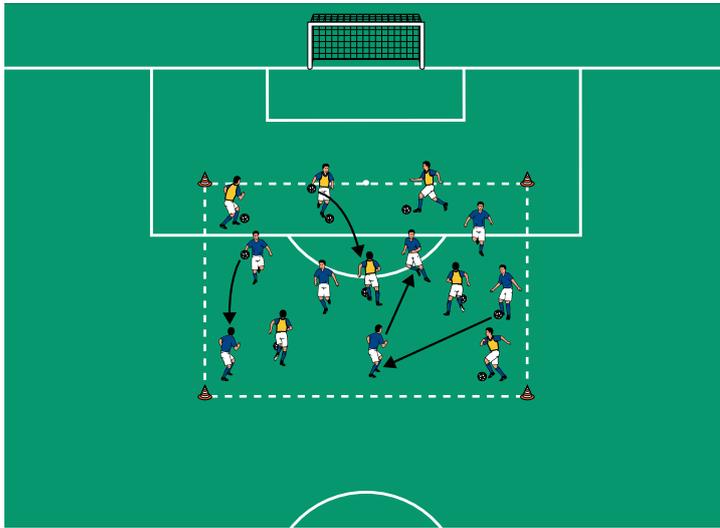


THEMA: ANGREIFER GEGEN INNENVERTEIDIGER



AUFWÄRMEN 1:

DRIBBELN UND PASSEN MIT ZUWERFEN

ORGANISATION

- ▶ Ein 30 x 20 Meter großes Feld aufbauen
- ▶ 2 Teams einteilen
- ▶ Die Spieler einer Mannschaft haben je 1 Ball
- ▶ Das andere Team hat ebenfalls 1 Ball
- ▶ Zusätzlich hat jedes Team je 1 weiteren Ball zum Werfen

ABLAUF

- ▶ Die Spieler mit Ball dribbeln frei im Feld umher.
- ▶ Die Spieler des anderen Teams passen sich in den eigenen Reihen zu.
- ▶ Zusätzlich werfen sich die Spieler beider Teams jeweils 1 Ball in den eigenen Reihen zu.
- ▶ Nach einer Weile die Aufgaben tauschen.

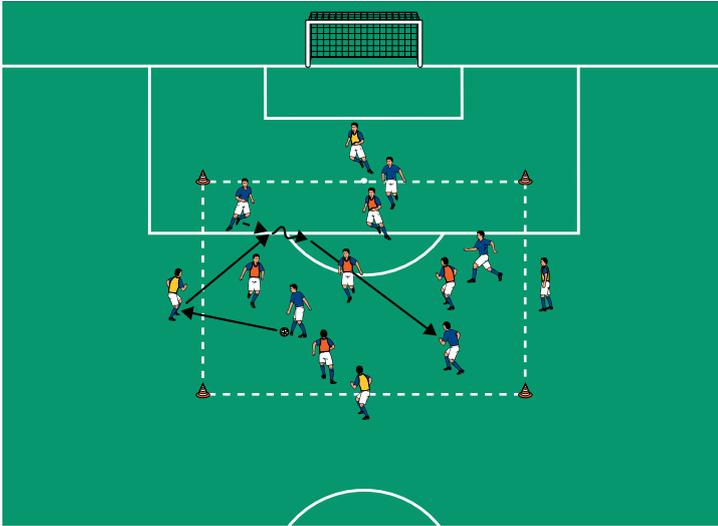
VARIATIONEN

- ▶ Das Pass-Team passt sich mit 2 Bällen in den eigenen Reihen zu.
- ▶ Beide Teams werfen sich jeweils mit 2 Bällen in den eigenen Reihen zu.
- ▶ Die Spieler des Pass-Teams durchnummerieren: 1 passt zu 2, der auf 3 weiterleitet usw.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Eine enge Ballführung beim Dribbeln fordern.
- ▶ Beidfüßig und mit verschiedenen Teilen des Fußes dribbeln.
- ▶ Die Größe des Feldes vollständig nutzen.
- ▶ Blickkontakt vor den Zuspielen fordern.
- ▶ Den Zuspielen jeweils aktiv entgegenstarten.

THEMA: ANGREIFER GEGEN INNENVERTEIDIGER



AUFWÄRMEN 2:

PASSEN MIT WANDSPIELERN

ORGANISATION

- ▶ Das Feld aus Aufwärmen 1 beibehalten
- ▶ 4 Wandspieler einteilen und an den Linien des Feldes verteilen
- ▶ 2 Teams bilden

ABLAUF

- ▶ 5 plus 4 gegen 5 auf Ballhalten.
- ▶ Die Wandspieler dürfen nur direkt spielen.
- ▶ Die Ballbesitzer versuchen, im Zusammenspiel mit den Wandspielern 10 Pässe in den eigenen Reihen zu spielen (= 1 Punkt).

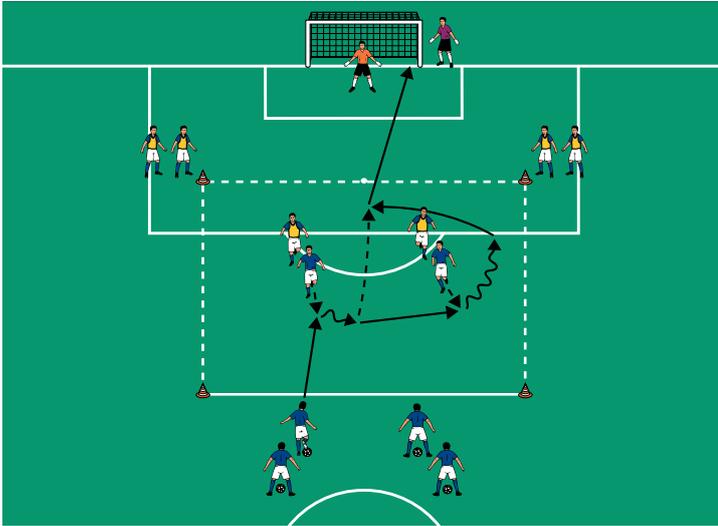
VARIATIONEN

- ▶ Die Wandspieler in den Ecken des Feldes postieren.
- ▶ Die Ballbesitzer dürfen mit maximal 3 Kontakten spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Breite und Tiefe des Feldes vollständig nutzen.
- ▶ Die Wandspieler regelmäßig wechseln.

THEMA: ANGREIFER GEGEN INNENVERTEIDIGER



HAUPTTEIL 1:

ANGRIFF DURCH DAS ZENTRUM

ORGANISATION

- ▶ Das Feld weiter verwenden
- ▶ Zusätzlich auf der Grundlinie 1 Tor aufstellen
- ▶ Angreifer und Abwehrspieler einteilen

ABLAUF

- ▶ 2 gegen 2 auf das Tor mit Torhüter.
- ▶ Jede Aktion wird mit einem Zuspiel von außerhalb des Feldes gestartet.
- ▶ Die beiden Angreifer versuchen, auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, versuchen sie, über die torferne Linie aus dem Feld zu dribbeln.
- ▶ Nach jeweils 2 Angriffen die Gruppen wechseln.

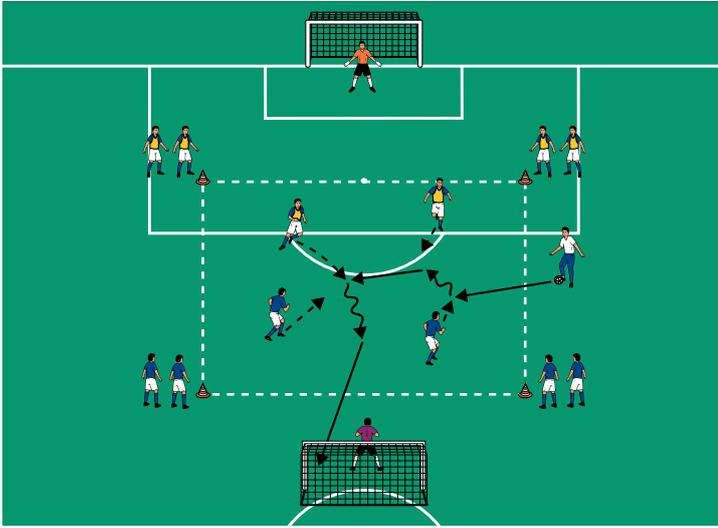
VARIATIONEN

- ▶ Der Anspieler darf zum 3 gegen 2 mit ins Feld starten.
- ▶ 3 gegen 3 im Feld spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Angreifer sollen sich geschickt von den Verteidigern lösen.
- ▶ Im Angriff die Breite des Feldes vollständig nutzen.
- ▶ Zielstrebig abschließen.

THEMA: ANGREIFER GEGEN INNENVERTEIDIGER



HAUPTTEIL 2:

ANGRIFF DURCH DAS ZENTRUM AUF 2 TORE

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau weiter verwenden
- ▶ Ein zweites Großtor am Mittelkreis aufstellen
- ▶ Die Tore mit Torhütern besetzen

ABLAUF

- ▶ Der Trainer spielt neutral ein und startet so die Aktion.
- ▶ 2 gegen 2 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Gültige Treffer können nur aus dem Feld heraus erzielt werden.
- ▶ Nach jeweils 2 Angriffen die Gruppen wechseln.

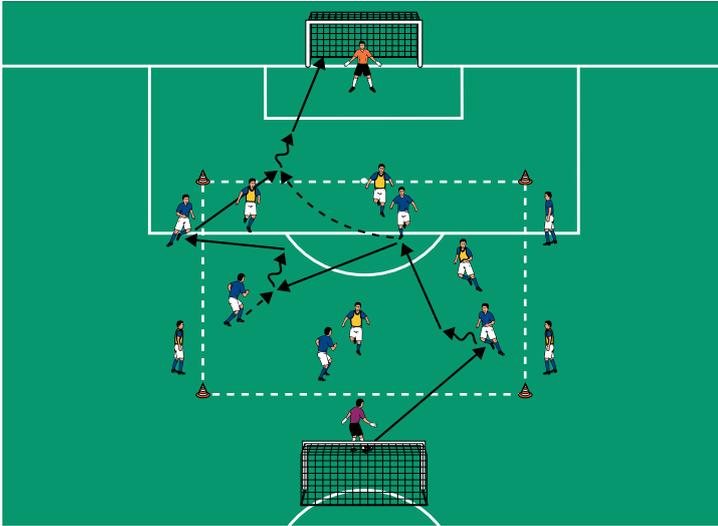
VARIATIONEN

- ▶ Die Teams können bei beiden Toren gültige Treffer erzielen.
- ▶ Im 3 gegen 3 spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Geeignete Situationen zum Torabschluss schnell erkennen und zielstrebig abschließen.
- ▶ Auf Präzision bei den Torschüssen achten.
- ▶ Bei zu langem Ballhalten der Angreifer, die Aktion abbrechen.

THEMA: ANGREIFER GEGEN INNENVERTEIDIGER



SCHLUSSTEIL:

ZENTRUMS-SPIEL AUF 2 TORE

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Mannschaften beibehalten
- ▶ Jedes Team stellt 2 Wandspieler, die sich an den Seitenlinien des Feldes postieren
- ▶ Alle übrigen Spieler im Feld aufstellen

ABLAUF

- ▶ 4 plus 2 gegen 4 plus 2 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Die Ballbesitzer dürfen die eigenen Wandspieler jederzeit einbeziehen.
- ▶ Gültige Treffer können nur von innerhalb des Feldes erzielt werden.

VARIATIONEN

- ▶ Die Ballbesitzer dürfen bei beiden Toren gültige Treffer erzielen.
- ▶ Treffer nach einem Doppelpass mit einem Wandspieler zählen doppelt.
- ▶ Die Wandspieler hinter den Grundlinien aufstellen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Ein schnelles Kombinationsspiel fordern.
- ▶ Zielstrebig abschließen.