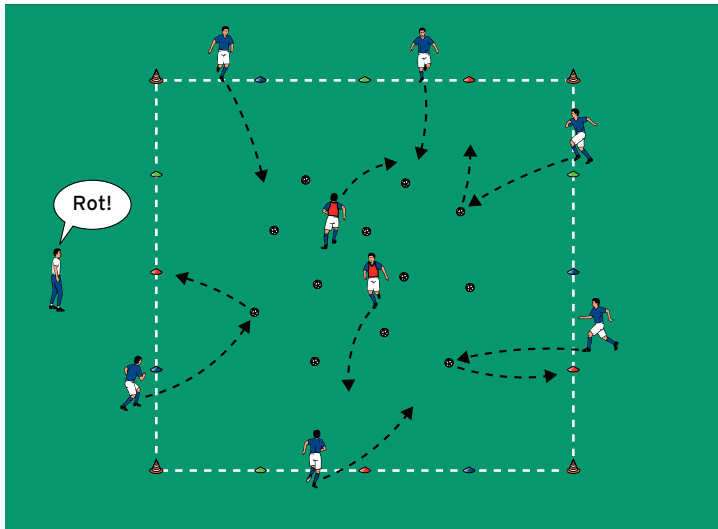


## THEMA: SCHNELL UND GESCHICKT MIT FANGSPIELEN



### AUFWÄRMEN 2:

#### FARB-BALL-FANGEN

##### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ Bälle im Feld verteilen
- ▶ 2 Fänger im Feld postieren
- ▶ Die übrigen Spieler an den Seitenlinien verteilen

##### ABLAUF

- ▶ Der Trainer bestimmt per Kommando eine Farbe.
- ▶ Die Spieler starten ins Feld, holen einen Ball und legen ihn am aufgerufenen Hütchen ab.
- ▶ Werden sie gefangen, lassen sie den Ball fallen und umlaufen ein Hütchen.

##### VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Der Trainer zählt die Sekunden. Welches Team sammelt zuerst alle Bälle?
- ▶ Während des Spiels bestimmt der Trainer eine neue Farbe.
- ▶ Den Ball prellen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Fangspiele in vielen Varianten durchführen.
- ▶ Für attraktive Aufgaben sorgen.
- ▶ Kleine Wettbewerbe erhöhen das Tempo.