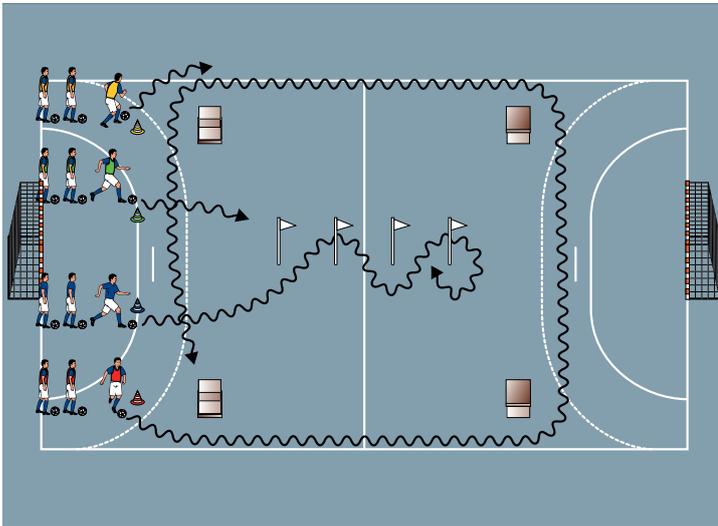


## THEMA: REIN IN DIE HALLE UND SPIELEN



### AUFWÄRMEN 1:

#### DRIBBEL-TURNIER I

##### ORGANISATION

- ▶ Mit 4 Kleinkästen ein Viereck in der Halle markieren
- ▶ Mittig des Feldes einen Slalom errichten
- ▶ 4 Starthütchen gemäß Abbildung aufstellen
- ▶ 4 Teams bilden und an je 1 Starthütchen postieren
- ▶ Pro Spieler 1 Ball

##### ABLAUF

- ▶ Die jeweils ersten Spieler starten gleichzeitig.
- ▶ Die 2 äußeren Teams umdribbeln das Viereck und legen den Ball in den ersten Kleinkasten.
- ▶ Die anderen Teams umdribbeln möglichst viele Stangen, bevor die Gegner den Ball in den Kleinkasten legen.
- ▶ Jede umdribbelte Stange ergibt 1 Punkt.
- ▶ Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' durchführen: Welches Team gewinnt die meisten Punkte?

##### VARIATIONEN

- ▶ Das Viereck mit dem Ball in der Hand umlaufen.
- ▶ Den Slalom durchlaufen.
- ▶ Beim Umlaufen des Vierecks den Ball prellen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Je 2 nebeneinanderstehende Teams sind Gegner.
- ▶ Im Slalom ausweichen und Zusammenstöße vermeiden.
- ▶ Die Distanz der Stangen im Slalom vergrößern bzw. verkleinern.
- ▶ Jedes Team zählt seine gewonnenen Punkte mit.