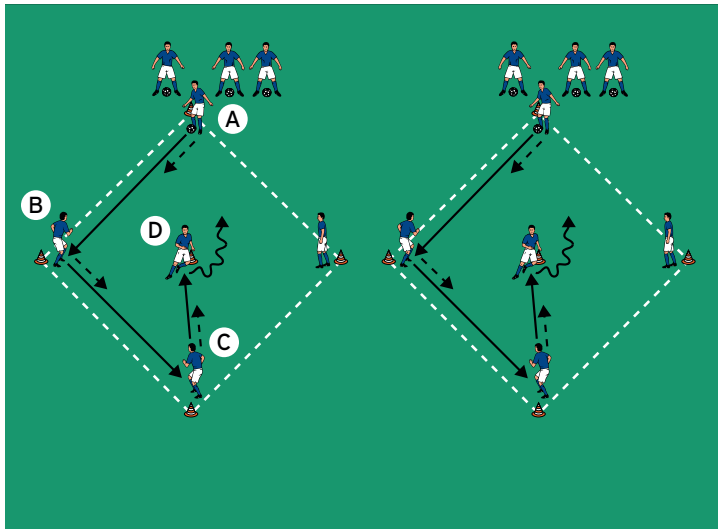


THEMA: FLACHE ZUSPIELE MIT DEM RÜCKEN ZUM TOR KONTROLLIEREN



AUFWÄRMEN 1:

KONTROLL-RAUTEN I

ORGANISATION

- ▶ 2 Rauten nebeneinander markieren
- ▶ In der Mitte der Rauten jeweils 1 weiteres Hütchen aufstellen
- ▶ 2 Gruppen bilden und jeweils den Feldern zuweisen
- ▶ Die Spieler besetzen die vorgegebenen Positionen
- ▶ Die Spieler bei A haben Bälle

ABLAUF

- ▶ A passt zu einem Spieler von B, der mit 2 Kontakten auf C weiterleitet.
- ▶ C legt auf D ab, der zur anderen Seite an- und mitnimmt und zurück zu A dribbelt.
- ▶ Alle Spieler rücken eine Position weiter.

VARIATIONEN

- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welche Gruppe schafft zuerst 10 Aktionen?
- ▶ C muss ebenfalls mit genau 2 Kontakten agieren (annehmen, passen).

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Durch das Zuspiel von A wird die Seite festgelegt, zu der D aufdrehen muss.
- ▶ Der Spieler auf Position B, der nicht angespielt worden ist, verbleibt auf seiner Position.
- ▶ Das Dribbling von D soll mit leicht erhöhtem Tempo erfolgen.