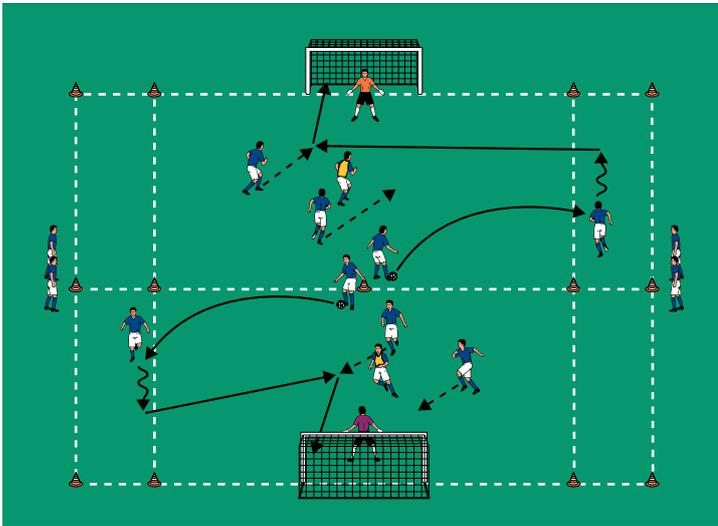


## THEMA: FLUGBÄLLE 'RUNTERPFLÜCKEN'



### HAUPTTEIL 2:

## FLUGBALL-VERARBEITUNG II

### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ In jedem Feld zusätzlich 1 Verteidiger benennen

### ABLAUF

- ▶ Die Anspieler spielen erneut per Flugball in die Flügelzone.
- ▶ Die Flügelspieler nehmen in Richtung Grundlinie mit und flanken vor die Tore.
- ▶ Hier versuchen die Stürmer jeweils, im 2 gegen 1 auf die Tore mit Torhütern abzuschließen.

### VARIATIONEN

- ▶ Kopfballtore zählen doppelt.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welche Gruppe erzielt zuerst 10 Treffer?

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Diesmal muss der Flügelspieler in Richtung Grundlinie mitnehmen.
- ▶ Da die Aktionen am Flügel ohne Gegenspieler stattfinden, sollten sie mit möglichst hohem Tempo ablaufen.
- ▶ Die Flügelspieler regelmäßig wechseln.