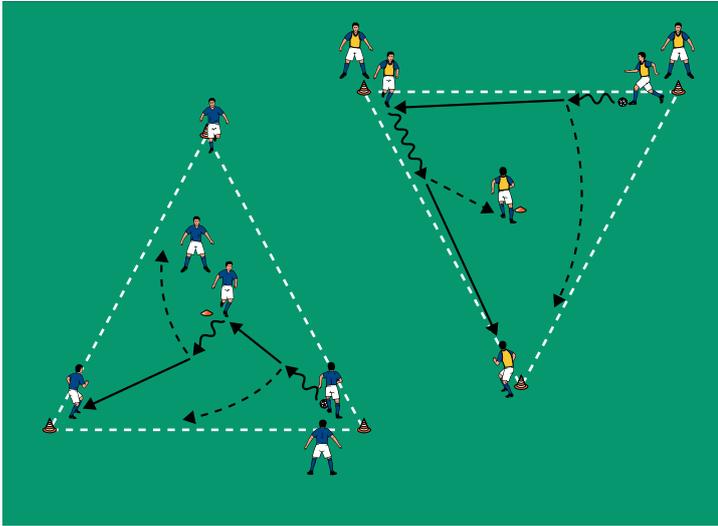


THEMA: MIT PASSSPIEL ZUM TORSCHUSS



AUFWÄRMEN 1:

PASS-DREIECKE I

ORGANISATION

- ▶ Zwei 15 Meter große Dreiecke nebeneinander markieren
- ▶ Mittig der Dreiecke jeweils 1 Hütchen platzieren
- ▶ 2 Gruppen bilden und je 1 Dreieck zuweisen
- ▶ Pro Gruppe 1 Ball

ABLAUF

- ▶ Die Ballführenden passen zu einem Mitspieler und laufen zu einem anderen Hütchen.
- ▶ Die Passempfänger nehmen an und mit, passen zu einem Mitspieler usw.
- ▶ Die Hütchen müssen stets mit mindestens einem Spieler besetzt sein.

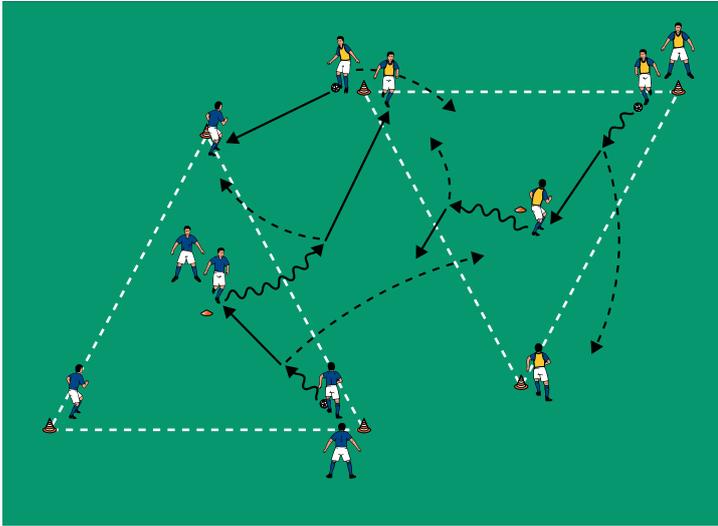
VARIATIONEN

- ▶ Die Bälle zuwerfen.
- ▶ Per Volleyschuss aus der Hand zuspielen.
- ▶ Mit 2 Kontakten spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler agieren nur innerhalb des eigenen Dreiecks.
- ▶ Schon vor dem Zuspiel zu möglichen Anspielstationen vororientieren.
- ▶ Auch ohne Ball zu unbesetzten Hütchen laufen.

THEMA: MIT PASSSPIEL ZUM TORSCHUSS



AUFWÄRMEN 2:

PASS-DREIECKE II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 3 Spieler haben je 1 Ball

ABLAUF

- ▶ Die Ballführenden passen zu einem Spieler ihrer Wahl und laufen zu einem anderen Hütchen.
- ▶ Die Passempfänger nehmen an und mit, passen zu einem anderen Spieler usw.
- ▶ Die Hütchen müssen stets mit mindestens einem Spieler besetzt sein.

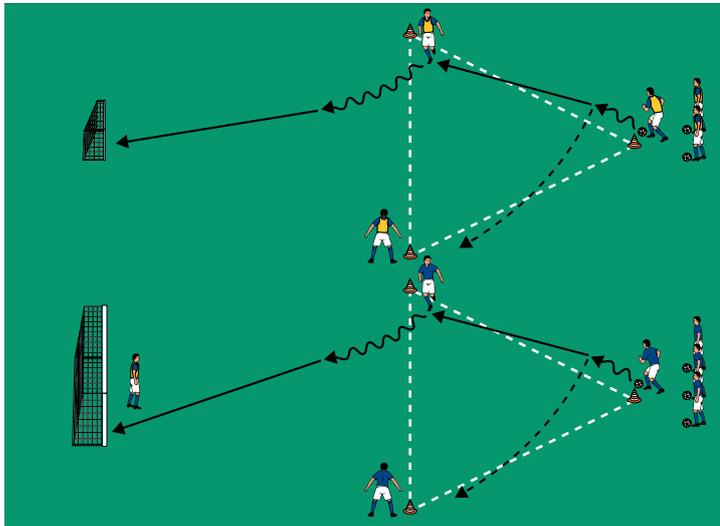
VARIATIONEN

- ▶ Mit 4 Bällen spielen.
- ▶ Beim Lauf zum jeweils nächsten Hütchen verschiedene Aufgaben aus dem Lauf-ABC (z. B. Skip-pings, Anfersen, usw.) ausführen.
- ▶ Die zentralen Hütchen entfernen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler können nun zwischen beiden Dreiecken wechseln.
- ▶ Auf freie Passwege achten.
- ▶ Niemals 2 Bälle gleichzeitig zu einem Hütchen spielen.

THEMA: MIT PASSSPIEL ZUM TORSCHUSS



HAUPTTEIL 1:

TORSCHUSS-DREIECKE I

ORGANISATION

- ▶ 1 Tor und 1 Minitor nebeneinander aufstellen
- ▶ Vor den Toren je ein 15 Meter großes Dreieck markieren
- ▶ 2 Teams mit Torhütern bilden
- ▶ Je 2 Spieler an den tornahen Hütchen postieren
- ▶ Die übrigen Spieler mit Bällen am letzten Hütchen aufstellen

ABLAUF

- ▶ Die jeweils ersten Spieler passen zu einem Mitspieler an einem Hütchen und laufen zum anderen Hütchen.
- ▶ Die Passempfänger nehmen an und mit und schließen auf das Tor bzw. Minitor ab.
- ▶ Sobald das Team am Minitor 10 Treffer erzielt, endet der Durchgang und die Teams wechseln die Positionen und Aufgaben.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team erzielt beim Tor die meisten Treffer?

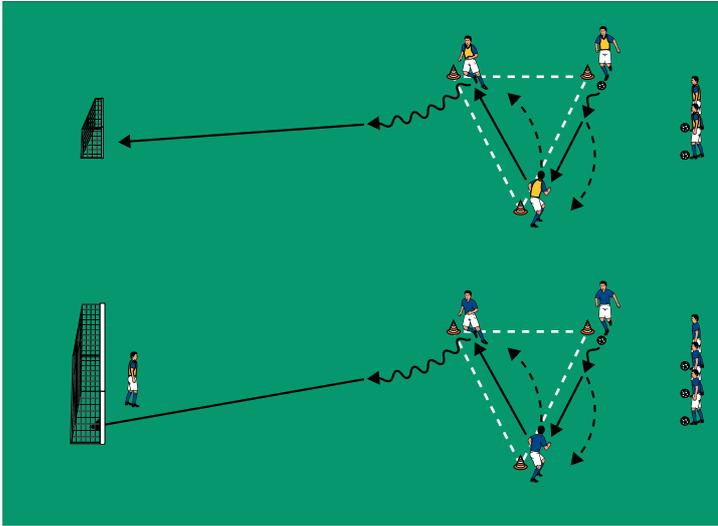
VARIATIONEN

- ▶ Die Passempfänger lassen zum Passgeber prallen und erhalten anschließend einen Pass in den Lauf.
- ▶ Die Passempfänger leiten auf den dritten Spieler weiter, der auf das Tor bzw. Minitor abschließt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Tor mit einem gegnerischen Torhüter besetzen.
- ▶ Gegebenenfalls die Ballkontakte bis zum Torschuss begrenzen.
- ▶ Die Treffer am Minitor laut mitzählen.
- ▶ Die Torhüter regelmäßig wechseln.

THEMA: MIT PASSSPIEL ZUM TORSCHUSS



HAUPTTEIL 2:

TORSCHUSS-DREIECKE II

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau und die Grundorganisation beibehalten
- ▶ Die Dreiecke auf 5 Meter verkleinern und gemäß Abbildung drehen

ABLAUF

- ▶ Die jeweils ersten Spieler passen zu den Mitspielern am nächsten Hütchen, die zum nächsten Hütchen weiterleiten.
- ▶ Die Passempfänger nehmen an und mit und schließen auf das Tor bzw. Minitor ab.
- ▶ Sobald das Team am Minitor 10 Treffer erzielt, endet der Durchgang und die Teams wechseln die Positionen und Aufgaben.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team erzielt beim Tor die meisten Treffer?
- ▶ Alle Spieler rücken eine Position weiter.

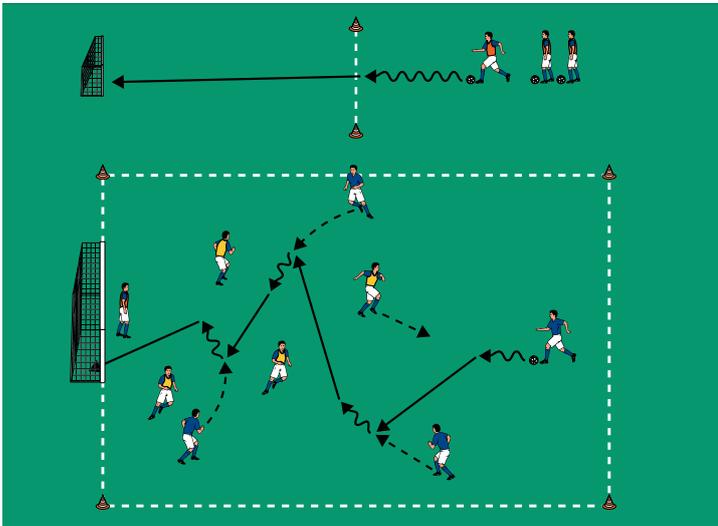
VARIATIONEN

- ▶ Die Spieler am ersten Hütchen lassen zum Passgeber prallen, der zum letzten Hütchen passt.
- ▶ Die Spieler an den beiden Hütchen lassen den Ball jeweils prallen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Den Ball vorwärtsgerichtet und diagonal zum Torschuss mitnehmen.
- ▶ Möglichst mit dem zweiten Ballkontakt abschließen.
- ▶ Die Torhüter beider Teams regelmäßig wechseln.

THEMA: MIT PASSSPIEL ZUM TORSCHUSS



SCHLUSSTEIL:

10-PÄSSE-WECHSEL

ORGANISATION

- ▶ Ein 30 x 20 Meter großes Spielfeld mit 1 Tor markieren
- ▶ Neben dem Spielfeld 1 Minitor mit Schussgrenze und 1 Starthütchen errichten
- ▶ 3 Teams mit Torhütern bilden

ABLAUF

- ▶ 2 Teams spielen im 4 gegen 4 auf das Tor mit Torhüter.
- ▶ Das dritte Team stellt den Torhüter.
- ▶ Das dritte Team mit Bällen am Starthütchen neben dem Spielfeld postieren: Die Spieler dribbeln zur Schussgrenze und schließen auf das Minitor ab.
- ▶ Sobald das Team am Minitor 10 Treffer erzielt hat, wechselt es mit dem unterlegenen Team im Spielfeld die Positionen und Aufgaben.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team erzielt beim Tor die meisten Treffer?

VARIATIONEN

- ▶ Nach 20 Treffern beim Minitor wechseln.
- ▶ Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' durchführen: Welches Team erzielt insgesamt die meisten Treffer?
- ▶ Beim Minitor nur mit rechts/links passen.
- ▶ Treffer mit dem schwächeren Fuß zählen doppelt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Treffer beim Minitor laut mitzählen.
- ▶ Bei einem Unentschieden wechselt das Team aus dem Feld, das länger gespielt hat.