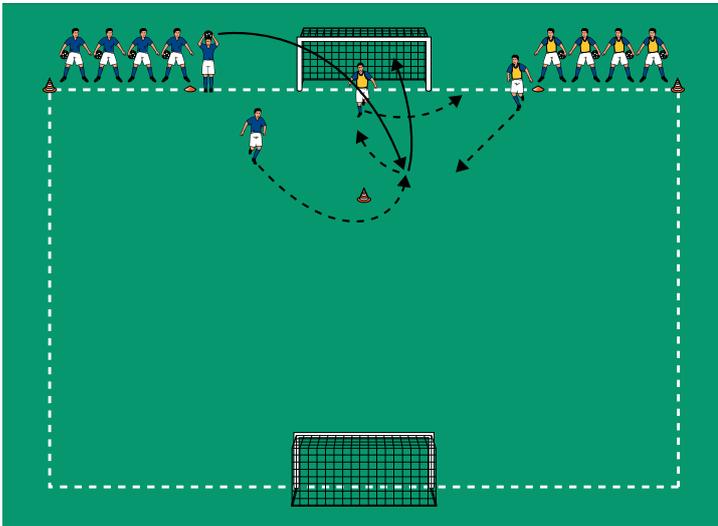


THEMA: ZIELGENAU KÖPFEN



SCHLUSSTEIL:

KOPFBALL-TREFFER-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 40 Meter großes Feld mit Toren errichten
- ▶ 5 Meter vor einem Tor 1 Wende- sowie beidseitig des Tores Starthütchen aufstellen
- ▶ 2 Teams bilden
- ▶ Die Teams haben Bälle und besetzen jeweils 1 Hütchen neben dem Tor
- ▶ 1 Team stellt einen Torhüter

ABLAUF

- ▶ Der erste Spieler des Teams, das nicht den Torhüter stellt, startet ins Feld und umläuft das Hütchen.
- ▶ Anschließend erhält er einen Zuwurf vom Mitspieler und schließt per Kopf auf das Tor mit Torhüter ab.
- ▶ Nach dem Kopfball wechselt er ins Tor und der bisherige Torwart stellt sich beim eigenen Team an.
- ▶ Sobald ein Team 10 Treffer erzielt, startet ein Spiel im 6 gegen 6.
- ▶ Die Spielzeit des 6 gegen 6 beträgt jeweils 5 Minuten.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team gewinnt insgesamt die meisten Spiele?

VARIATIONEN

- ▶ Nach 6 Kopfballtreffern ins Spiel starten.
- ▶ Die Vorlagen per Fuß spielen, anstatt zu werfen.
- ▶ Die Spielzeit auf 3 Minuten reduzieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Spieler des anderen Teams startet, sobald der Gegner geköpft hat.
- ▶ Vor dem Kopfball zunächst das mittlere Hütchen umlaufen.
- ▶ Die vorherigen Kopfballtreffer beim 6 gegen 6 mit einbeziehen.
- ▶ Erst bei Blickkontakt zum Kopfball werfen.
- ▶ Als Trainer jeden Kopfballtreffer laut mitzählen.