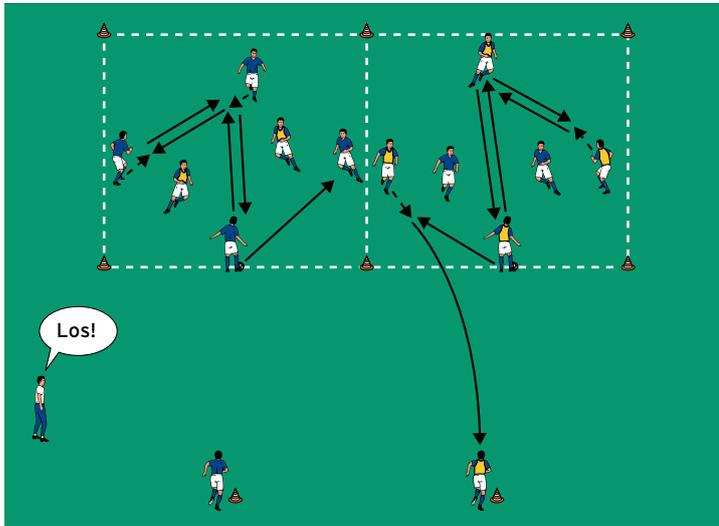


THEMA: DAS SPIEL SICHER VON HINTEN HERAUS AUFBAUEN



AUFWÄRMEN 2:

4-GEGEN-2-WETTKAMPF

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Gruppen beibehalten
- ▶ Pro Gruppe 4 Angreifer, 2 Störspieler und 1 Zielspieler benennen
- ▶ Die Spieler besetzen die vorgegebenen Positionen.

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando müssen die Ballbesitzer im 4-gegen-2-Eckespiel 5 Pässe in den eigenen Reihen spielen.
- ▶ Der Empfänger des letzten Passes darf anschließend ungestört einen Flugball zum Zielspieler spielen.
- ▶ Die Gruppe, die die Aktion zuerst beendet, erhält 1 Punkt.

VARIATIONEN

- ▶ Die Zahl der erforderlichen Pässe wird variieren.
- ▶ Die Spieler müssen mit genau 2 Kontakten spielen (annehmen, passen).

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler können sich im gesamten Feld bewegen.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so ist die Aktion beendet.
- ▶ Die Zielspieler und die Störspieler regelmäßig wechseln.