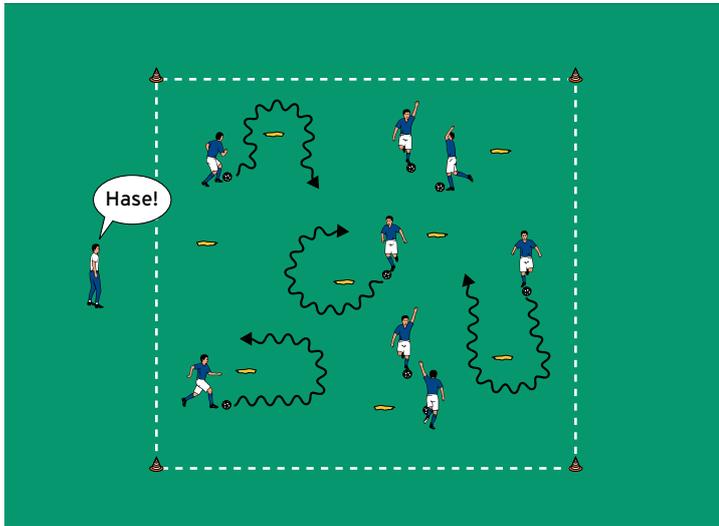


THEMA: MIT LEIBCHEN MOTIVIERENDE SPIELSTUNDEN GESTALTEN



SPIEL 3:

ZU VIELE KANINCHEN

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau samt Leibchen beibehalten
- ▶ Pro Kind 1 Ball

ABLAUF

- ▶ Immer mehr Kaninchen springen aus dem Hut. Die Kinder fangen sie wieder ein.
- ▶ Die Kinder dribbeln durch das Feld, weichen den Leibchen aus und klatschen ihre Mitspieler mit einer Hand ab.
- ▶ Der Trainer bestimmt per Kommando, welche Hand die Kinder verwenden (z. B. Hut = rechts, Hase = links).

VARIATIONEN

- ▶ Die Kommandos per Handzeichen geben.
- ▶ Den Dribbelfuß vorgeben.
- ▶ Auf weitere Kommandos Zusatzaufgaben ausführen, z. B. über die Leibchen springen oder mit der Hand berühren, den Ball stoppen oder über den Kopf heben.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Kinder üben spielerisch das Dribbeln.
- ▶ Einfache, leicht zu überwindende Hindernisse auswählen.
- ▶ Zusatzaufgaben erhöhen die Aufmerksamkeit.