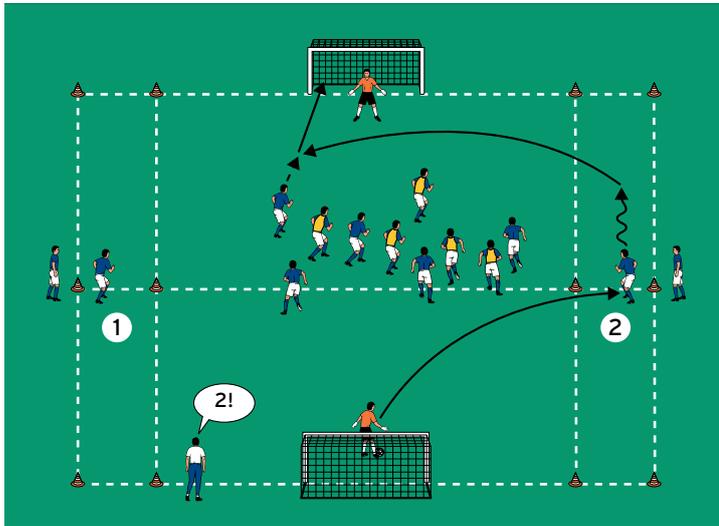


THEMA: FLUGBÄLLE 'RUNTERPFLÜCKEN'



SCHLUSSTEIL:

FLANKEN-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld mit 2 Toren mit Torhütern und 2 Flügeln errichten
- ▶ 1 Angriffsteam und 1 Verteidigungsteam bilden
- ▶ 4 Flügelspieler benennen und diese durchnummerieren

ABLAUF

- ▶ Der Trainer startet durch Zuruf einer Zahl die Aktion.
- ▶ Der Torhüter der Angreifer startet mit einem Flugball auf den aufgerufenen Flügelspieler die Aktion.
- ▶ Dieser nimmt zur Grundlinie an und mit und flankt vor das Tor.
- ▶ Anschließend freies Spiel bis zum Torabschluss oder bis der Ball das Feld verlässt.
- ▶ Nach jeweils 5 Minuten die Seiten und das Angriffsrecht tauschen.

VARIATIONEN

- ▶ Kopfballtore zählen doppelt.
- ▶ Die Flügelspieler können nach innen dribbeln und eine Überzahlsituation herstellen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Im Feld spielen die Mannschaften in Gleichzahl gegeneinander.
- ▶ Durch den Einsatz der Flügelspieler wird der Schwerpunkt der Trainingseinheit auch im Schlussteil aufgegriffen.
- ▶ Die Flügelspieler regelmäßig wechseln.