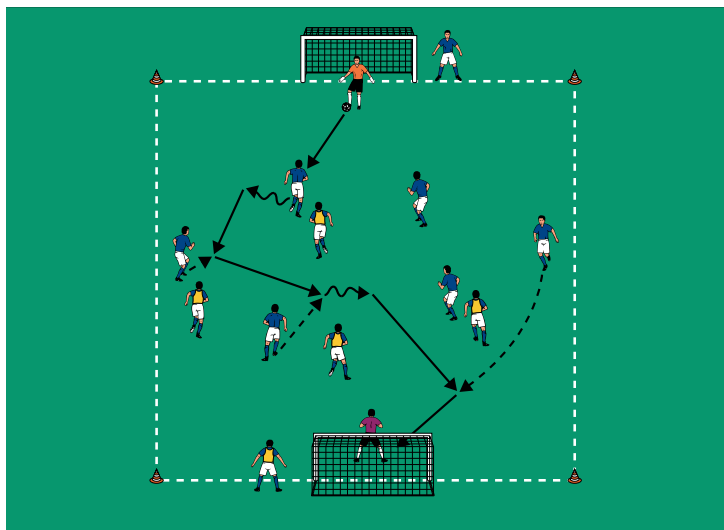


THEMA: SPIELAUFBAU GEGEN PRESSING



HAUPTTEIL 1:

SPIELAUFBAU UNTER DRUCK I

ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld mit Toren mit Torhütern errichten
- ▶ Angreifer und Verteidiger bestimmen
- ▶ 6 Angreifer und 4 Verteidiger im Feld postieren
- ▶ Alle übrigen Spieler pausieren außerhalb

ABLAUF

- ▶ Die Angreifer versuchen, im 6 gegen 4 zum Torhüter im gegenüberliegenden Tor zu passen (= 1 Punkt).
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie sofort auf das gegenüberliegende Tor.

VARIATIONEN

- ▶ Die Zuspiele zum Torhüter im gegenüberliegenden Tor dürfen nur flach erfolgen.
- ▶ Die Angreifer versuchen, auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Verteidiger sollen trotz Unterzahl die gegnerischen Spieler intensiv anlaufen und unter Druck setzen.
- ▶ Der Schwerpunkt des Spiels ist der Spielaufbau unter Druck.
- ▶ Der Trainer muss die Verteidiger so coachen, dass sie die Angreifer mit höchstmöglichem Tempo anlaufen.
- ▶ Nach jeder Aktion eine kurze Pause einlegen.
- ▶ Die pausierenden Spieler nach jeder Aktion wechseln.