

## THEMA: DRIBBELN MIT VIELEN TEMPOWECHSELN



### HAUPTTEIL 2:

## TEMPOVERSCHÄRFUNG

### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau weiter verwenden
- ▶ Die Dribbellinien sowie das Positionshütchen neben dem Tor entfernen
- ▶ 2 Gruppen bilden
- ▶ Zwischen den Teams jeweils Spielerpaare bilden
- ▶ Die Spieler übernehmen abwechselnd die Aufgabe des Angreifers bzw. des Verteidigers

### ABLAUF

- ▶ Der Angreifer dribbelt mit lockerem Tempo auf den Verteidiger zu, der gleichzeitig rückwärts laufen soll.
- ▶ Mit dem Antritt des Angreifers startet die Aktion, und der Angreifer versucht, im 1 gegen 1 auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- ▶ Welcher Spieler erzielt mehr Treffer?

### VARIATIONEN

- ▶ Den Abstand zwischen den Spielern variieren.
- ▶ Gelingt dem Angreifer ein Treffer, so behält er das Angriffsrecht.
- ▶ Einen Teamwettbewerb durchführen: Welche Mannschaft erzielt die meisten Treffer?

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler tauschen nach jedem Durchgang die Positionen und Aufgaben.
- ▶ Der Verteidiger muss jeweils leicht rückwärts laufen, auch wenn diese Bewegung nicht dem spieltypischen Verteidigungsverhalten entspricht.
- ▶ Der Angreifer sollte so durch eine Tempoverschärfung einen Bewegungsvorsprung erhalten, den er zum Torabschluss nutzen kann.