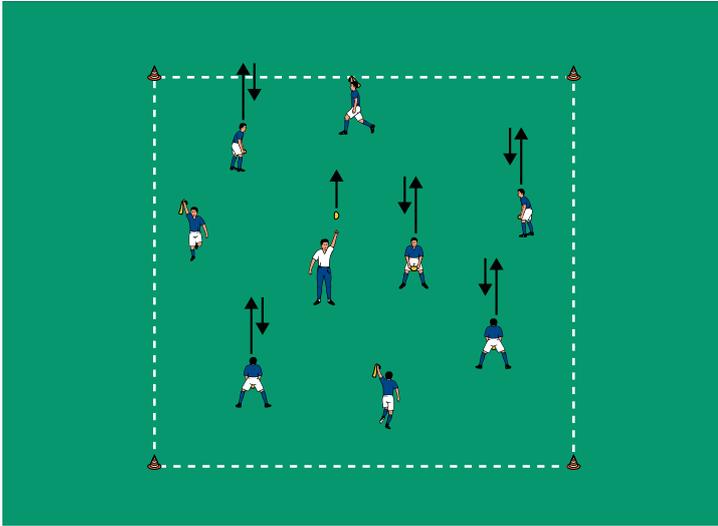


THEMA: MIT LEIBCHEN MOTIVIERENDE SPIELSTUNDEN GESTALTEN



SPIEL 1:

ZAUBERSHOW

ORGANISATION

- ▶ Ein 12 x 12 Meter großes Feld markieren
- ▶ Pro Kind 1 Leibchen

ABLAUF

- ▶ Der große Zauberer Zwiebelbart lädt die Kinder zur großen Zaubershow ein. Gemeinsam führen sie allerlei Kunststücke auf.
- ▶ Die Kinder werfen ein Leibchen in die Höhe und fangen es.

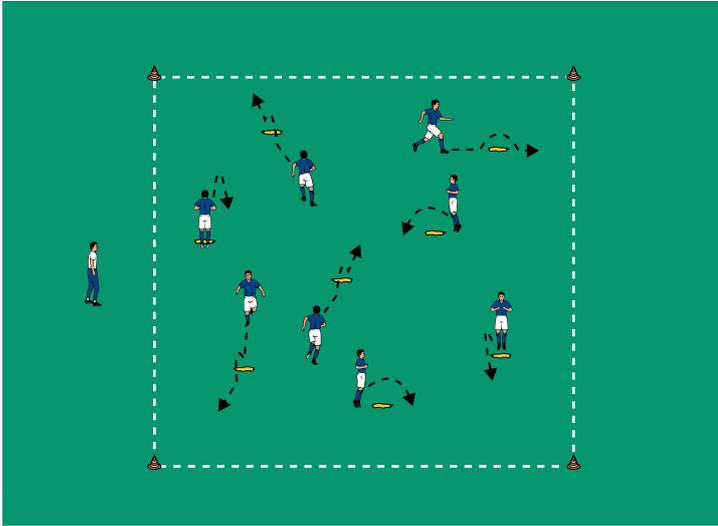
VARIATIONEN

- ▶ Die Leibchen mit dem Fuß oder Kopf fangen.
- ▶ Von einer Hand zur anderen werfen.
- ▶ Das Leibchen einem Partner zuwerfen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Bambini einfache Geschicklichkeitsaufgaben stellen.
- ▶ Leibchen sind vielseitig einsetzbar.
- ▶ Spannende Rahmengeschichten motivieren die Kinder.

THEMA: MIT LEIBCHEN MOTIVIERENDE SPIELSTUNDEN GESTALTEN



SPIEL 2:

KANINCHEN AUS DEM HUT

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ Die Leibchen im Feld verteilen

ABLAUF

- ▶ Der Zauberer Zwiebelbart zaubert Kaninchen aus dem Hut, die über die Bühne springen.
- ▶ Die Kinder springen über die Leibchen.

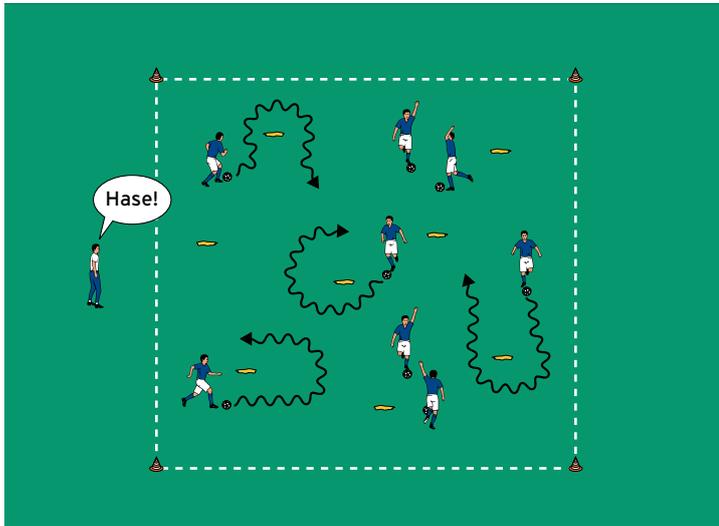
VARIATIONEN

- ▶ Rückwärts springen.
- ▶ Im Sprung eine halbe Drehung ausführen.
- ▶ Wettbewerb: Wer springt in 20 Sekunden am häufigsten über die Leibchen?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Bambini vielseitige Bewegungserfahrungen vermitteln.
- ▶ In kleinen Feldern spielen.
- ▶ Bambini haben einen großen Bewegungsdrang, daher viele Lauf- und Fangspiele anbieten.

THEMA: MIT LEIBCHEN MOTIVIERENDE SPIELSTUNDEN GESTALTEN



SPIEL 3:

ZU VIELE KANINCHEN

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau samt Leibchen beibehalten
- ▶ Pro Kind 1 Ball

ABLAUF

- ▶ Immer mehr Kaninchen springen aus dem Hut. Die Kinder fangen sie wieder ein.
- ▶ Die Kinder dribbeln durch das Feld, weichen den Leibchen aus und klatschen ihre Mitspieler mit einer Hand ab.
- ▶ Der Trainer bestimmt per Kommando, welche Hand die Kinder verwenden (z. B. Hut = rechts, Hase = links).

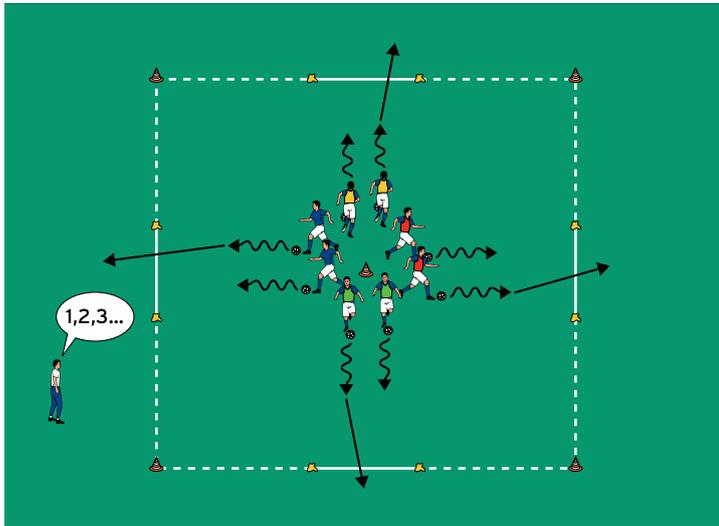
VARIATIONEN

- ▶ Die Kommandos per Handzeichen geben.
- ▶ Den Dribbelfuß vorgeben.
- ▶ Auf weitere Kommandos Zusatzaufgaben ausführen, z. B. über die Leibchen springen oder mit der Hand berühren, den Ball stoppen oder über den Kopf heben.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Kinder üben spielerisch das Dribbeln.
- ▶ Einfache, leicht zu überwindende Hindernisse auswählen.
- ▶ Zusatzaufgaben erhöhen die Aufmerksamkeit.

THEMA: MIT LEIBCHEN MOTIVIERENDE SPIELSTUNDEN GESTALTEN



SPIEL 4:

TAUBEN-CHAOS

ORGANISATION

- ▶ Das Feld vergrößern und mittig eine Pylone platzieren
- ▶ Mit den Leibchen 4 Tore an den Seitenlinien markieren
- ▶ Pro Kind 1 Ball
- ▶ Paare bilden und diese in der Feldmitte postieren

ABLAUF

- ▶ Das Zauberchaos bricht aus. Jetzt fliegen auch noch weiße Tauben aus dem Zauberhut. Die Kinder sperren die Tauben schnell in Käfige.
- ▶ Der Trainer zählt laut bis 20.
- ▶ Die Paare dribbeln und schießen auf die Tore.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team erzielt in 20 Sekunden die meisten Treffer?

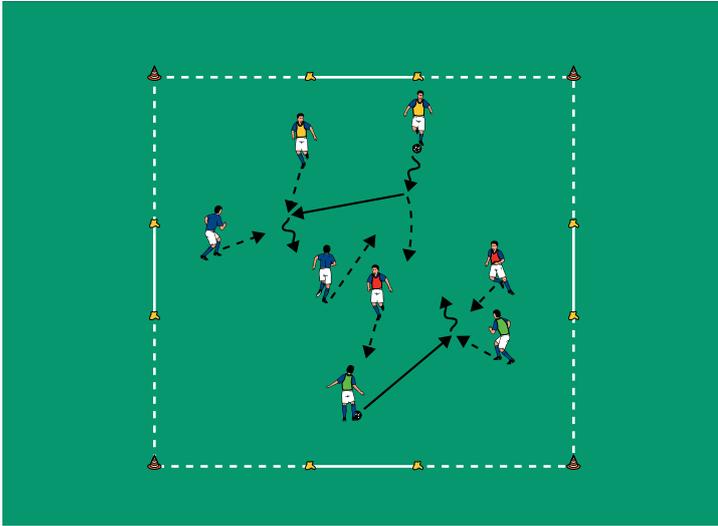
VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links dribbeln und schießen.
- ▶ Die Torgröße verändern.
- ▶ Verschiedene Bälle einsetzen, z. B. Plastik-, Mini- oder Softball.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Kinder üben den Torschuss aus der Bewegung.
- ▶ Torschussspiele gehören in jede Spielstunde.
- ▶ Kleine Wettbewerbe motivieren die Kinder.

THEMA: MIT LEIBCHEN MOTIVIERENDE SPIELSTUNDEN GESTALTEN



SPIEL 5:

AB IN DEN HUT

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Die Pylone in der Mitte entfernen

ABLAUF

- ▶ Der Zauberer Zwiebelbart beseitigt das Chaos und zaubert alle Tiere zurück in den Hut. Die Kinder helfen ihm dabei.
- ▶ 2 gegen 2 gegen 2 gegen 2 mit 2 Bällen auf alle 4 Tore.

VARIATIONEN

- ▶ Jedes Team verteidigt ein Tor und greift auf das Tor andere an.
- ▶ 3 gegen 3.
- ▶ 4 gegen 4.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Kleine Fußballspiele gehören in jede Spielstunde.
- ▶ Spiele vom 2 gegen 2 bis zum 4 gegen 4 sind für Bambini ideal.
- ▶ Ohne Einwürfe spielen. Die Kinder dribbeln oder passen wieder ins Feld.