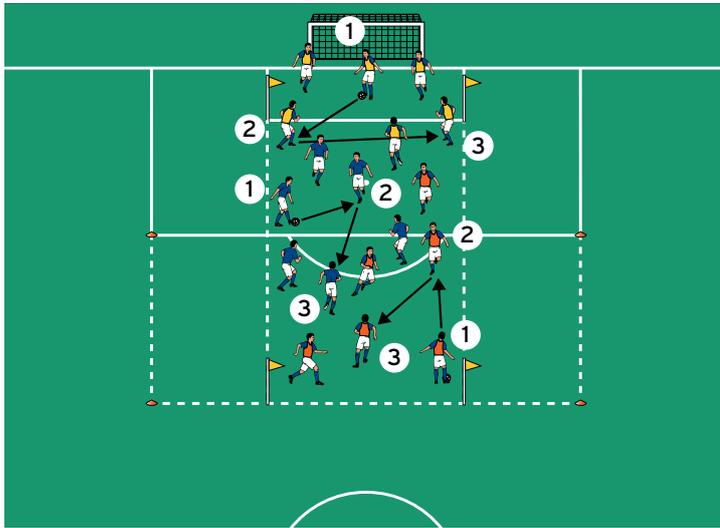


## THEMA: MIT KOMBINATIONSFUSSBALL DIE SPIELFREUDE WECKEN



### AUFWÄRMEN 1:

#### PASSSPIEL IN DER GRUPPE

##### ORGANISATION

- ▶ Einen doppelten Strafraum sowie ein weiteres Feld in Torraumbreite markieren
- ▶ 3 Teams bilden
- ▶ Die Spieler innerhalb der Teams nummerieren
- ▶ Pro Team 1 Ball

##### ABLAUF

- ▶ Die Teams bewegen sich frei im inneren Feld.
- ▶ Die Spieler passen sich innerhalb des Teams nach Reihenfolge zu (1 auf 2, 2 auf 3, usw.).
- ▶ Mit maximal 3 Kontakten spielen.

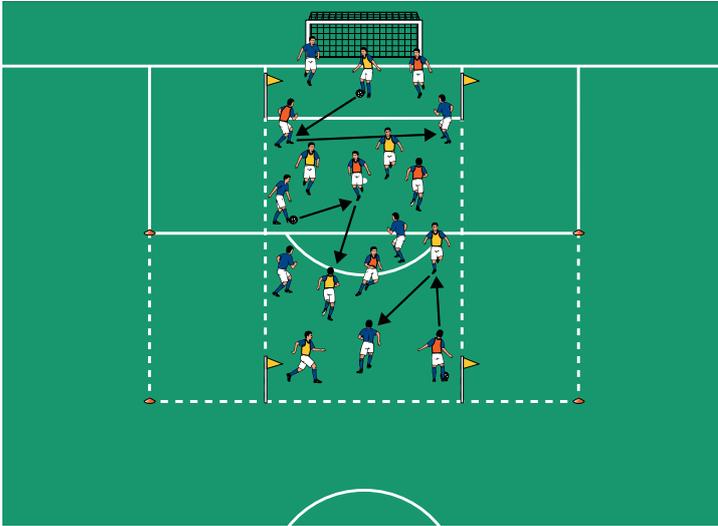
##### VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links passen.
- ▶ Mit 2 Kontakten spielen.
- ▶ Pro Team 2 Bälle.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Darauf achten, dass die Spieler das gesamte Spielfeld nutzen.
- ▶ Die Spieler sollen stets in Bewegung bleiben.
- ▶ Blickkontakt vor den Zuspielen einfordern.
- ▶ Die Torhüter trainieren separat.

## THEMA: MIT KOMBINATIONSFUSSBALL DIE SPIELFREUDE WECKEN



### AUFWÄRMEN 2:

#### FARBEN-PASSEN

##### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Organisation beibehalten

##### ABLAUF

- ▶ Die Teams bewegen sich frei im inneren Feld.
- ▶ Dabei passen sich die Spieler zu, jedoch stets zu einem Spieler eines anderen Teams (Gelb zu Rot, Blau zu Rot, usw.).
- ▶ Mit maximal 3 Kontakten spielen.

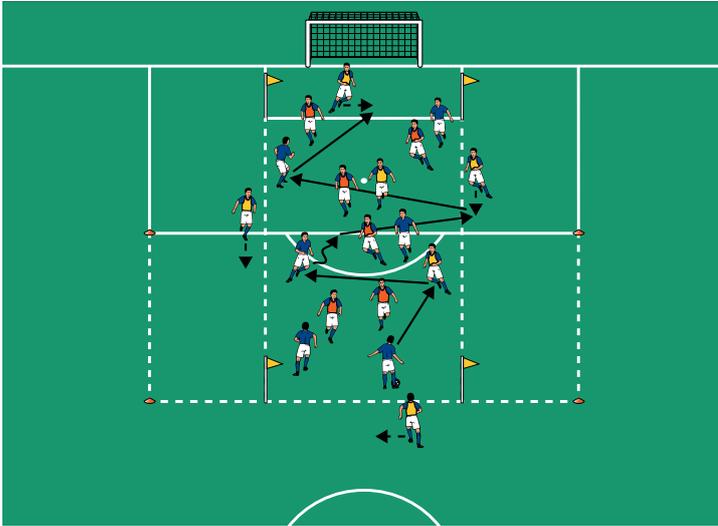
##### VARIATIONEN

- ▶ Im Wechsel mit rechts/links passen.
- ▶ Zunächst einen Doppelpass mit einem Spieler der eigenen Farbe spielen und erst im Anschluss zum nächsten Team passen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler sollen das komplette Feld nutzen.
- ▶ Eine schnelle Anschlussaktion (wie Sprint oder Richtungswechsel) nach dem Abspiel einfordern.
- ▶ Auf eine offene Stellung und einen ersten Kontakt in Spielrichtung achten.
- ▶ Die Torhüter trainieren separat.

## THEMA: MIT KOMBINATIONSFUSSBALL DIE SPIELFREUDE WECKEN



### HAUPTTEIL 1:

#### 6 GEGEN 6 PLUS 6 IM SCHLAUCH

##### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Grundorganisation beibehalten
- ▶ Ein neutrales Team bestimmen und den Positionen zuordnen
- ▶ Die übrigen Teams im inneren Feld verteilen

##### ABLAUF

- ▶ 6 gegen 6 plus 6 von Anspieler zu Anspieler.
- ▶ Die beiden Teams versuchen, in Zusammenspiel mit den Neutralen von Grundlinie zu Grundlinie zu spielen.
- ▶ Gelingt dies, so erhält die erfolgreiche Mannschaft 1 Punkt und bleibt in Ballbesitz.
- ▶ Spielzeit je 3 Minuten.
- ▶ Nach 2 Durchgängen die Positionen und Aufgaben wechseln.

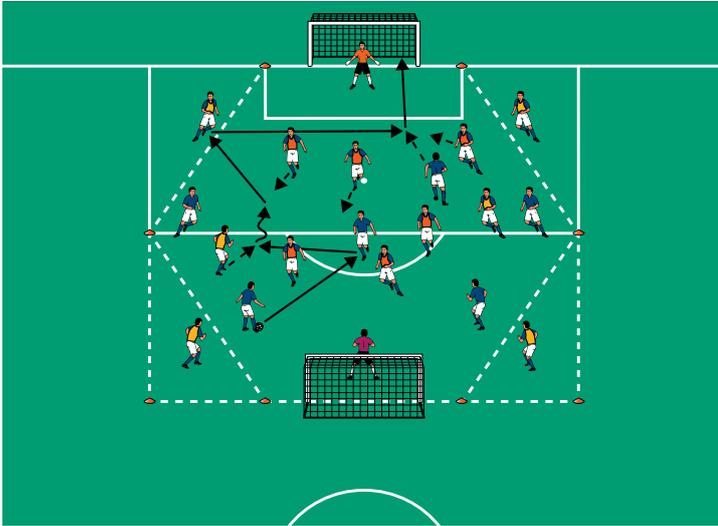
##### VARIATIONEN

- ▶ Pässe zum Anspieler, die aus der eigenen Hälfte gespielt wurden, zählen doppelt.
- ▶ Die Neutralen dürfen nur im Direktspiel agieren.
- ▶ 8 Pässe in Folge ergeben ebenfalls 1 Punkt.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Überzahl gezielt ausspielen.
- ▶ Als Spieler die tiefstmögliche Anspielstation suchen.
- ▶ Gegebenenfalls Endzonen markieren, in der die Anspieler der Grundlinien agieren.
- ▶ Die Torhüter trainieren separat.

## THEMA: MIT KOMBINATIONSFUSSBALL DIE SPIELFREUDE WECKEN



### HAUPTTEIL 2:

## 6 GEGEN 6 PLUS 6 AUF TORE

### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau und die Grundorganisation beibehalten
- ▶ Das innere Feld entfernen und ein Tor hinzufügen
- ▶ Die Torhüter besetzen die Tore
- ▶ Die Teams und die Neutralen gemäß Abbildung postieren

### ABLAUF

- ▶ 6 gegen 6 plus 6 auf die Tore mit Torhüter.
- ▶ Die Ballbesitzer dürfen die Anspieler stets einbeziehen.
- ▶ Spielzeit je 3 Minuten.
- ▶ Nach jedem Durchgang die Positionen und Aufgaben wechseln.

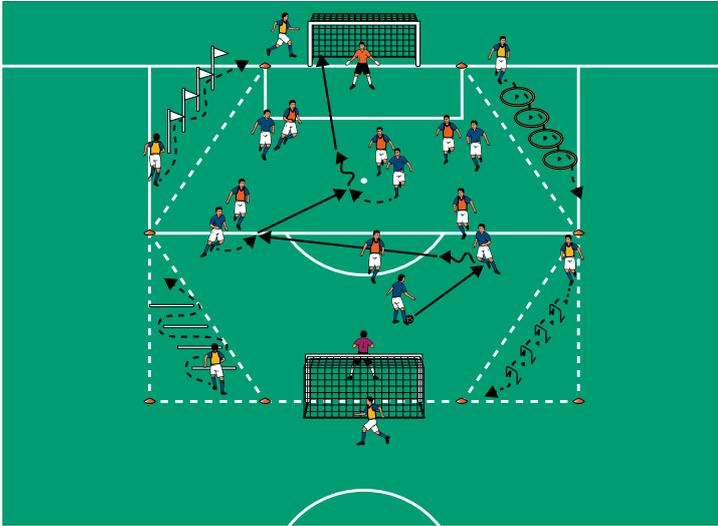
### VARIATIONEN

- ▶ Treffer nach Vorlage eines Neutralen zählen doppelt.
- ▶ Die Neutralen dürfen nur im Direktspiel agieren.
- ▶ Nach dem Modus 'Der Gewinner bleibt' spielen!
- ▶ Die Neutralen dürfen ebenfalls Treffer erzielen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die beiden Teams spielen nur innerhalb des Sechsecks.
- ▶ Die Neutralen dürfen mit maximal 2 Kontakten spielen.
- ▶ Nach einem Zuspiel in die Außenzonen stets in die Tiefe laufen, um wieder anspielbar zu sein.

## THEMA: MIT KOMBINATIONSFUSSBALL DIE SPIELFREUDE WECKEN



### SCHLUSSTEIL:

## 6 GEGEN 6 PLUS KOORDINATIONSLÄUFE

### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau und die Grundorganisation beibehalten
- ▶ In den Ecken des Feldes je 1 Koordinationsparcours errichten
- ▶ 2 Teams im Feld und 1 Team außerhalb des Feldes postieren

### ABLAUF

- ▶ 6 gegen 6 auf die Tore mit Torhüter.
- ▶ Die pausierende Mannschaft durchläuft den Koordinationsparcours im Uhrzeigersinn.
- ▶ Spielzeit 3 x 5 Minuten.
- ▶ Nach jedem Durchgang die Positionen und Aufgaben wechseln.

### VARIATIONEN

- ▶ Führt eine Mannschaft mit mehr als 3 Treffern, endet das Spiel.
- ▶ Treffer nach einem Doppelpass zählen doppelt.
- ▶ Durch die Parcours dribbeln, anstatt zu laufen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Als Spieler stets anspielbereit sein und eine offene Spielposition einnehmen.
- ▶ Auf eine saubere Ausführung der Koordinationsübungen achten.
- ▶ Die Torhüter stets in das Aufbauspiel mit einbeziehen.