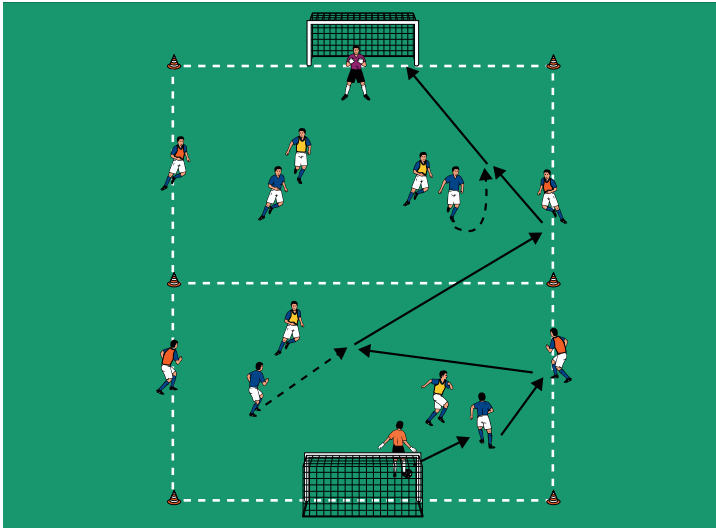


THEMA: FIT DURCH SPIELFORMEN



HAUPTTEIL 1:

UMSCHALTSPIEL I

ORGANISATION

- ▶ Ein Spielfeld mit Mittellinie und 2 Toren errichten
- ▶ 2 Torhüter benennen
- ▶ 3 Mannschaften bilden
- ▶ 1 Angreifer-, 1 Verteidiger- und 1 Anspieler-Team benennen
- ▶ Die Anspieler besetzen die Seitenlinien

ABLAUF

- ▶ Die Angreifer müssen 2 Anspieler einbinden, ehe sie auf das Tor mit Torhüter abschließen dürfen.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie auf das Tor der anderen Spielfeldhälfte.
- ▶ Die Verteidiger dürfen die Anspieler nicht in den Konter einbeziehen.
- ▶ Spielzeit jeweils 4 Minuten.
- ▶ Nach jedem Durchgang die Positionen und Aufgaben tauschen.

VARIATIONEN

- ▶ Konter Tore zählen doppelt.
- ▶ Tore, die nach Vorlage eines Anspielers erzielt werden, zählen doppelt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Angreifer sollen die Überzahl ausnutzen und das Spiel sicher aufbauen.
- ▶ Als Verteidiger die Konter zielstrebig ausspielen.
- ▶ Die Torhüter eröffnen jede Aktion.