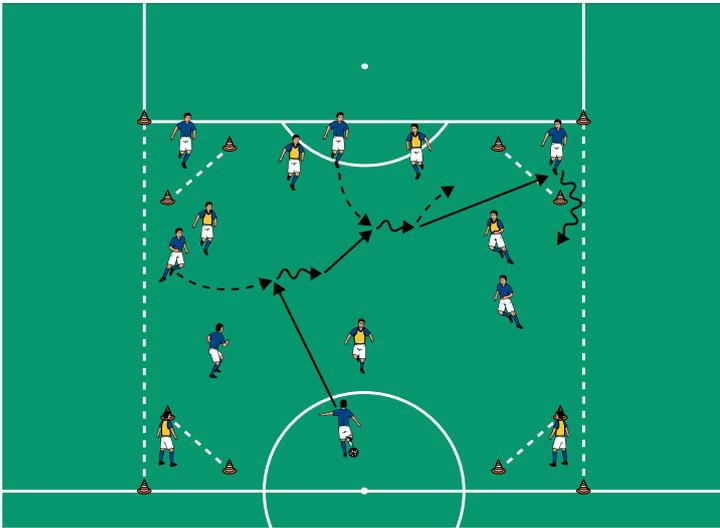


THEMA: IN DER GEGNER-HÄLFTE SCHNELL KOMBINIEREN



SCHLUSSTEIL:

5 PLUS 2 GEGEN 5 PLUS 2 AUF JEWEILS 2 DIAGONALE HÜTCHENTORE

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Mannschaften beibehalten
- ▶ Jedes Team postiert je 1 Anspieler hinter den gegnerischen Hütchentoren

ABLAUF

- ▶ 5 plus 2 gegen 5 plus 2 auf die diagonalen Hütchentore.
- ▶ Ziel ist, den eigenen Anspieler hinter einem gegnerischen Hütchentor anzuspielen.
- ▶ Die Passempfänger dribbeln seitlich um die Hütchentore ins Feld und tauschen mit den Passgebern die Positionen und Aufgaben.
- ▶ Die Verteidiger dürfen die Zielspieler hinter den Hütchentoren nicht angreifen.

VARIATIONEN

- ▶ Mit maximal 3 Kontakten spielen.
- ▶ Die Hütchentore auf die beiden Grundlinien zurücksetzen. Zum Schluss frei spielen lassen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Als Spieler schnell im Raum orientieren und erkennen, wann ein Pass durch eines der gegnerischen Hütchentore möglich ist.
- ▶ Die Passempfänger hinter den Hütchentoren sollen sich jeweils seitlich anbieten, um besser anspielbar zu sein.
- ▶ Nach dem Zuspiel laufen die Passgeber sofort hinter das jeweilige Hütchentor und tauschen mit dem Passempfänger die Position und Aufgabe.