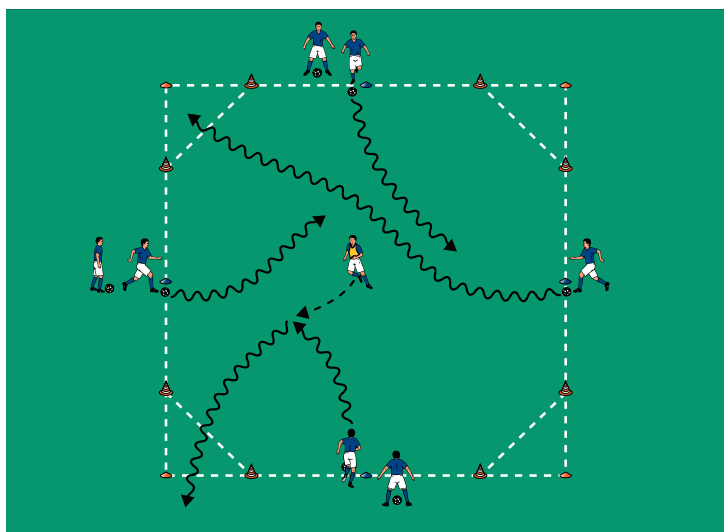


## THEMA: ZUM ÜBERWINDEN DES GEGENSPIELERS ERMUTIGEN



### AUFWÄRMEN 2:

#### KREUZ-DRIBBELN

##### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 1 Verteidiger bestimmen und dem Feld zuteilen
- ▶ Die übrigen Spieler mit Bällen an den Starthütchen postieren

##### ABLAUF

- ▶ Die ersten Ballbesitzer starten gleichzeitig ins Feld und dribbeln durch eines der beiden Tore gegenüber.
- ▶ Der Verteidiger versucht, einen Ball zu erobern und auf ein beliebiges Tor zu kontern.
- ▶ Der Spieler, der den Ball verloren hat, wird neuer Verteidiger.

##### VARIATIONEN

- ▶ 2 Verteidiger in der Mitte.
- ▶ 2-mal 1 gegen 1 mit festen Gegenspielern.
- ▶ Wettbewerb: Wer dribbelt durch die meisten Tore?

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das 1 gegen 1 für die Angreifer erleichtern.
- ▶ 2 Tore sorgen für eine Entscheidungsfreiheit des Angreifers.
- ▶ Die Schwierigkeit der Aufgaben langsam steigern.