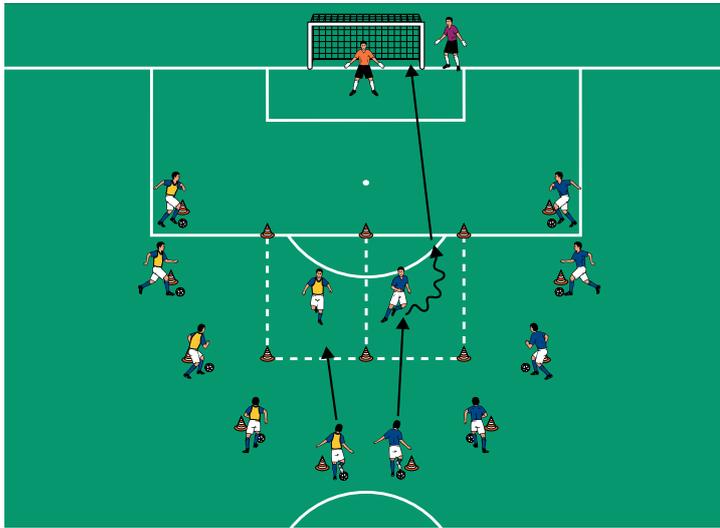


THEMA: TORSCHUSS AUS ALLEN LAGEN



HAUPTTEIL 1:

TORSCHUSS-WETTBEWERB: ZUSPIEL, DRIBBLING, TOR- SCHUSS

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau weiter verwenden
- ▶ Das Feld in der Mitte längs in 2 Zonen unterteilen
- ▶ Zusätzlich auf der Grundlinie 1 Tor mit Torhüter aufstellen
- ▶ 2 Mannschaften einteilen und jeweils einer Seite zuweisen
- ▶ Die Spieler in den Feldern sowie an den Hütchen verteilen
- ▶ Die Spieler an den Positionshütchen haben Bälle

ABLAUF

- ▶ Im Wechsel von rechts/links spielen: Die jeweils ersten Passgeber spielen in die Felder.
- ▶ Die Passempfänger nehmen an und mit, drehen zum Tor auf und schießen aus der Zone auf das Tor mit Torhüter ab.
- ▶ Anschließend rücken die Anspieler ins Feld, erhalten das jeweils nächste Zuspiel von der nächsten Position usw.
- ▶ Welches Team erzielt die meisten Treffer?

VARIATIONEN

- ▶ Die Positionshütchen durchnummerieren und per Trainerkommando vorgeben, von welchem Hütchen gepasst werden soll.
- ▶ Alle Spieler dribbeln im Feld umher, umdribbeln auf ein Trainerkommando nacheinander ein Hütchen und schießen abwechselnd auf das Tor mit Torhüter ab.
- ▶ Von beiden Seiten gleichzeitig passen. Nur der Spieler, der zuerst auf das Tor abschließt kann einen gültigen Treffer erzielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Blickkontakt vor dem Zuspiel aufnehmen und den Zuspielern aktiv entgegenstarten.
- ▶ Präzise Zuspiele in den Fuß der Passempfänger fordern.
- ▶ Möglichst mit dem ersten Kontakt sofort zum Tor aufdrehen.
- ▶ Nach einer kurzen Temposteigerung sofort zielstrebig abschließen.