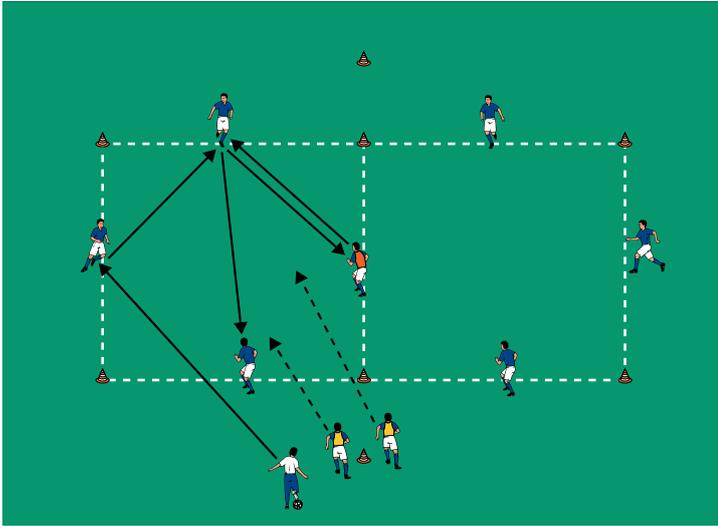


THEMA: UNTER DRUCK SICHER PASSEN



AUFWÄRMEN 2:

SCHNELLE BALLJAGD

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ 1 Positionshütchen für die Störspieler aufstellen
- ▶ Zusätzlich 1 neutralen Spieler bestimmen und auf der mittleren Linie aufstellen
- ▶ Die Spieler besetzen die vorgegebenen Positionen
- ▶ Der Trainer postiert sich mit Bällen außerhalb des Feldes

ABLAUF

- ▶ Der Trainer startet per Zuspil in ein Feld die Aktion.
- ▶ Die Ballbesitzer versuchen, 10 Pässe in den eigenen Reihen zu spielen.
- ▶ Dabei dürfen sie den neutralen Spieler jederzeit einbeziehen.
- ▶ Mit dem ersten Zuspil starten die Störspieler ins Feld.
- ▶ Gelingt es den Ballbesitzern nicht, die geforderte Anzahl an Pässen zu spielen, müssen 2 Spieler dieser Gruppe die Störaufgabe übernehmen.

VARIATIONEN

- ▶ Die Ballbesitzer dürfen mit maximal 3 Kontakten agieren.
- ▶ Die Ballbesitzer müssen mit genau 2 Kontakten spielen (annehmen, passen).
- ▶ Die Ballbesitzer müssen im Direktspiel agieren.
- ▶ Als Trainer per Flugball zuspülen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Störspieler sollen intensiv versuchen, den Ball zu erobern bzw. aus dem Feld zu spielen.
- ▶ Der 'neutrale' Spieler auf der Verbindungslinie zwischen den Feldern agiert in beiden Feldern.
- ▶ Spätestens nach 3 Durchgängen die Störspieler auf jeden Fall wechseln.