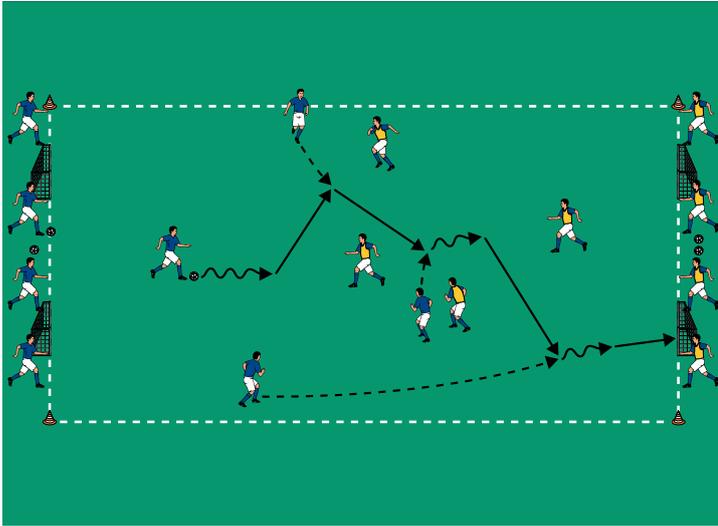


THEMA: ZUSPIELE IN ENGEN RÄUMEN MITNEHMEN



SCHLUSSTEIL:

DOPPEL-TEAM-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Die Hütchen entfernen
- ▶ 2 Teams bilden
- ▶ Jeweils 4 Spieler im Feld postieren
- ▶ Die übrigen Spieler hinter den Minitoren aufstellen

ABLAUF

- ▶ 4 gegen 4 auf die Minitore.
- ▶ Wird ein Treffer erzielt, wechseln die Spieler mit den wartenden Spielern die Positionen und Aufgaben.
- ▶ Die Mitspieler des erfolgreichen Teams dribbeln den nächsten Ball ein.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team erzielt zuerst 5 Treffer?

VARIATIONEN

- ▶ Das unterlegene Team dribbelt den nächsten Ball ein.
- ▶ Der Trainer ruft das Team auf, das den nächsten Ball eindribbelt.
- ▶ Die Spieler des erfolgreichen Teams bleiben im Feld.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Spätestens nach 3 Minuten wechseln.
- ▶ Nach jedem Treffer das Spielfeld schnellstmöglich verlassen.
- ▶ Nach einem Treffer sofort eindribbeln und eine mögliche Unordnung des Gegners ausnutzen.