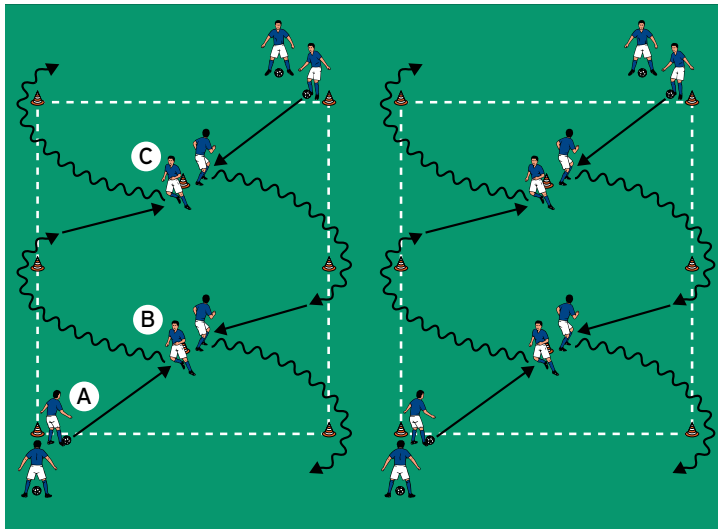


THEMA: AM FLÜGEL PER DRIBBLING DEN ANGRIFF AUSLÖSEN



AUFWÄRMEN 1:

SCHNELLE BALLVERARBEITUNG

ORGANISATION

- ▶ 2 Pass-Parcours errichten
- ▶ 2 Gruppen bilden
- ▶ Die Spieler besetzen die vorgegebenen Positionen
- ▶ Die Spieler bei A haben Bälle

ABLAUF

- ▶ A spielt zu B, der mit dem ersten Kontakt in die Bewegung mitnimmt und um das nächste Positionshütchen dribbelt
- ▶ Anschließend passt er zu C weiter.
- ▶ C umdribbelt ebenfalls das nächste Positionshütchen und dribbelt anschließend zur anderen Startposition.
- ▶ Alle Spieler rücken jeweils eine Position weiter.

VARIATIONEN

- ▶ B und C bauen jeweils eine Finte ins Dribbling ein.
- ▶ Die Spielrichtung ändern.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler sollen möglichst mit dem ersten Kontakt deutlich in die Spielrichtung mitnehmen.
- ▶ Das Dribbling sollte mit einer leicht gesteigerten Intensität erfolgen.