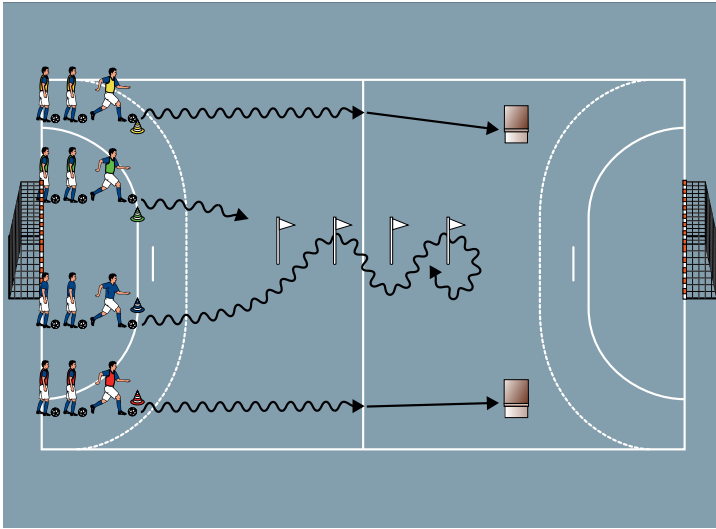


THEMA: REIN IN DIE HALLE UND SPIELEN



AUFWÄRMEN 2:

DRIBBEL-TURNIER II

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau und die Organisation beibehalten
- ▶ Die Kleinkästen an den Starthütchen entfernen

ABLAUF

- ▶ Die jeweils ersten Spieler starten gleichzeitig.
- ▶ Die 2 äußeren Teams dribbeln ins Feld und passen gegen den Kleinkasten.
- ▶ Die anderen Teams umdribbeln möglichst viele Stangen, bevor die Gegner den Kleinkasten treffen.
- ▶ Jede umdribbelte Stange ergibt 1 Punkt.
- ▶ Verfehlt der Gegner den Kleinkasten, gibt es 1 Zusatzpunkt.
- ▶ Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' durchführen: Welches Team gewinnt die meisten Punkte?

VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links passen.
- ▶ Nur mit rechts/links dribbeln.
- ▶ Den Slalom rückwärts durchlaufen.
- ▶ Den Slalom durchlaufen und den Ball prellen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Distanz der Stangen im Slalom vergrößern/verkleinern.
- ▶ Die Distanz der Kleinkästen zum Starthütchen vergrößern/verkleinern.
- ▶ Mit dem Umlaufen des Slaloms stoppen, sobald der Ball den Kleinkasten berührt oder am Kleinkasten vorbeirollt.