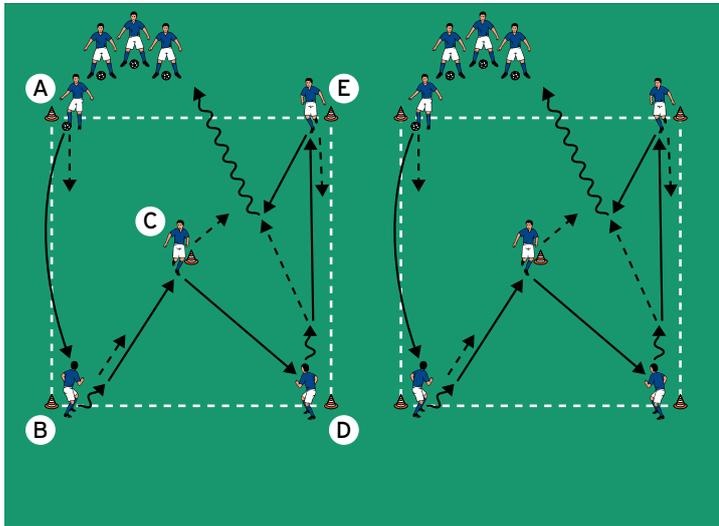


## THEMA: SPIEL AUF DEN ZWEITEN BALL



### AUFWÄRMEN 2:

#### DRIBBEL-ABSCHLUSS

##### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Gruppen beibehalten
- ▶ Die Spieler besetzen die vorgegebenen Positionen

##### ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando passt A zu B, der das Zuspiel mit mindestens 2 Kontakten auf C weiterleitet.
- ▶ C spielt zu D, der auf E ablegt.
- ▶ E lässt das Zuspiel sofort zurückprallen, und D dribbelt über die Hütchenlinie aus dem Feld.
- ▶ Der Spieler, der zuerst die Linie überdribbelt, erhält für seine Mannschaft 1 Punkt.
- ▶ Die Spieler von A und B rücken eine Position weiter, C rückt auf E und E auf D. D dribbelt zu A und stellt sich dort wieder an.

##### VARIATIONEN

- ▶ D muss eine Finte ins Dribbling einbauen (z. B. Schere, Übersteiger usw.).
- ▶ A muss einen Flugball auf B spielen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ E spielt direkt, alle übrigen Spieler sollten jeweils mit mindestens 2 Kontakten spielen.
- ▶ Das Dribbling zum Schluss der Aktion sollte mit höchstmöglichem Tempo erfolgen.