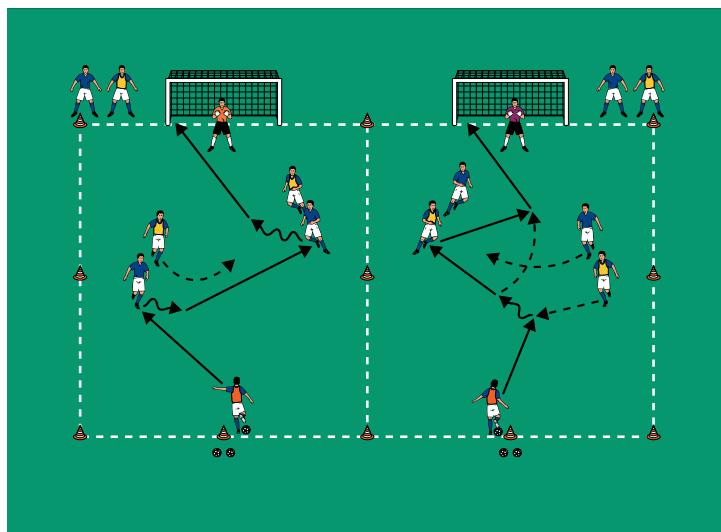


THEMA: IN KLEINEN SPIELFORMEN DIE AN- UND MITNAHME VERBESSERN



HAUPTTEIL 2:

2 PLUS 1 GEGEN 2

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Organisation beibehalten
 - ▶ Innerhalb der Gruppen jeweils 1 neutralen Spieler sowie Angreifer und Verteidiger benennen
 - ▶ Die Spieler gemäß Abbildung postieren
 - ▶ Dem neutralen Spieler Bälle bereitlegen

ABLAUF

- Die Aktion startet mit einem Zuspiel des neutralen Spielers auf einen Angreifer.
 - Die Angreifer versuchen, im Zusammenspiel mit dem Neutralen im 3 gegen 2 auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
 - Erobern die Verteidiger den Ball, so passen sie zum Neutralen.
 - Nach 3 Aktionen tauschen die Angreifer und Verteidiger die Aufgaben.

VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Welcher Angreifer trifft zuerst?
 - ▶ Gelingt es dem Verteidiger zum Anspieler zu passen, so wechselt die Spielrichtung und damit die Aufgaben.
 - ▶ Die Angriffe zeitlich begrenzen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- Die Angreifer können den Anspieler jederzeit in die Aktion mit einbeziehen.
 - Der Anspieler darf nur auf der Linie agieren.
 - Die An- und Mitnahme wird nun in einer komplexeren Situation angewendet.
 - Die Angreifer erkennen in dieser Spielform, wie wichtig der erste Kontakt in engen Räumen ist.