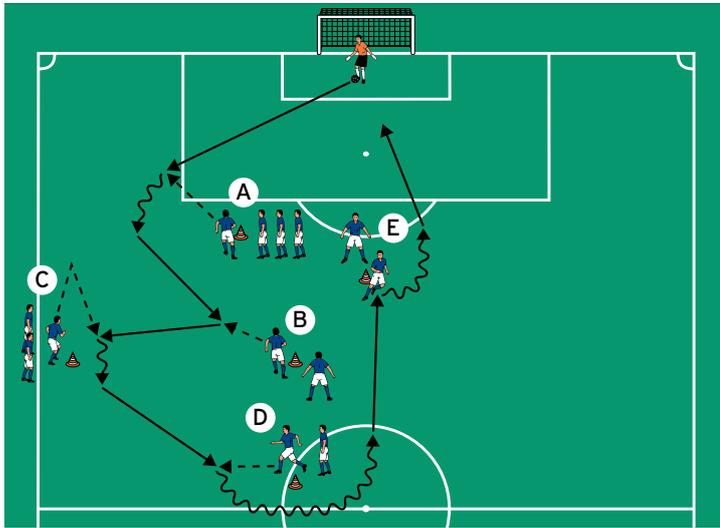


THEMA: DAS SPIEL GEZIELT ERÖFFNEN



AUFWÄRMEN 1:

PASSEN UND ANBIETEN

ORGANISATION

- ▶ Vor einem Tor mit Torhüter mehrere Positionshütchen aufstellen und die Spieler daran verteilen
- ▶ Der Torhüter hat 1 Ball

ABLAUF

- ▶ Der Torhüter passt auf den seitlich entgegenstehenden A, der kurz andribbelt und auf den entgegenkommenden B spielt.
- ▶ B lässt nach außen auf C prallen.
- ▶ C nimmt nach vorne an und mit und passt auf den entgegenkommenden D, der in den Mittelkreis mitnimmt und auf E zurückpasst.
- ▶ E kontrolliert das Zuspiel, passt zum Torhüter usw.
- ▶ Der Torhüter bleibt nach seinem Abspiel im Tor, alle übrigen Spieler rücken eine Position weiter.

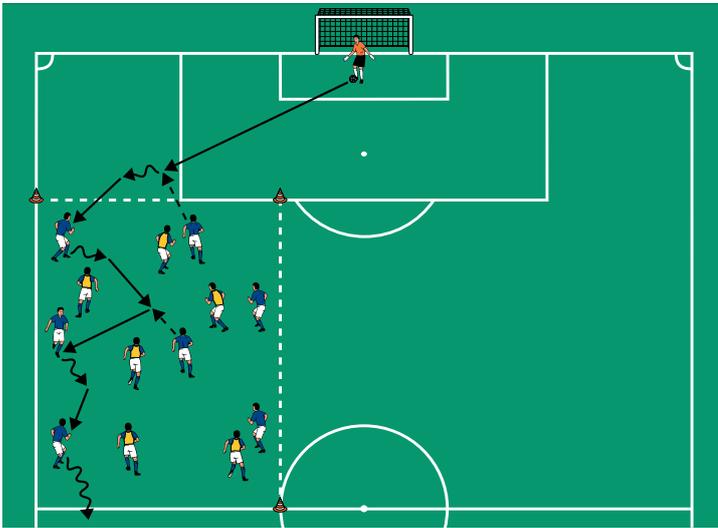
VARIATIONEN

- ▶ Sobald der Ball bei C ist, spielt der Torhüter zum nächsten Spieler bei A ein usw.
- ▶ A passt auf C, der auf B weiterleitet. B spielt dann auf D in die Tiefe weiter.
- ▶ Den Ablauf über die jeweils andere Seite durchführen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Darauf achten, dass sich A korrekt zum Spielfeld aufdreht.
- ▶ B passt mit höchstens 2 Kontakten zu C weiter.
- ▶ C kommt A zunächst entgegen und startet dann wieder in die Tiefe weg.

THEMA: DAS SPIEL GEZIELT ERÖFFNEN



AUFWÄRMEN 2:

SPIELERÖFFNUNG IM 7 GEGEN 6

ORGANISATION

- ▶ Auf der Grundlinie des Spielfeldes 1 Tor mit Torhüter aufstellen
- ▶ An der Seite zwischen Strafraum und Mittellinie ein 35 x 25 Meter großes Feld aufbauen
- ▶ 7 Angreifer und 6 Verteidiger bestimmen
- ▶ Die Angreifer spielen mit dem Torhüter zusammen

ABLAUF

- ▶ 7 gegen 6 im Feld, jeder Angriff wird vom Torhüter mit einem Zuspiel auf einen aus dem Feld entgegenstartenden Mitspieler gestartet.
- ▶ Die Ballbesitzer versuchen, über die gegenüberliegende Grundlinie des Außenfeldes zu dribbeln.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie auf das Tor mit Torhüter.

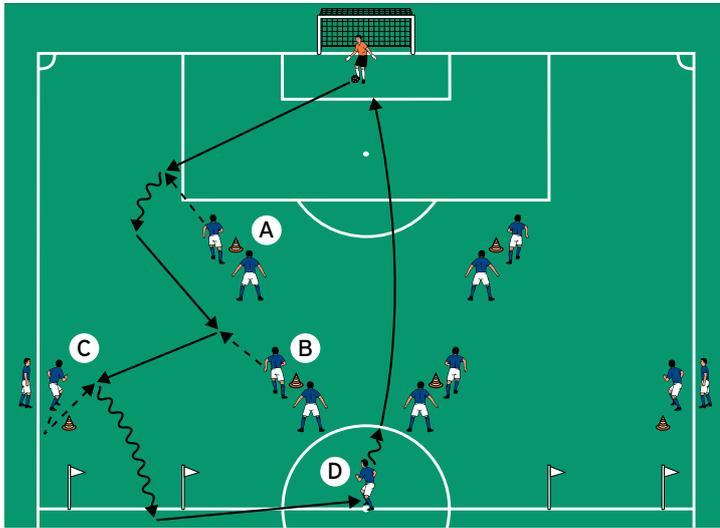
VARIATIONEN

- ▶ Das Feld auf 35 x 35 Meter vergrößern.
- ▶ Die Spielform auf der jeweil anderen Seite durchführen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Da der entgegenstartende Innenverteidiger außerhalb des Feldes nicht angegriffen werden darf, kann er sich in Ruhe zum Spielfeld auf drehen.
- ▶ Die Passempfänger sollen jeweils zunächst mit einer Bewegungsfinte weg- und den Zuspielen dann nach Blickkontakt aktiv entgegenstarten.
- ▶ Sind alle Spieler der Ballbesitzer gedeckt, darf der Verteidiger einen Chipball an die Mittellinie spielen.

THEMA: DAS SPIEL GEZIELT ERÖFFNEN



HAUPTTEIL 1:

SPIELERÖFFNUNG ÜBER BEIDE SEITEN I

ORGANISATION

- ▶ Vor einem Tor mit Torhüter in einer Feldhälfte Positionshütchen aufbauen und die Spieler daran verteilen
- ▶ Zusätzlich auf der Mittellinie zwei 5 Meter breite Dribbellinien errichten
- ▶ Der Torhüter hat die Bälle

ABLAUF

- ▶ Der Torhüter spielt auf den seitlich entgegenstartenden A, der aufdreht und auf den entgegenkommenden B passt.
- ▶ B lässt auf C nach außen prallen, der nach vorne aufdreht, über die Mittellinie dribbelt und auf G passt.
- ▶ G spielt per Flugball zurück zum Torhüter.
- ▶ Anschließend spielt der Torhüter zum entgegenstartenden A auf der jeweils anderen Seite usw.
- ▶ Außer dem Torhüter rücken alle Spieler eine Position weiter.

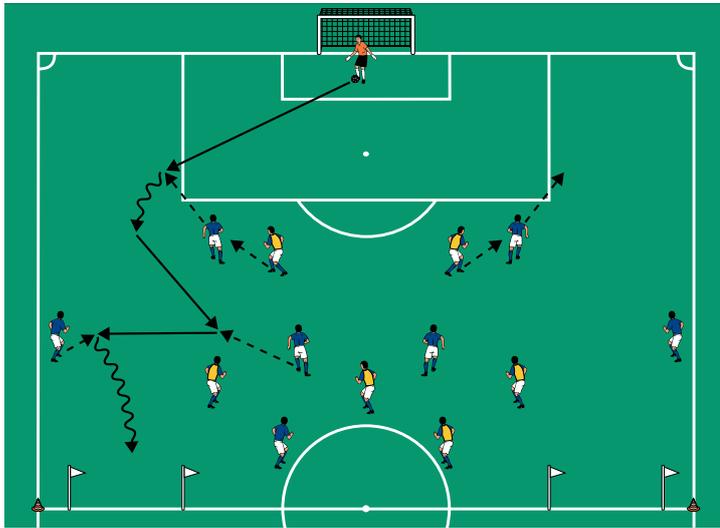
VARIATIONEN

- ▶ A spielt zunächst auf C, der kurz an und mitnimmt und einen Doppelpass mit C spielt.
- ▶ Die Spieler bei C dribbeln nicht über die Mittellinie, sondern spielen direkt zu G weiter.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Psempfänger sollen den Zuspielen mindestens 10 Meter entgegenstarten.
- ▶ Mit höchstem Tempo entgegenkommen und möglichst mit der Ballannahme bereits in Spielrichtung aufdrehen.
- ▶ Die Spieler bei C sollen mit höchstmöglichem Tempo über die Mittellinie dribbeln.

THEMA: DAS SPIEL GEZIELT ERÖFFNEN



HAUPTTEIL 2:

SPIELERÖFFNUNG ÜBER BEIDE SEITEN II

ORGANISATION

- ▶ Auf einer Spielfeldhälfte 1 Tor mit Torhüter und gegenüber zwei 5 Meter breite Dribbellinien markieren
- ▶ 7 Angreifer und 6 Verteidiger bestimmen
- ▶ Die Angreifer spielen mit dem Torhüter zusammen

ABLAUF

- ▶ Jede Aktion wird vom Torhüter aus gestartet.
- ▶ Die Angreifer versuchen, mit einem gezielten Spielaufbau über eine der Dribbellinien zu dribbeln.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie sofort auf das Tor mit Torhüter.

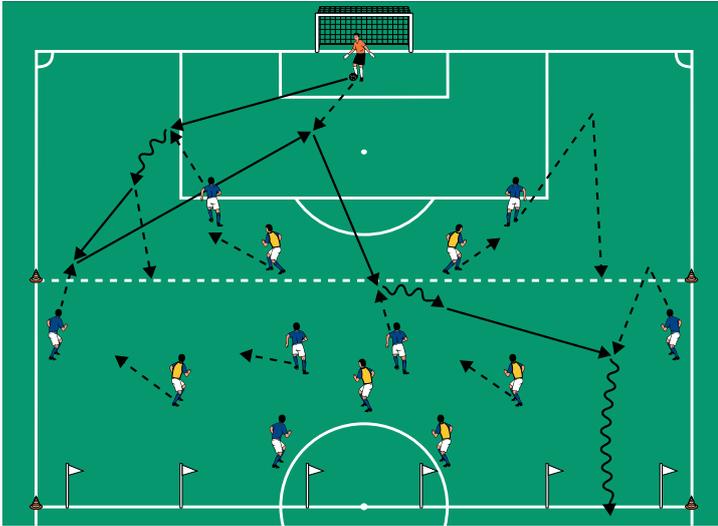
VARIATIONEN

- ▶ Eine Tabuzone errichten, in denen die Innenverteidiger im Aufbauspiel nicht angegriffen werden dürfen.
- ▶ Die Aufbauspieler müssen mit maximal 5 Pässen über durch eines der Dribbeltore gedribbelt sein.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Ziele sind das seitliche Anbieten der Innenverteidiger in der Spieleröffnung und das Überdribbeln der Stangentore auf der Mittellinie.
- ▶ Der Innenverteidiger versucht, auf den Außenspieler zu passen.
- ▶ Ist das Dribbling durch das Stangentor auf einer Seite nicht möglich, die Seite gezielt verlagern, um auf der anderen Seite durchzubrechen.
- ▶ Werden beide Innenverteidiger seitlich zugestellt, passt der Torhüter auf einen zentral entgegenstehenden Mittelfeldspieler.

THEMA: DAS SPIEL GEZIELT ERÖFFNEN



SCHLUSSTEIL:

AUFRÜCKEN ÜBER DIE MITTELLINIE

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau weiter verwenden
- ▶ Zusätzlich eine dritte Dribbellinie gegenüber vom Tor errichten
- ▶ Die Mittellinie markieren
- ▶ 7 Angreifer und 6 Verteidiger bestimmen
- ▶ Die Angreifer spielen mit dem Torhüter zusammen

ABLAUF

- ▶ 7 plus Torhüter gegen 6 auf die drei Dribbellinien.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie auf das Tor mit Torhüter.
- ▶ Gültige Treffer der Angreifer dürfen nur erzielt werden, wenn alle Spieler über die Mittellinie aufgerückt sind.

VARIATIONEN

- ▶ Auch die Verteidiger müssen komplett in die gegnerische Hälfte aufrücken, um einen Treffer zu erzielen.
- ▶ 2 Mannschaften zu je 7 Spielern einteilen und zum Schluss frei spielen lassen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Laufverhalten der Innenverteidiger beachten.
- ▶ Die Außenbahnspieler kommen situativ entgegen.
- ▶ Zielstrebig durch die Tore dribbeln.