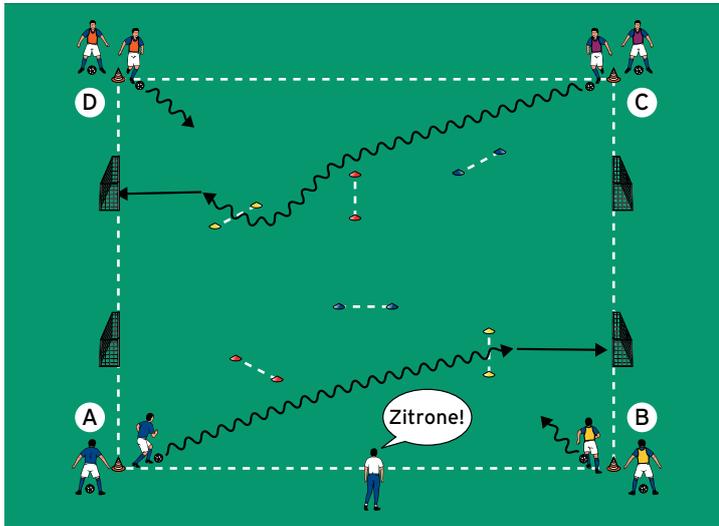


THEMA: DIE GEISTIGE FLEXIBILITÄT FÖRDERN



HAUPTTEIL 1:

FARBTOR-DRIBBELN

ORGANISATION

- ▶ Ein 25 x 20 Meter großes Feld mit 4 Minitoren markieren
- ▶ Im Feld 6 Hütchentore in 3 Farben aufstellen
- ▶ 4 Gruppen bilden und mit Bällen den Positionshütchen zuordnen

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft den Namen eines Tieres oder Gegenstandes.
- ▶ Die ersten Spieler dribbeln durch ein zu dem Namen farblich passendes Hütchentor und schließen auf ein Minitor ab.
- ▶ Anschließend stellen sie sich an einem gegenüberliegenden Eckhütchen an.

VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Wer erzielt zuerst einen Treffer?
- ▶ Durch 2 Hütchentore dribbeln.
- ▶ Nach dem Dribbeln durch die Hütchentore spielt A gegen C bzw. B gegen D im 1 gegen 1 auf die Minitore.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler verbessern das Dribbeln.
- ▶ Kommandos auf verschiedene Arten geben.
- ▶ Durch Aufteilung in Gruppen für geringe Wartezeiten sorgen.