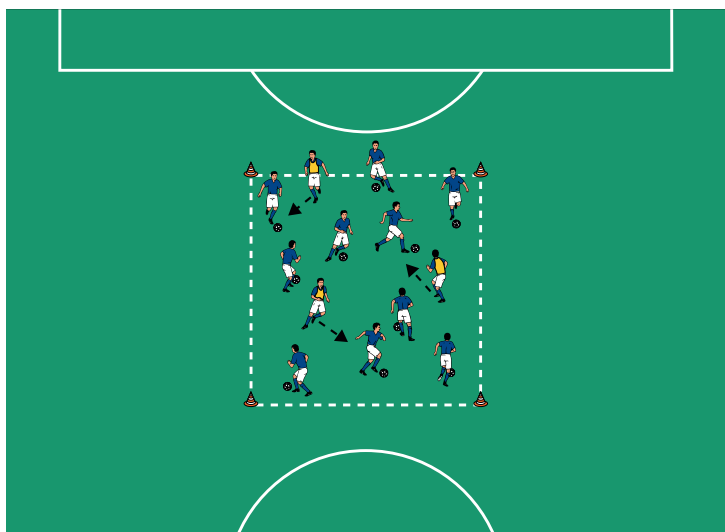


THEMA: 'ZUG' ZUM TOR



AUFWÄRMEN 1:

SPITZEL-DRIBBLING

ORGANISATION

- ▶ Ein 15 x 15 Meter großes Feld aufbauen
- ▶ 3 'Jäger' bestimmen
- ▶ Alle übrigen Spieler haben 1 Ball

ABLAUF

- ▶ Die Ballbesitzer dribbeln frei im Feld umher.
- ▶ Die 'Jäger' versuchen, die Bälle der Dribbler aus dem Feld zu 'spitzeln'.
- ▶ Welcher Spieler verliert seinen Ball zuletzt?

VARIATIONEN

- ▶ Die Spieler ohne Ball bleiben im Feld stehen und warten, bis alle Bälle verspielt sind.
- ▶ Die Spieler, die ihren Ball verloren haben, holen diesen zurück und dürfen sofort wieder mitspielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Ziel der 'Jäger' ist es, in kürzester Zeit möglichst alle Bälle aus dem Feld zu spielen.
- ▶ Entsprechend gilt es für die Ballbesitzer, den Ball eng am Fuß zu führen und mit dem Körper abzusichern.
- ▶ Die Spieler, die ihren Ball verloren haben, holen ihn zurück und warten außerhalb.
- ▶ Die Größe des Feldes dem Leistungsstand der Spieler anpassen.