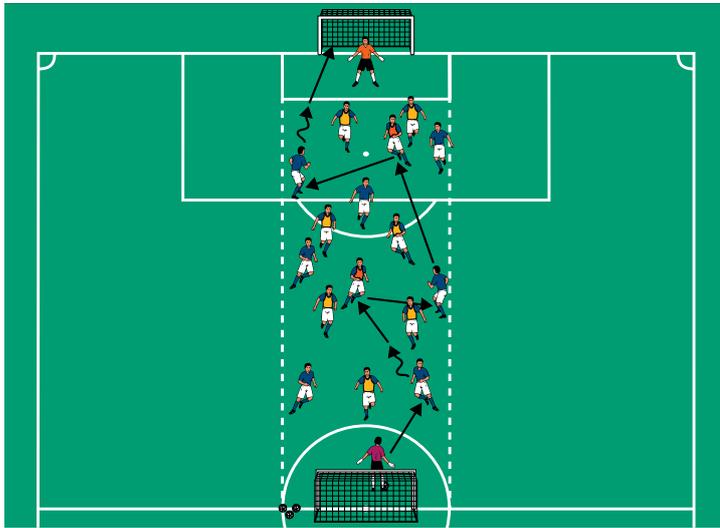


THEMA: ZIELSTREBIG KOMBINIEREN



SCHLUSSTEIL:

7 GEGEN 7 PLUS 2 – TIEFEN- SPIEL IM SCHLAUCH

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Die Stangen entfernen
- ▶ 2 Neutrale benennen und 2 Teams einteilen

ABLAUF

- ▶ 7 gegen 7 plus 2 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Treffer zählen nur nach Direktabnahme.
- ▶ Die Torraumlinien markieren die Abseitslinien.
- ▶ Hohe Zuspiele sind nicht erlaubt.
- ▶ Wird ein Treffer erzielt oder der Ball geht ins Aus, so startet der jeweilige Torwart den nächsten Angriff.
- ▶ Spielzeit jeweils 6 Minuten.

VARIATIONEN

- ▶ Die Spielzeit verkürzen/verlängern.
- ▶ Treffer nach Doppelpässen zählen doppelt.
- ▶ Hohe Zuspiele erlauben.
- ▶ Die Neutrale dürfen nur im Direktspiel agieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Diagonalspiel oder Steil-Klatsch-Kombinationen einfordern.
- ▶ Die Angreifer sollen stets in den Rücken des Gegners sprinten.
- ▶ Mit der Annahme die bestmögliche Anspielstation in der Tiefe finden.
- ▶ Das Spielfeld gegebenenfalls erweitern.