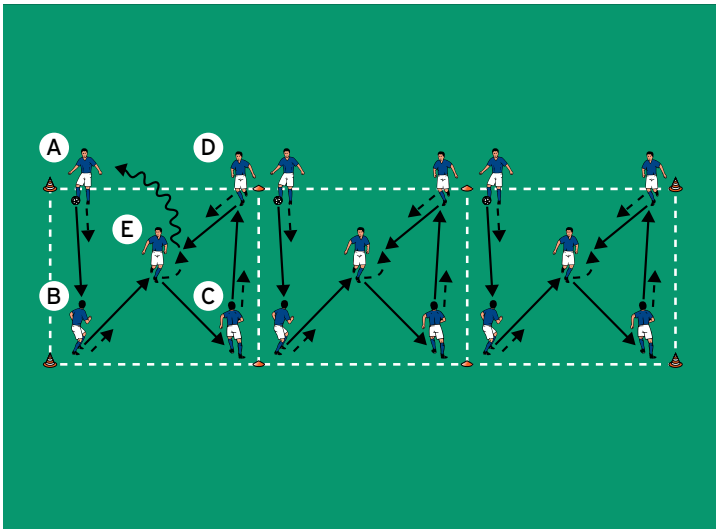


THEMA: WETTBEWERBE IN HÜLLE UND FÜLLE



AUFWÄRMEN 1:

PASS-KREISEL

ORGANISATION

- ▶ 3 Felder errichten
- ▶ 3 Gruppen bilden, den Feldern zuteilen und gemäß Abbildung den Positionen zuordnen.
- ▶ Die Spieler bei Position A haben Bälle

ABLAUF

- ▶ A passt zu B, der zu E weiterleitet.
- ▶ E legt ab zu C, der direkt zu D weiterspielt.
- ▶ D lässt zu E klatschen, der zur Startposition dribbelt und die nächste Aktion startet.
- ▶ Die anderen Spieler rücken ebenfalls eine Position weiter.

VARIATIONEN

- ▶ Mit 2 Kontakten spielen.
- ▶ Die Passabfolge verändern.
- ▶ Wettbewerb: Welche Gruppe absolviert zuerst einen kompletten Durchgang?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Pass-Kreisel dient dazu, dass sich alle Spieler ausreichend aufwärmen.
- ▶ Auch bei spaßorientierten Einheiten ist die Erwärmung sehr wichtig.
- ▶ Auf Passschärfe und -genauigkeit achten.