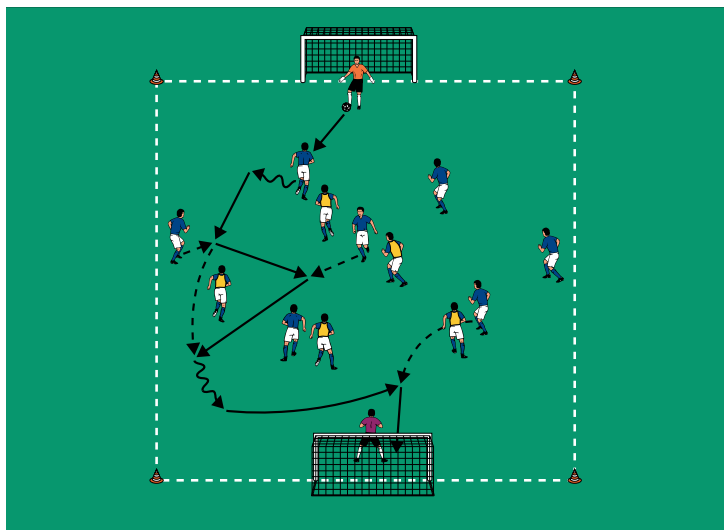


THEMA: SPIELAUFBAU GEGEN PRESSING



HAUPTTEIL 2:

SPIELAUFBAU UNTER DRUCK II

ORGANISATION

- Den Aufbau beibehalten

ABLAUF

- Grundablauf wie zuvor.
- Jetzt versuchen die Angreifer, das Spiel jeweils im 7 gegen 5 zu eröffnen und auf das gegenüberliegende Tor mit Torhüter abzuschließen.
- Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie auf das andere Tor.

VARIATIONEN

- Die Angreifer müssen nach höchstens 5 Pässen abschließen.
- Konterttore zählen doppelt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- Die Verteidiger sollen die Angreifer erneut intensiv anlaufen und unter Druck setzen.
- Sobald der Torhüter das Spiel eröffnet, sprinten die Verteidiger sofort in Richtung Ball und setzen den Ballbesitzer unter Druck.