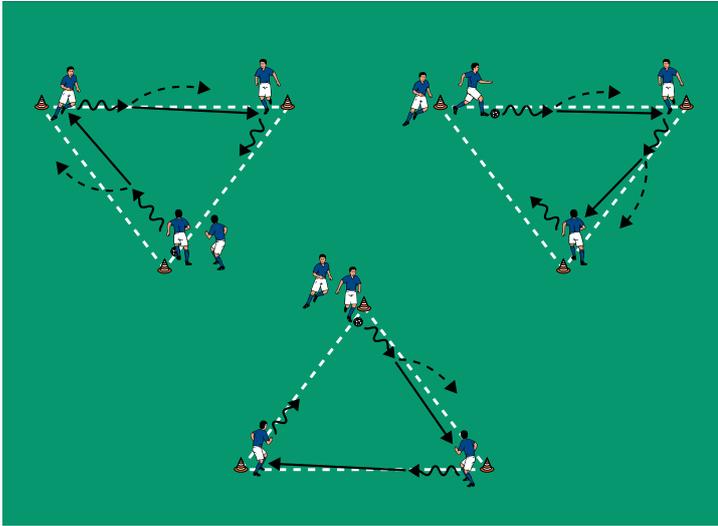


## THEMA: PRÄZISE PASSEN, SICHER KOMBINIEREN



### AUFWÄRMEN 1:

#### DREIECKS-PASSEN

##### ORGANISATION

- ▶ 3 große Dreiecke (Seitenlängen: 10 Meter) errichten
- ▶ Die Spieler gemäß Abbildung verteilen
- ▶ Pro Feld 1 Ball

##### ABLAUF

- ▶ Die Spieler passen sich im Uhrzeigersinn zu und laufen ihrem Zuspiel nach.

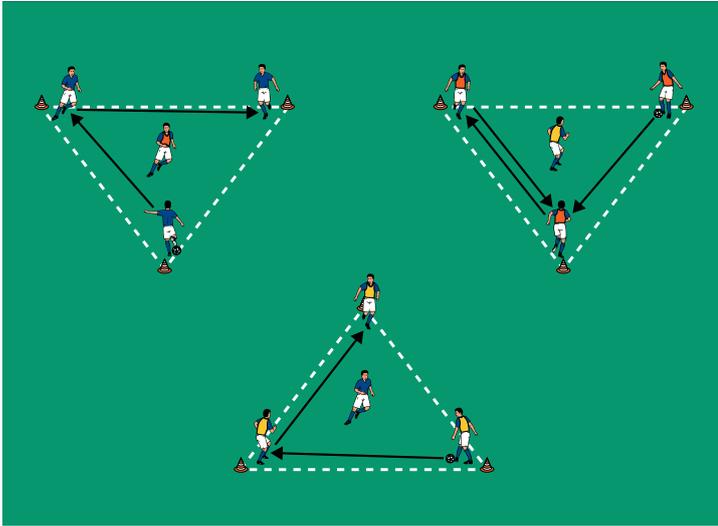
##### VARIATIONEN

- ▶ Den Ablauf im Gegenuhrzeigersinn durchführen.
- ▶ Nach dem Pass zum eigenen Hütchen zurücklaufen.
- ▶ Auf ein Trainerkommando die Passrichtung wechseln.
- ▶ Wettbewerb: Welche Gruppe spielt zuerst 15 Pässe?

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Pässe stets in den Vorlauf spielen.
- ▶ Darauf achten, dass die Spieler aus der Bewegung passen.
- ▶ Sicher mit zwei Kontakten spielen.

## THEMA: PRÄZISE PASSEN, SICHER KOMBINIEREN



### AUFWÄRMEN 2:

### DREIECKS-PASSEN MIT GEGNER

#### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ 3 Teams bilden und mit Bällen den Dreiecken zuteilen
- ▶ Pro Team 1 Verteidiger bestimmen
- ▶ Die Verteidiger jeweils in 1 anderem Dreieck postieren

#### ABLAUF

- ▶ 3 gegen 1 auf Ballhalten.
- ▶ Erobert der Verteidiger den Ball, so erhält sein Team einen Punkt.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team gewinnt die meisten Punkte?

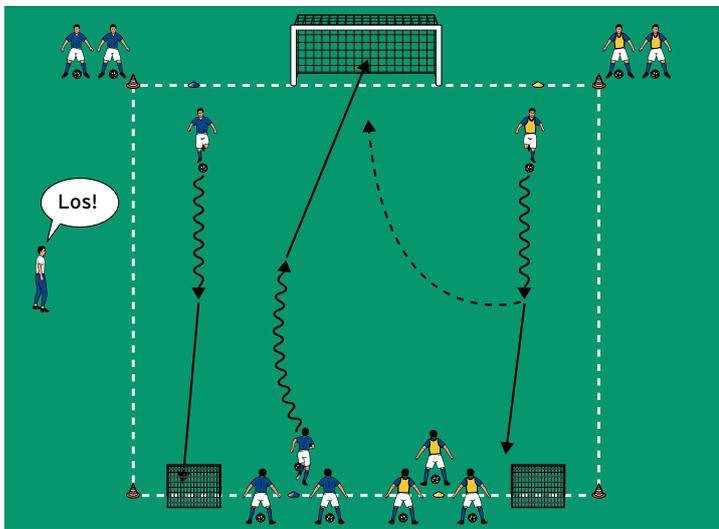
#### VARIATIONEN

- ▶ Die Verteidiger bewegen sich wie Krebse durch das Feld.
- ▶ Die Verteidiger agieren als Torhüter.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Verteidiger regelmäßig wechseln.
- ▶ Gegebenenfalls die Dreiecke vergrößern oder verkleinern.
- ▶ Jeder Verteidiger zählt seine eroberten Bälle laut mit.

## THEMA: PRÄZISE PASSEN, SICHER KOMBINIEREN



### HAUPTTEIL 1:

### TORSCHUSS-PASS-WETTKAMPF

#### ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 20 Meter großes Feld markieren
- ▶ 1 Tor, 2 Minitor und 4 Starthütchen gemäß Abbildung errichten
- ▶ 2 Teams bilden
- ▶ Die Teams mit Bällen an je 2 gegenüberliegenden Starthütchen verteilen

#### ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando passen die ersten Spieler vom Starthütchen neben dem Tor ins Minitor gegenüber.
- ▶ Der Mitspieler des Spielers, der zuerst trifft, dribbelt ins Feld und schließt auf das Tor ab.
- ▶ Trifft auch der Spieler des anderen Teams, dribbelt dessen Mitspieler ebenfalls ins Feld und schließt auf das Tor ab.
- ▶ Der Passspieler, der das Duell auf das Minitor verloren hat, agiert als Torhüter.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team erzielt die meisten Treffer?

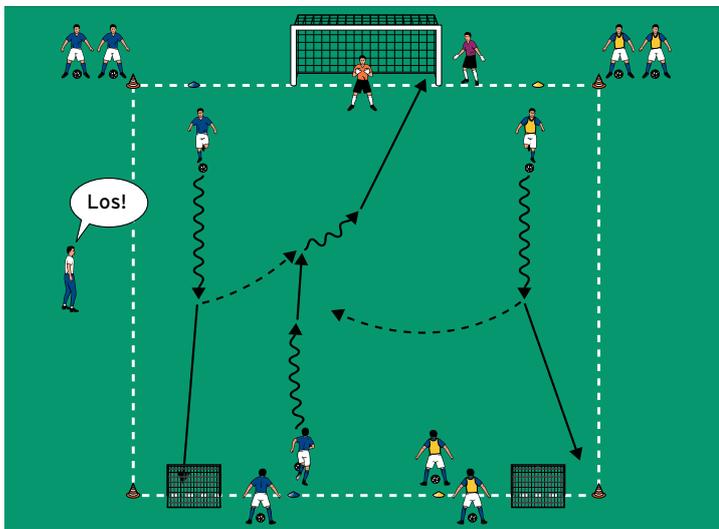
#### VARIATIONEN

- ▶ Die Ballkontakte bis zur Abschlussaktion begrenzen.
- ▶ Nur mit rechts/links ins Minitor passen.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach dem Pass zum Minitor sofort orientieren und gegebenenfalls die Torwartposition übernehmen.
- ▶ Nach jedem Durchgang am anderen Starthütchen anstellen.
- ▶ Gegebenenfalls Pass- und Schussgrenzen markieren, ab der die Spieler spätestens passen bzw. schießen müssen.

## THEMA: PRÄZISE PASSEN, SICHER KOMBINIEREN



### HAUPTTEIL 2:

## TORSCHUSS-PASS-SPIEL

### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Grundorganisation beibehalten
- ▶ Jedes Team stellt einen Torhüter

### ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando passen die ersten Spieler von den Starthütchen neben dem Tor ins Minitor gegenüber.
- ▶ Der Spieler, der zuerst trifft, greift mit seinem Mitspieler im 2 gegen 1 auf das Tor mit Torhüter an.
- ▶ Sobald ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wurde, dribbelt der Mitspieler des anderen Teams zum 2 gegen 2 ein.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie auf die Minitore.

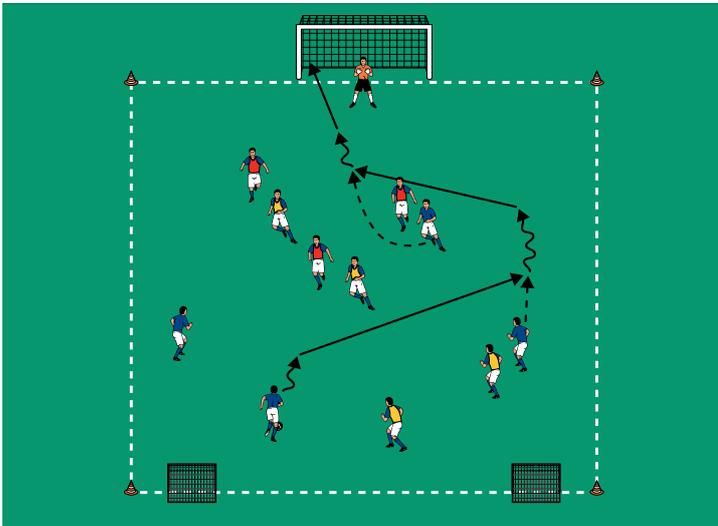
### VARIATIONEN

- ▶ Vor dem Pass ins Minitor eine frei wählbare Finte ausführen.
- ▶ Die Ballkontakte begrenzen.
- ▶ Nur mit rechts/links ins Minitor passen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler, die zwischen den Minitoren eindribbeln, greifen auf das Tor mit Torhüter an.
- ▶ Die Torhüter müssen stets aufmerksam sein, damit der entsprechende Torwart frühzeitig die Position im Tor einnimmt.
- ▶ Verfehlen beide Spieler das Minitor, einen neuen Durchgang starten.

## THEMA: PRÄZISE PASSEN, SICHER KOMBINIEREN



### SCHLUSSTEIL:

### DREIER-ROTATIONS-SPIEL

#### ORGANISATION

- ▶ Ein 40 x 40 Meter großes Spielfeld mit 1 Tor und 2 Minotoren markieren
- ▶ 3 Teams bilden

#### ABLAUF

- ▶ 4 gegen 4 gegen 4 auf die Tore.
- ▶ Jedes Team verteidigt 1 Tor und greift auf die anderen beiden an.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team erzielt die meisten Treffer?
- ▶ Spielzeit jeweils 4 Minuten.

#### VARIATIONEN

- ▶ 3 gegen 3 gegen 3 mit Wechselspielern.
- ▶ Tabu-Zonen vor den Minotoren markieren, die die Spieler nicht betreten dürfen.
- ▶ Die Positionen der Tore variieren.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Team, das das Tor verteidigt, stellt einen Torhüter.
- ▶ Nicht nur das eigene Tor verteidigen, sondern gegnerische Teams frühzeitig angreifen.
- ▶ Die Teams zählen ihre Treffer selbstständig mit.