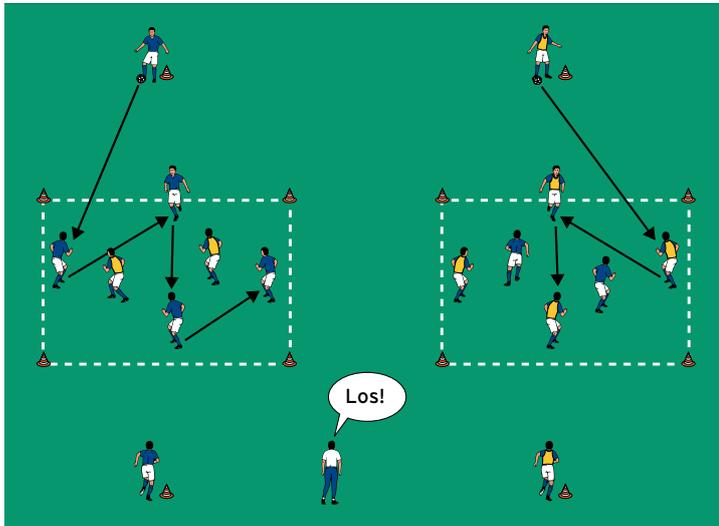


## THEMA: SPASS BEIM PASSEN



### AUFWÄRMEN 2:

#### 4-GEGEN-2-PENDEL

##### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 2 Mannschaften bilden
- ▶ Pro Mannschaft 2 Störspieler benennen
- ▶ Die Spieler besetzen die vorgegebenen Positionen
- ▶ Pro Feld 1 Ball

##### ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando passen die Startspieler zu einem Mitspieler im Feld.
- ▶ Hier müssen die Spieler 5 Pässe im 4 gegen 2 spielen, ohne dass ein Gegenspieler den Ball berührt.
- ▶ Der Empfänger des letzten Passes passt zum jeweils anderen Anspieler.
- ▶ Die Mannschaft, die die Aktion zuerst abschließt, erhält 1 Punkt.

##### VARIATIONEN

- ▶ Die Zahl der erforderlichen Pässe variieren.
- ▶ Die Störspieler müssen den Ball erobern, um die Aktion zu beenden.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Angreifer dürfen sich frei im Feld bewegen.
- ▶ Der Empfänger des letzten Passes darf vor dem Abspiel zum Anspieler nicht mehr unter Druck gesetzt werden.
- ▶ Die Stör- und die Anspieler regelmäßig wechseln.