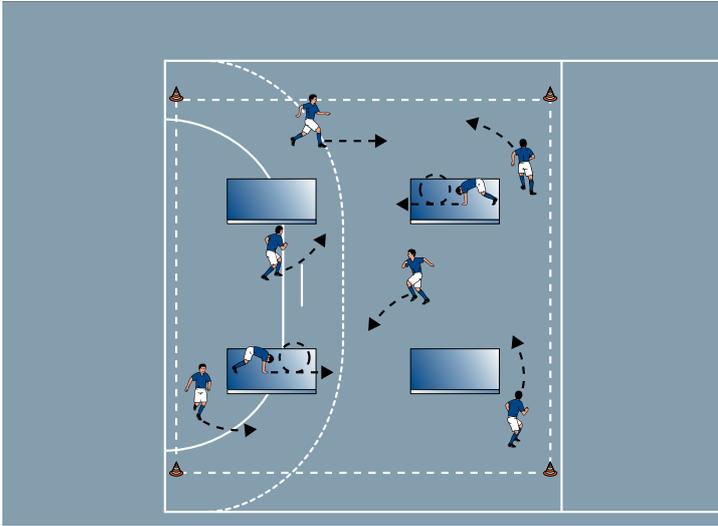


THEMA: BEIM DRIBBELN FÜR ANSCHLUSSAKTIONEN SORGEN



SPIEL 1:

INDIANER

ORGANISATION

- ▶ Ein 15 x 15 Meter großes Feld errichten
- ▶ Darin 4 Matten platzieren

ABLAUF

- ▶ Die Kinder spielen Indianer im Wilden Westen. Der Stamm bereitet sich auf die Büffeljagd vor.
- ▶ Die Kinder laufen durch das Feld und rollen über die Matten.

VARIATIONEN

- ▶ Vorwärts oder rückwärts rollen.
- ▶ Über die Matten springen.
- ▶ Auf den Zehenspitzen über die Matten laufen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Den Kindern viele verschiedene Bewegungserfahrungen vermitteln.
- ▶ Die Spielgeräte der Halle nutzen.
- ▶ Matten sind vielseitig einsetzbar.