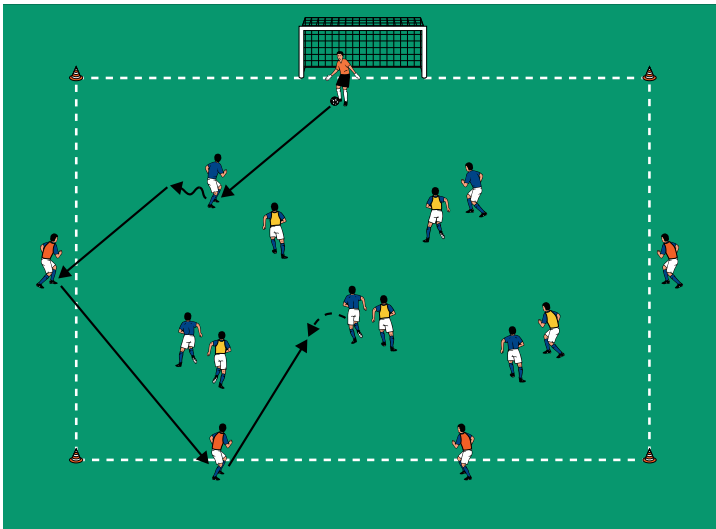


## THEMA: WETTBEWERBE IN HÜLLE UND FÜLLE



### SCHLUSSTEIL:

### KNALLER-SPIEL

#### ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld mit 1 Tor errichten
- ▶ Die Mannschaften beibehalten
- ▶ Ein Team übernimmt die Anspieler- und Torhüteraufgaben.
- ▶ Die übrigen Teams im Feld postieren.

#### ABLAUF

- ▶ Der Trainer bestimmt die ersten Ballbesitzer.
- ▶ Der Torhüter eröffnet mit einem Pass zur entsprechenden Mannschaft, die versucht, zu einem Anspieler zu passen.
- ▶ Dieser passt zum Team zurück, das nun auf das Tor mit Torhüter abschließen darf.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so spielen sie einen Anspieler an und erhalten selbst das Angriffsrecht.
- ▶ Die Spielzeit beträgt jeweils 4 Minuten.

#### VARIATIONEN

- ▶ Die Anspieler müssen direkt spielen.
- ▶ Direkt erzielte Tore zählen doppelt.
- ▶ Einen Anspieler im Feld postieren.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Anspieler dürfen jederzeit eingebunden werden.
- ▶ Nach einem Treffer oder Ausball startet der Torhüter die nächste Aktion.
- ▶ Die Spielform garantiert hohes Tempo, wechselnde Spielsituationen und viele Abschlüsse.