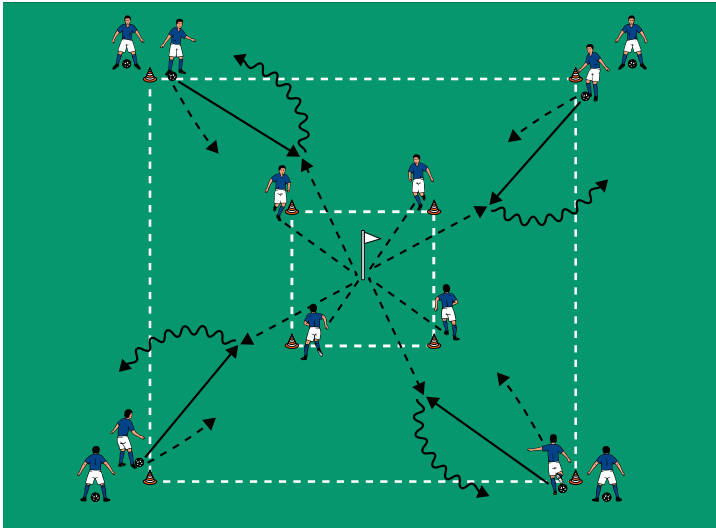


THEMA: ZUSPIELE VERWERTEN



AUFWÄRMEN 1:

DOPPEL-MITNAHME-FELD I

ORGANISATION

- ▶ Ein 15 x 15 Meter großes Feld markieren
- ▶ Darin ein 5 x 5 Meter großes Feld mit 1 Stange in der Mitte errichten
- ▶ 4 Spieler an die Eckhütchen des inneren Feldes verteilen
- ▶ Die übrigen Spieler mit Bällen an den Eckhütchen des äußeren Feldes postieren

ABLAUF

- ▶ Die Spieler des inneren Feldes laufen zur Stange, zurück zum Hütchen und fordern ein Zuspiel vom jeweiligen Ballbesitzer des äußeren Feldes.
- ▶ Die Passempfänger nehmen zum äußeren Hütchen an und mit und die Zuspieler laufen zum Hütchen des inneren Feldes.

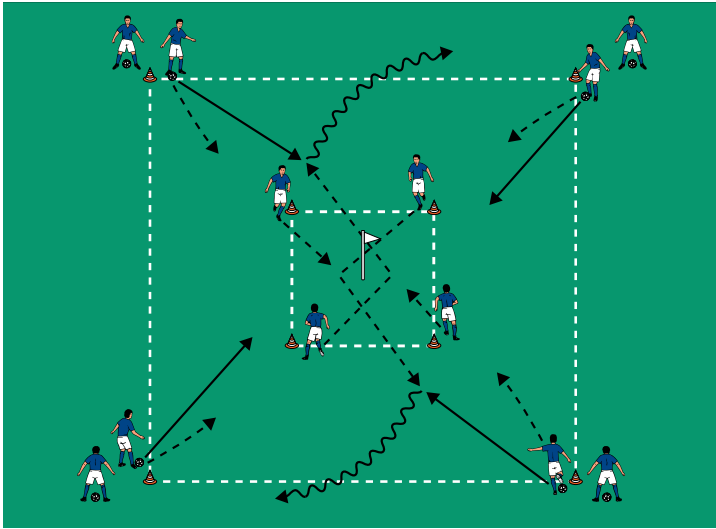
VARIATIONEN

- ▶ Hoch zuwerfen, anstatt zu passen.
- ▶ Per Volleyschuss aus der Hand hoch zuspielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler an den inneren Hütchen starten gleichzeitig.
- ▶ Gegebenenfalls die Stange berühren und dann das Zuspiel fordern.
- ▶ Die Pässe vor allem mit der Innenseite an- und mitnehmen.

THEMA: ZUSPIELE VERWERTEN



AUFWÄRMEN 2:

DOPPEL-MITNAHME-FELD II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Organisation beibehalten

ABLAUF

- ▶ Den Ablauf im Uhrzeigersinn durchführen.
- ▶ Die Spieler des inneren Feldes umlaufen die Stange von rechts und fordern ein Zuspiel vom Ballbesitzer am linken Hütchen.
- ▶ Anschließend nehmen sie den Pass zum nächsten Hütchen an und mit.
- ▶ Die Passgeber laufen zum inneren Hütchen.

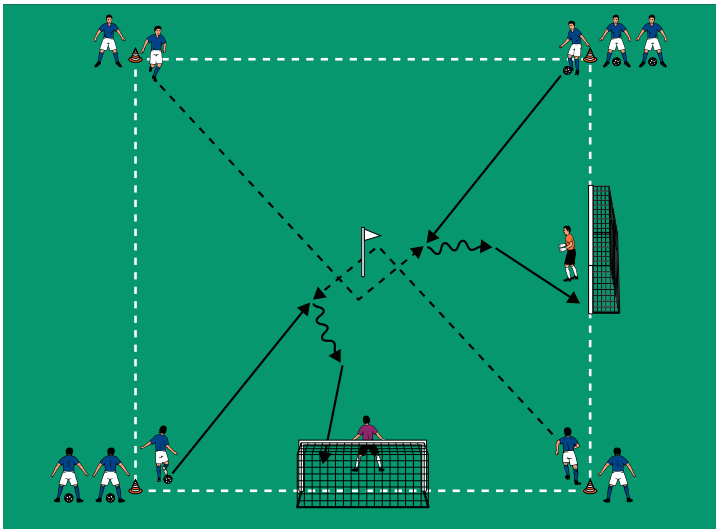
VARIATIONEN

- ▶ Die Laufwege variieren und das Zuspiel von anderen äußeren Hütchen fordern.
- ▶ Die Dribbelwege variieren und die Pässe zu anderen äußeren Hütchen an- und mitnehmen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ An der Stange zu freien Räumen orientieren und Mitspielern ausweichen.
- ▶ Auf freie Passwege achten und in freien Räumen anbieten.

THEMA: ZUSPIELE VERWERTEN



HAUPTTEIL 1:

MITNAHME-FELD MIT TORSCHUSS

ORGANISATION

- ▶ Ein 30 x 30 Meter großes Feld mit zentraler Stange markieren
- ▶ Auf 2 nebeneinanderliegenden Seitenlinien je 1 Tor mit Torhüter errichten
- ▶ Die Spieler an den Hütchen verteilen
- ▶ Die Spieler an 2 gegenüberliegenden Hütchen haben Bälle

ABLAUF

- ▶ Die ersten Spieler ohne Ball umlaufen die Stange von rechts und fordern ein Zuspiel vom ersten Spieler am linken Hütchen.
- ▶ Die Passempfänger nehmen an und mit und schließen auf das Tor mit Torhüter ab.
- ▶ Nach jedem Durchgang wechseln die Spieler die Positionen und Aufgaben.

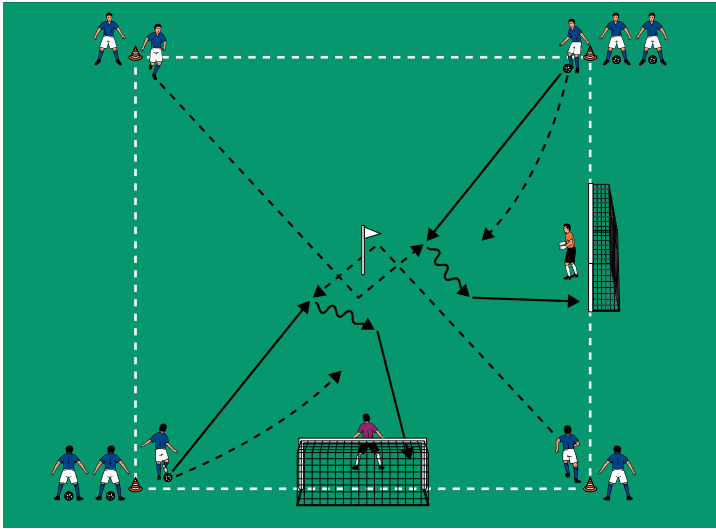
VARIATIONEN

- ▶ Die Stange von links umlaufen und das Zuspiel vom rechten Hütchen fordern.
- ▶ Den Pass stoppen und anschließend den Ball vom anderen Spieler zum Tor mitnehmen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die ersten Spieler ohne Ball sollen gleichzeitig starten und stimmen sich gegenseitig ab.
- ▶ Stets in den Lauf passen laufen.
- ▶ Gegebenenfalls die Ballkontakte bis zum Torschuss begrenzen oder eine Schusslinie markieren.

THEMA: ZUSPIELE VERWERTEN



HAUPTTEIL 2:

MITNAHME-FELD MIT GEGNER

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Organisation beibehalten

ABLAUF

- ▶ Die ersten Spieler ohne Ball umlaufen die Stange von rechts und fordern ein Zuspiel vom ersten Spieler am linken Hütchen.
- ▶ Die Passempfänger nehmen an und mit und versuchen, im 1 gegen 1 gegen den Zuspieler auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- ▶ Nach jedem Durchgang wechseln die Spieler Positionen und Aufgaben.

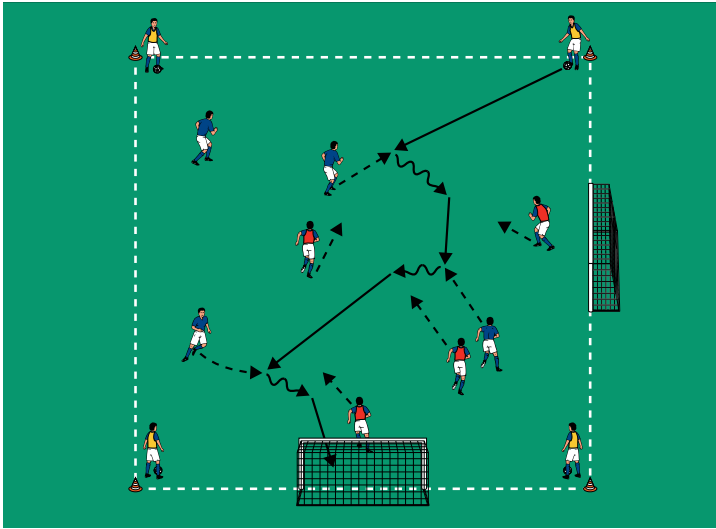
VARIATIONEN

- ▶ Der Ballbesitzer greift auf beide Tore an.
- ▶ Sobald ein Ball verspielt wurde, im 2 gegen 2 weiterspielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Erobert der Zuspieler den Ball, so kontert er auf das selbe Tor.
- ▶ Das 1 gegen 1 endet, wenn ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wurde.
- ▶ Wird ein Ball zu schnell verspielt, als Trainer einen weiteren Ball einspielen.

THEMA: ZUSPIELE VERWERTEN



SCHLUSSTEIL:

TOR-ECK-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Die zentrale Stange entfernen
- ▶ 3 Teams bilden
- ▶ 1 Verteidiger- und 1 Angreifer-Team bestimmen und im Feld verteilen
- ▶ 2 Verteidiger besetzen die Tore
- ▶ Das übrige Team mit Bällen als Zuspieler an den Eckhütchen postieren

ABLAUF

- ▶ Die Angreifer fordern einen Pass vom Zuspieler und greifen auf beide Tore an.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so passen sie zu einem Zuspieler.
- ▶ Endet der Angriff, fordern die Angreifer einen weiteren Ball.
- ▶ Nach jeweils 4 eingespielten Bällen wechseln die Teams die Positionen und Aufgaben.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team erzielt die meisten Treffer?

VARIATIONEN

- ▶ Die Zuspieler stellen die Torhüter.
- ▶ Insgesamt 8 Bälle einspielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Sobald ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wurde, ein neues Zuspiel fordern.
- ▶ Als Angreifer abstimmen und nur ein Zuspiel fordern.
- ▶ Gelingt den Verteidigern ein Pass zum Zuspieler, so erhält das Team einen Punkt.