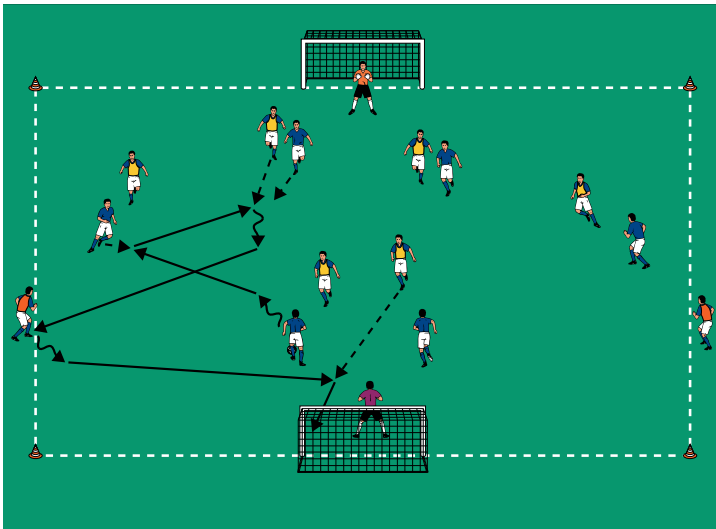


## THEMA: AM FLÜGEL PER DRIBBLING DEN ANGRIFF AUSLÖSEN



### SCHLUSSTEIL:

## PLÖTZLICHE ÜBERZAHL

### ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld mit 2 Toren errichten
- ▶ 2 neutrale Außenspieler benennen und an den Seitenlinien postieren
- ▶ 2 Mannschaften bilden
- ▶ Jedes Team stellt 1 Torhüter

### ABLAUF

- ▶ 6 gegen 6 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Das Spiel läuft zunächst frei ab.
- ▶ Gelingt es einer Mannschaft, den Ball zu erobern, so können sie die beiden Außenspieler in die Aktion einbeziehen.
- ▶ Nach einem Zuspiel zu einem der Außenspieler darf dieser zum 7 gegen 6 ins Feld dribbeln.
- ▶ Die Anspieler bleiben bis zum Ende der Aktion im Feld.
- ▶ Spielzeit pro Durchgang: 4 Minuten.

### VARIATIONEN

- ▶ Die Anspieler können auch im Spielaufbau einbezogen werden.
- ▶ Die Anspieler verbleiben an den Außenlinien.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Anspieler können nach Ballgewinn den Umschaltmoment verstärken, indem sie im Feld eine Überzahl herstellen.
- ▶ Hierfür entschlossen nach innen ziehen und somit gezielt Gegenspieler binden.
- ▶ Die Anspieler nach jedem Durchgang wechseln.