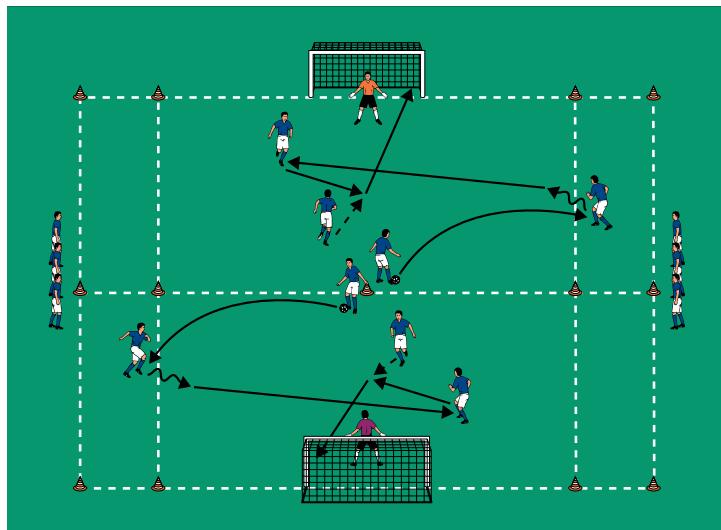


THEMA: FLUGBÄLLE 'RUNTERPFLÜCKEN'



HAUPTTEIL 1:

FLUGBALL-VERARBEITUNG I

ORGANISATION

- ▶ 2 Felder mit je 1 Tor mit Torhüter und 2 Flügelzonen errichten
- ▶ 2 Gruppen bilden
- ▶ Anspieler, Flügelspieler und Stürmer benennen
- ▶ Die Spieler besetzen die vorgegebenen Positionen
- ▶ Die Anspieler haben Bälle

ABLAUF

- ▶ Die Anspieler spielen einen Flugball in die Flügelzonen.
- ▶ Die Flügelspieler kontrollieren die Zuspiele und dribbeln nach innen.
- ▶ Anschließend spielen sie zu den tiefer stehenden Angreifern, die auf ihre Mitspieler ablegen.
- ▶ Diese schließen auf die Tore mit Torhütern ab.

VARIATIONEN

- ▶ Die Zielspieler müssen mit maximal 3 Kontakten abgeschlossen haben.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welche Gruppe erzielt zuerst 10 Treffer?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Flügelspieler können je nach starkem Fuß beide Flügelzonen besetzen.
- ▶ Die Flügelspieler müssen die Zuspiele schnell am Boden kontrollieren, um sofort nach innen dribbeln zu können.
- ▶ Das Dribbling sollte mit maximalem Tempo erfolgen.
- ▶ Die Stürmer tauschen nach jeder Aktion die Positionen.
- ▶ Die Stürmer und die Anspieler regelmäßig wechseln.